

# Carrera Espacial

---

**Carrera Espacial** es un juego interactivo desarrollado en Python utilizando la librería Pygame. Este proyecto está diseñado para ser educativo y divertido, pensado especialmente para niños y adolescentes de entre 8 y 17 años que están aprendiendo a programar en Python.

## Descripción del Juego

En **Carrera Espacial**, el jugador controla una nave espacial que debe recolectar estrellas mientras esquiva meteoritos. El objetivo es alcanzar un puntaje objetivo para ganar. El juego incluye un menú interactivo con las siguientes opciones:

- **Iniciar Juego:** Comienza la aventura espacial.
- **Instrucciones:** Aprende a jugar con una breve guía.
- **Ingresar Nombre:** Personaliza el nombre del jugador.
- **Ver Puntajes:** Consulta los cinco puntajes más altos registrados.
- **Salir:** Cierra el juego.

El juego incorpora imágenes, sonidos y mecánicas sencillas que lo hacen accesible y entretenido para nuevos programadores.

---

## Características

1. **Menú Principal:** Navegación intuitiva para seleccionar entre las opciones del juego.
  2. **Gráficos:** Incluye imágenes personalizadas como el fondo espacial, la nave y los meteoritos.
  3. **Sonidos:** Efectos de sonido para colisiones y música de fondo envolvente.
  4. **Sistema de Puntajes:** Registra y muestra los cinco puntajes más altos.
  5. **Controles:** Usa las flechas del teclado para mover la nave.
- 

## Requisitos

- Python 3.10 o superior.
  - Pygame 2.0 o superior.
  - Archivos de recursos (imágenes y sonidos) incluidos en la carpeta del proyecto.
- 

## Cómo Jugar

1. Usa las teclas de flecha para mover tu nave espacial hacia la izquierda o la derecha.
  2. Esquiva los meteoritos que caen desde la parte superior de la pantalla.
  3. Recolecta estrellas para sumar puntos.
  4. Llega al puntaje objetivo para ganar.
  5. Evita las colisiones con meteoritos para no perder.
-

# Instrucciones para Ejecución

1. Asegúrate de tener instaladas las dependencias necesarias:

```
pip install pygame
```

2. Clona el repositorio `git clone https://github.com/ltoncelDev/carrera_espacial.git`.
3. Ejecuta el archivo principal:

```
python carrera_espacial.py
```

---

## Recursos

- **Imágenes:** `nave.png`, `meteorito.png`, `espacio.png`, `estrella.png`
- **Sonidos:** `recolectar_estrella.wav`, `colision_meteorito.wav`, `musica_fondo.mp3`
- **Archivos de texto:** `puntajes.txt` (para registrar los puntajes)

---

## Objetivo Educativo

El proyecto enseña conceptos clave de programación como:

- Manejo de eventos y bucles.
- Uso de librerías externas (Pygame).
- Estructuración de código con funciones y clases.
- Incorporación de recursos multimedia (imágenes y sonidos).
- Gestión de archivos para almacenar datos persistentes.

---

¡Disfruta de la aventura espacial y aprende a programar mientras juegas! 🚀