

Les bases en Python.

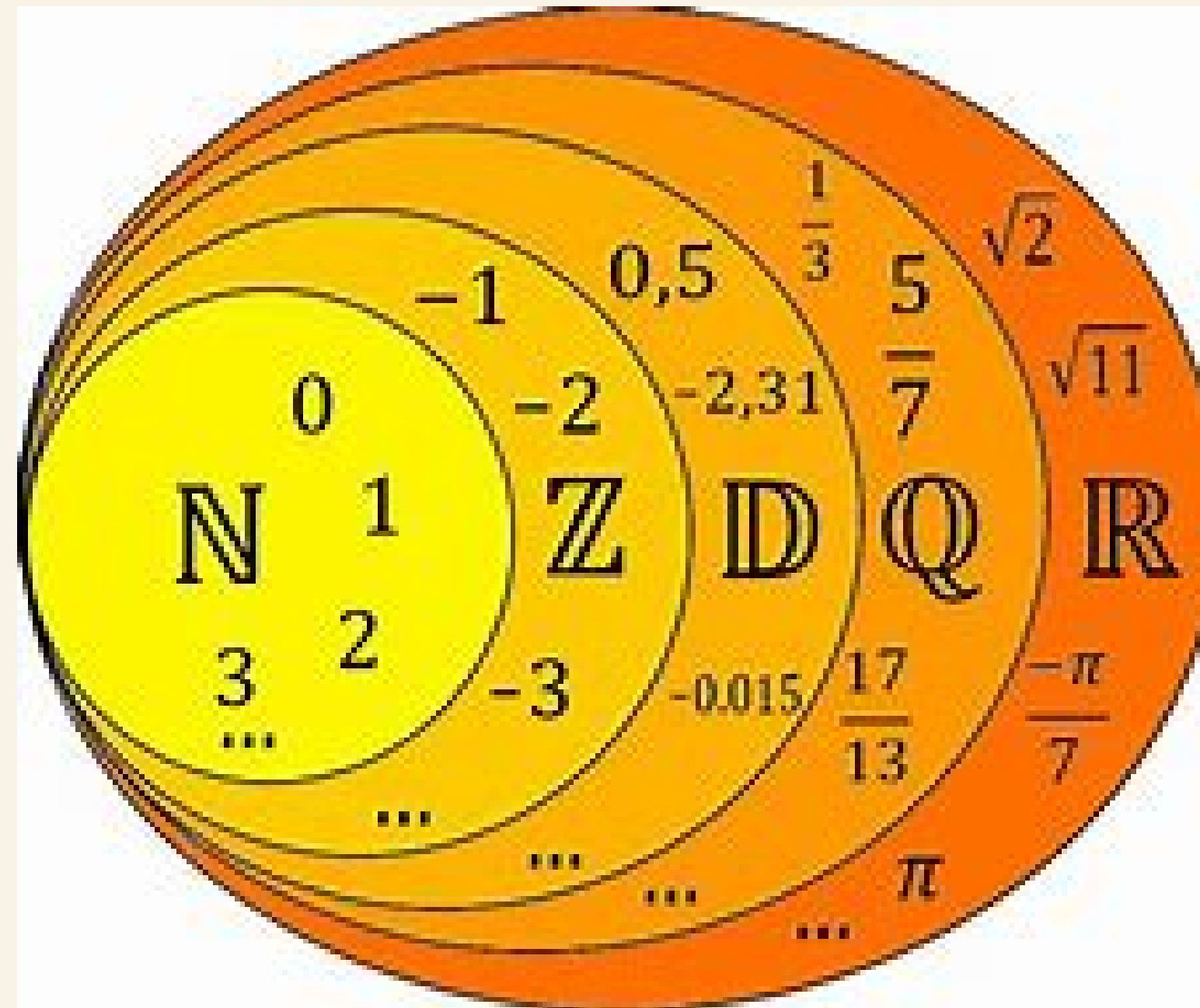
Types
Variables
Opérateurs
Comparaison

Pour travailler de chez vous :
mybinder.org/v2/gh/Ittvirt/CoursPython/HEAD

Les types primitifs (Nombres et lettres)

Type	Description	Exemples
int	Nombres entiers positifs ou négatifs (Z)	10 ou -99 ou 0
float	Nombres réels positifs ou négatifs (R)	3.14 ou -1.5 ou 6.0
str	Séquences de caractères, représentées entre guillemets ou apostrophes. (Phrase)	"Hello" ou 'world' ou "12345"
bool	Les booléens sont des variables qui sont soit True soit False.	True ou False

Les types primitifs (Nombres et lettres)



Les fonctions (actions)

Fonction	Description	Exemple
print()	Affiche le texte ou la valeur d'une variable dans la console.	<pre>print("Hello, world!") print(a) print(1)</pre>
input()	Permet à l'utilisateur d'entrer une valeur via la console.	<pre>nom = input("Entez un nom: ")</pre>

Exemples :

```
chiffre = 31.27  
print(chiffre)
```

```
nom = input("Entez un nom: ")  
print(nom)
```

Les variables

```
chiffre = -4  
print(chiffre)
```

```
nom = "tom"  
print("pierre")  
print(nom)
```

Les variables

-4

pierre
tom

Les opérateurs (calcul)

Symbole	Description	Exemple
+	Addition	<pre>mot = "a" + "b" chiffre = 1 + 2 >>> "ab" >>> 3</pre>
-	Soustraction	<pre>chiffre = 3 - 1 >>> 2</pre>
*	Multiplication	<pre>chiffre = 10 * 10 >>> 100</pre>
/	Division	<pre>chiffre = 67.34 / 10 >>> 6.734</pre>

Les calculs

```
chiffre = 3 - 2  
print(chiffre)
```

```
chiffre = 1 + 1  
print(chiffre * 2)
```


Les calculs

1

4

Exercice 1

- 1) Créez deux variables **nombre1** et **nombre2** qui contiennent des nombres entiers (type **int**).
- 2) Ensuite, utilisez des opérateurs de calcul pour **additionner les nombres**.
- 3) **Afficher le résultat** de ce calcul (action **print()**)

Exercice 2

- 1) Créez une variable **nom** qui demande à l'utilisateur un nom (avec **input**).
- 2) Ensuite, utilisez une **addition** pour afficher le message :
"Bonjour " + nom
- 3) **Afficher** le message **en entier** avec un **print()**.

Les comparaisons (Opérations logiques)

Symbole	Description	Exemple
==	égalité	3 == 3 ou nom == chiffre
!=	différence	nom != chiffre
>	plus grand que ...	3 > chiffre
<	plus petit que ...	3 < chiffre
>=	plus grand ou égal à ...	3 >= 3
<=	plus petit ou égal à ...	1 <= 3

Utilisation des opérateurs logiques

```
if 3 == 3 :  
    print("Vrai !")  
print(5)
```

```
if chiffre == nom :  
    print("Vrai !")
```

Utilisation des opérateurs logiques

Vrai !
5

Exercice 3

- 1) Créez une variable **age** qui contient votre âge en années.
- 2) Ensuite, utilisez un **if** pour afficher un message :
 - a) si vous êtes un “enfant” (**age inférieur à 18 ans**)
 - b) ou un “adulte” (**age supérieur ou égal à 18 ans**).

```
if age < 18:  
    ...  
if age > 18:  
    ...
```