





- 01. On fait en fonction Ce que je savais déjà faire e<u>n JavaScript</u>
- 02. Curry rose

 Même chose mais en mieux: lambda calculus typé
- 03. IO man, c'est de la pure Ce qu'implique la fin des effets de bord
 - 03'. mob session 1!
- 04. Une belle promesse

 La fin de la complexité accidentelle
 - 04'. mob session 2!
- 05. Crypto-fascisme

 La barrière des symboles et noms cryptiques















































ON FAIT EN FONCTION

Ce que je savais déjà faire en JavaScript

















```
const persons = [
   name: 'loic', age: 37 },
 { name: 'sonemany', age: 34 },
 { name: 'swann', age: 2 },
const adultAgesOnly = persons
 .map((person) => person.age)
 .filter((age) \Rightarrow age > 18);
```

JavaScript est un semi-LISP

inspiré par Scheme

- Scheme est un LISP
 - 1er langage Functional Programming (FP)
 - en LISP, tout est fonction
 - permet les "lambda"
 - o fonction la plus importante: la liste
 - bcp de fonctions pour manipuler listes:
 - map, filter, reduce, sort, groupBy...
 - Higher Order Function (HOF)

```
const adultAgesTotal = adultAgesOnly.reduce((total, age) => total + age, 0);
const average = adultAgesTotal / adultAgesOnly.length;
console.log(average); // 35.5
```

Si tout est fonction...

Z

Rien n'est autre chose

- Pas d'opérateur: + est fonction (+ 30 12)
- Pas de mot-clé: if est fonction, pas de for
- Pas d'instruction, que des expressions
- Tout est "citoyen de première classe"
 - Tout peut-être "variabilisé"
 - Tout peut-être passé/retourné
 - donc callbacks
 - donc currying

```
const add = (a, b) => a + b;
const divide = (a, b) => a / b;
const gt = a => b => b > a;
const prop = (k) => (o) => o[k];

const adultAgesOnly = persons
   .map(prop('age'))
   .filter(gt(18));
```

```
const adultAgesTotal = adultAgesOnly.reduce(add, 0);

const average = divide(adultAgesTotal, adultAgesOnly.length);

console.log(average);
```



Aucune classe const len = arr => arr.length; $const map = f \Rightarrow arr \Rightarrow arr.map(f);$ Pas de this, pas de méthodes const filter = f => arr => arr.filter(f); const reduce = (f, init) => arr => arr.reduce(f, init); const last = arr => arr[arr.length - 1]; Pas de getters, pas de setters const scannedSum = scan(add, 0); Pas d'effets de bords Immutabilité généralisée LISP: Lots of Irritating and Silly Parentheses const extractAges = map(prop('age')); p const takeAdultAges = filter(gt(18)); const adultAgesOnly = takeAdultAges(extractAges(persons)); const adultAgesTotal = scannedSum(adultAgesOnly);

const average = divide(last(adultAgesTotal), len(adultAgesTotal));

console.log(average); // 35.5 -> oh no, side effect is forbidden !!!



Composition et combinateurs

Maths et lambda calculs à la rescousse

- Science pour combinaison des fonctions: Lambda Calculus
- combinateurs classiques déjà nommés (Church, Curry, Smullyan...)
 - o compose, pipe, ap, map, lift...
 - et associé à des structures de données... @see fantasy-land
- Science qui permet de vérifier équivalence de signatures, et les "réduire"

```
(a \Rightarrow a) == (b \Rightarrow b)
[1, 2, 3].map((a \Rightarrow a)) == (a \Rightarrow a)([1, 2, 3])
```

```
Proprietary & confidential
 const compose = (f, g) \Rightarrow a \Rightarrow f(g(a));
 const lift = f \Rightarrow (q, h) \Rightarrow a \Rightarrow f(q(a))(h(a));
 const divideBy = a \Rightarrow b \Rightarrow divide(b, a);
 const getAverage = lift(divideBy) (len, last);
 const extractAdultAges = compose(takeAdultAges, extractAges);
const getScannedAdultAges = compose(scannedSum, extractAdultAges);

const getAdultsAgesAverage = compose(getAverage, getScannedAdultAges);

const average = getAdultsAgesAverage(persons);

console.log(average); // 35.5 -> side effect still forbidden !!

// or
// const reduceDight = (f init)
 const getScannedAdultAges = compose(scannedSum, extractAdultAges);
 // const reduceRight = (f, init) => arr => arr.reduceRight(f, init\underline{\underline{\xi}}
```





Même chose mais en mieux: lambda calculus typé





























CURRY ROSE

Lambda Calculus

Z

Pourquoi tant de parenthèses?

