

Requisitos Não Funcionais

- * Fácil de utilizar: interface amigável
- * Rápido: tempo de resposta \leq 5 seg
- * Eficiente
- * Portabilidade: adaptação a outros SO
- * Fácil manutenção
- * Será desenvolvido em Java
- * Privado: não divulgará dados do usuário

Requisitos de Usuário

- * Menu inicial do jogo
- * Controle da movimentação
- * Botão de atirar
- * Menu ao perder ou ganhar o jogo
- * Botão de fechar o jogo disponível em qualquer momento

Requisitos Funcionais

- * O jogo deve possuir um menu inicial onde o usuário poderá iniciar o jogo ou sair.
- * O jogo deve possuir efeito sonoro nos disparos, explosões.
- * O jogo deve possuir um sistema de pontuação, que varia com o tempo.
- * O jogo deve possuir um ranking simples.
- * O jogo deve possuir telas diferentes para quando ganhar ou perder o jogo.
- * O jogo deve possuir um menu ao término do mesmo, para que o usuário jogue novamente ou feche-o.