1. AOP实现的原理,如何实现?
2. Restful的特点,为何使用RestFul,如何做安全性,是否用过EDRest
3. Dubbo协议原理,工作配置常见问题—如何分组,zookeeper是什么作用
4. 为什么要干掉memcached,而使用Redis,Redis和memcached有什么不同,Redis支持什么样的数据结构,如何在Redis中分页,储存商品评论
5. 如何设计实现读写分离的应用
6. tomcat的部署原理是什么,server.xml的结构是什么样的?
7. java中常见的引起内存泄露的原因有什么,如何分析线上的内存快照已找到运行1000次才会出现一次的内存泄露

8．一次http请求的整个过程是什么样的

1. Nginx的配置原理,怎么安装nginx
2. 如何实现真正的单例模式,让一段代码在jvm中只执行一次
3. QPS和什么有关系,线程数越多越好还是越少越好,如何找到最佳线程数
4. Nio和io的区别,为什么nio好
5. QPS和cpu,io的关系
6. Gc算法的优点与缺点 怎么改进
7. 拿到一个接口如何考量高负载设计
8. Uml中是怎么设计实现的,是现有时序图还是现有类图
9. 下单的时候如何处理并发的逻辑
10. 架构方面怎么搭建,前端架构如何安排nginx squid servlet容器
11. 如何检查组员代码,重构代码,