- Alonzo Church, année 30
- Première formalisation d'un système fonctionnel basé sur la recursion
- Un programme est une fonction qui appelle des fonctions jusqu'à résolution
- Équivalent machine de Turing
- Auto-currying généralisé, application partielle généralisée

Le saviez-vous?

Y combinator ça vient de là! (https://news.ycombinator.com/, aka Hacker News)

Ι	Idiot	identity	λa.a	a => a
K	Kestrel	const	λab.a	a => b => a
В	Bluebird	compose	λabc.a(bc)	a => b => c => a(b(c))
Р	Phoenix	lift	λabcd.a(bd)(cd)	a => b => c => d => a(b(d))(c(d))

• Finalement: =>, (), même λ représente du "bruit" dans un langage fonctionnel authentique



```
const identity = x \Rightarrow x;
identity (42) // 2
identity x = x
identity 2 -- 2
const add = a \Rightarrow b \Rightarrow a + b;
const mul = a \Rightarrow b \Rightarrow a * b;
const compose = f \Rightarrow g \Rightarrow a \Rightarrow f(g(a));
const doubleAndInc = compose(add(1), mul(2));
doubleAndInc(4); // 9
compose f q x = f (q x)
doubleAndInc = compose (1 +) (2 *)
doubleAndInc 4 -- 9
```

Haskell 101

fonctions et stdlib

- La fin du bruit, au prix de nouvelles conventions
- curry gratuit pour tout le monde, yum yum
- <function_name> arg1 arg2 = <returned value>
- pas de "signe" réservé
- dépasser LISP avec les infixs

```
0 (+) 1 2 == 1 + 2
```

infix non terminé = application partielle

```
o (1 +) 2 == 3
```

```
inc x = (1 +) x
```

• inc = (1 +) était suffisant en fait

dépasser la notion de méthode avec les infixs

```
Description | S: [1, 2, 3].includes(2) // true
```

haskell 2: 2 `elem` [1,2,3] -- True

Haskell 102



Types, main, variables

module Main where

doubleAndInc :: Int -> Int

doubleAndInc = (1 +) . (2 *)

Fortement et statiquement typé

- Si type oublié, inférence de type
- "a", "b", "c" pour "tout et n'imp", générique
- Classiques: Bool, Int, String (ou [Char]), Float...
- Num a => a pour les typeclasses (Int et Float sont Num)

main = do

let result = doubleAndInc

print result -- 9

Scaffolding minimal

- Le programme haskell à un point de montage:
 - o la fonction main dans le module Main.hs
 - "do" notation pour dénoter une suite d'instruction. Une suite de QUOI ??? chut.
 - "let" pour déclarer une variable dans ce scope
 - ici, main fait un effet de bord ne retourne rien. Un effet de QUOI ??? chut.
- Un fichier = un module
- stdlib:
 - environ 200 functions (ex: print, elem, ., +, \$...)
 https://www.haskell.org/onlinereport/prelude-index.html
 - o quelques "expressions" utilitaires qui cachent des fonctions (let, if-then-else, case of...)

























































IO MAN, C'EST DE LA PURE

Ce qu'implique la fin des effets de bord



















































« Rien ne se perd, rien ne se crée : tout se transforme ».







Des effets de QUOI???

Si les effets de bords étaient impossibles

- Pas de hello-world
- Pas de programme tout court
- Pas d'ordinateur tout court
- le monde réel est-il un méga effet de bord ?
- Et notre console.log()?

```
module Main where
doubleAndInc :: Int -> Int
doubleAndInc = (1 +) . (2 *)
jsAdd :: (Int, Int) -> Int
jsAdd (a, b) = a + b
main :: IO ()
main = do
        let result = doubleAndInc $ jsAdd (1, 3)
        print result -- ???
```

Effets de bord encadrés

- Les effets de bords ne peuvent pas avoir lieu si le type ne le précise pas
- Ce type est IO, et prend l'argument de ce qui est retourné
 - o IO Int, IO [Char]...
- Si un programme ne retourne rien, il peut retourner un tuple vide à défaut: ()
- Un tuple est une liste de taille fixe, dont chaque membre est typé de façon statique







La fin des effets de bords

- Computer **Science**
- Des fonctions sûres et sans surprises
- Une refacto très aisée
- Autocompletion de compositions
 - o putStrLn . show == print
- Documentation optimum
- Hoogle et le partage de signature
- Memoization
- Lazy evaluation
- Un type pour les side effects: IO

