学生宿舍管理系统补充规约

# 简介

## 目的

本补充规约列出了不便于在用例模型的用例中获取的系统需求。

补充规约和用例模型一起记录了对系统的一整套需求。

## 范围

该文档适用于学生宿舍管理系统以及其用例模型。

系统设计人员参考该补充规约定义类的职责、属性和操作，或者调整类使其适应实施环境。

系统实施人员实施类时在此文档中查找输入。

## 定义、首字母缩写词和缩略语

参见词汇表

## 参考资料

RUP模板补充规约

《UML和模式应用》

《面向对象技术UML教程》

## 概述

该补充规约包括了功能性、可用性、可靠性、性能、可支持性以及其他约束描述

# 功能

## <错误日志>

1）系统运行过程中的所有错误都要记录在日志中。若出现致命错误将导致系统关闭。

系统错误信息应该包括错误的文本描述、操作系统错误代码（如果有的话）、哪个模块检测到这个错误、数据戳、时间戳等。所有的系统错误要保存在错误日志数据库中。

2）系统可以运行在远端的计算机上，系统的所有功能都可以通过网络远程使用。

## <安全性>

任何使用都应该经过用户认证。

# 可用性

## <易使用>

学生管理系统的用户界面设计应当简洁、易于使用，使掌握计算机输入以及基本功能的用户不需要太长时间的培训就可以使用该系统进行高效工作。

## <兼容性>

本系统应该兼容Windows XP及以上操作系统

## <帮助>

系统的每项功能应要有一个详细的使用说明，以使用户快速掌握该系统的使用方法。

# 可靠性

## <可用性>

该系统应该在每周七天，每天24小时内都可以保证使用，死机时间应少于4%。

## <平均故障间隔时间>

系统的平均故障间隔时间应超过300小时。

## <平均修复时间>

平均修复时间应在24小时以内

# 性能

## <数据库访问响应时间>

系统将能在10秒以内提供对学生宿舍管理系统诸数据库的访问。

## <事务响应时间>

系统应该在2分钟内完成所有事务的80%。

## <容量>

系统应该确保所容纳的用户量大于学生数量与工作人员数量的边界值。

在任意时刻最多可支持2000名用户同时使用中央数据数据库，并在任意时刻最多可支持500名用户同时使用本地服务器。

# 可支持性

## <编码标准>

符合兼容性要求

# 设计约束

## <软件语言>

网页端：HTML5+CSS3+JS

动态网页：JSP

后台读取数据库：Java

## <学生信息系统>

系统应在与教务处运行的学生信息系统数据库同步更新。

## <浏览器>

普遍主流浏览器

# 联机用户文档和帮助系统需求

系统所提供的各项主要功能都应具有它的帮助功能

# 购买的构件

无

# 接口

## 用户界面

用户界面简洁美观、易于操作

## 硬件接口

无

## 软件接口

与现有的教务处学生信息管理系统相连。若有后勤人员管理系统，也需与职工信息管理系统相连。

## 通信接口

无

# 许可需求

无

# 法律、版权及其他声明

在内容中应按政策要求包括注明内容所有权的版权声明。

# 适用的标准

无