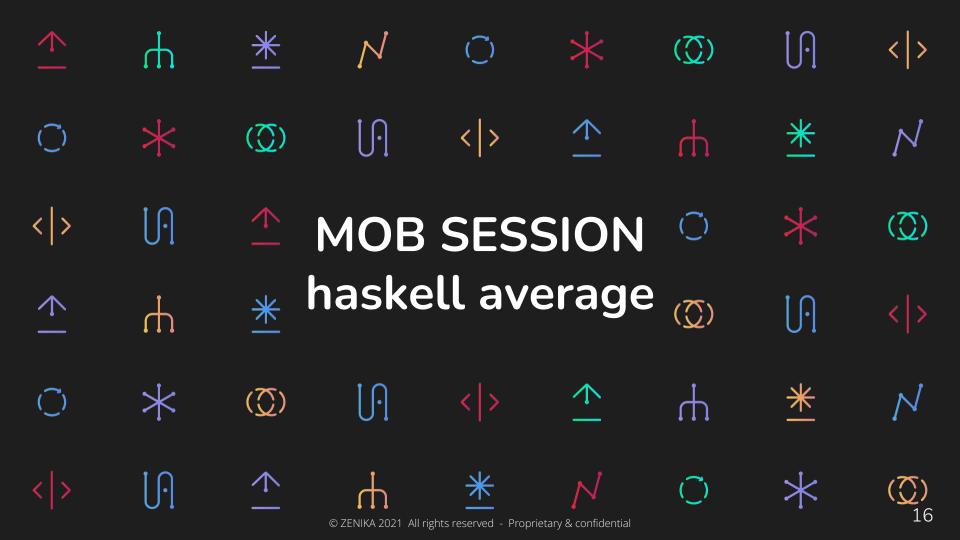
Pas bien

7

La fin des effets de bords

- **Computer** Science
- Ticket d'entrée trop cher
- Produit trop cher
- Dev trop cher
- Marché trop niche
- Perfs < C, Rust, Java, jeux vidéo...
- IO hell? Chassez le naturel il revient au galop



































































Typeclasses 101



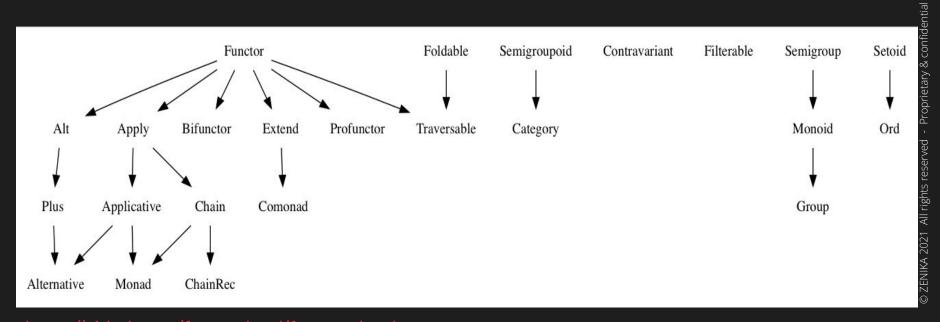
- En JS, nous avons la Promesse
- Rien en commun avec l'Observable
- Ni avec la liste (Array)
- Ni avec le tuple
- Ni avec Optional (Maybe)
- Ni avec Result (Either)
- Pourtant, ces structures partages
 - o map
 - flatMap
 - lift
 - o ap
 - o of
 - un tas d'helpers fonctionnels
- Seuls les mathématiciens qui résonnent en catégorie le savent...
 - + les haskell devs

```
import { promises as fsp} from "fs";

fsp.readFile("./data/persons.json")
   .then(JSON.parse)
   .then(getAdultsAgesAverage)
   .then(console.log)
```

Z

Bienvenue à fantasy land



https://github.com/fantasyland/fantasy-land

Bounded a Enum a Eq a (Fractional a) => Floating a $(Num\ a) => Fractional\ a$ Functor f (Real a, Enum a) => Integral a Monad m (Eq a, Show a) => Num a $(Eq\ a) => Ord\ a$ Read a $(Num\ a,\ Ord\ a) => Real\ a$

(RealFrac a, Floating a) => RealFloat a
(Real a, Fractional a) => RealFrac a

Show a

Typeclass 102

À peu près conforme à fantasy-land

• Class ou pas class ? Vraie classes ?

"It is better to have 100 functions operate on one data structure than to have 10 functions operate on 10 data structures."

Alan Perlis' Epigrams on Programming (1982).

- Chaque typeclass apporte son lot du methodes
- Les maths aussi ça change: système qui évolue encore















CRYPTO-FASCIME

La barrière des symboles et noms cryptiques



Sous-titre

Corps



MERCI