

从零实现数据库源码分析

总览

- 网络协议层
 - MySQL 客户端登录认证
- sql 解析层
 - 逻辑执行计划
 - 物理执行计划
- 数据存储层
 - page cache 页缓存
 - 读写锁与事务
 - join 算法

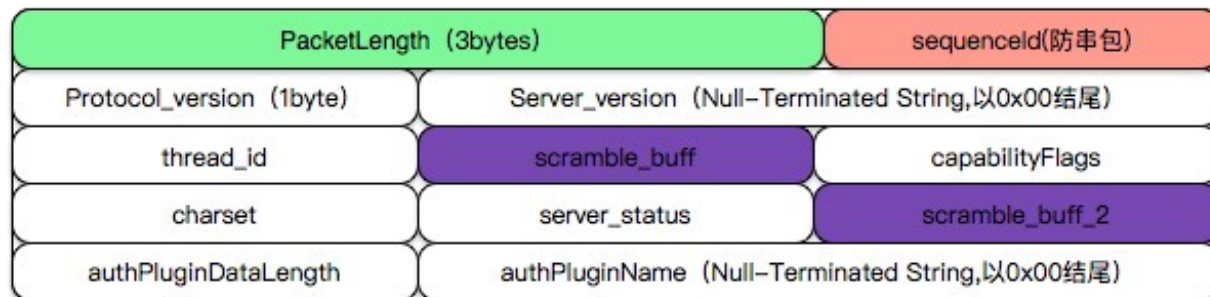
mysql 协议

- 报文分为消息头和消息体两部分，其中消息头占用固定的 4 个字节。
- 消息长度用来解决粘包与半包问题。
- 第四个子字节为了防止串包用。机制是每收到一个报文都在其 sequenceId 上加 1，并随着需要返回的信息返回回去。如果 DB 检测到 sequenceId 连续，则表明没有串包。如果不连续，则串包，DB 会直接丢弃这个连接。
- 消息体则是最终传递信息的地方。

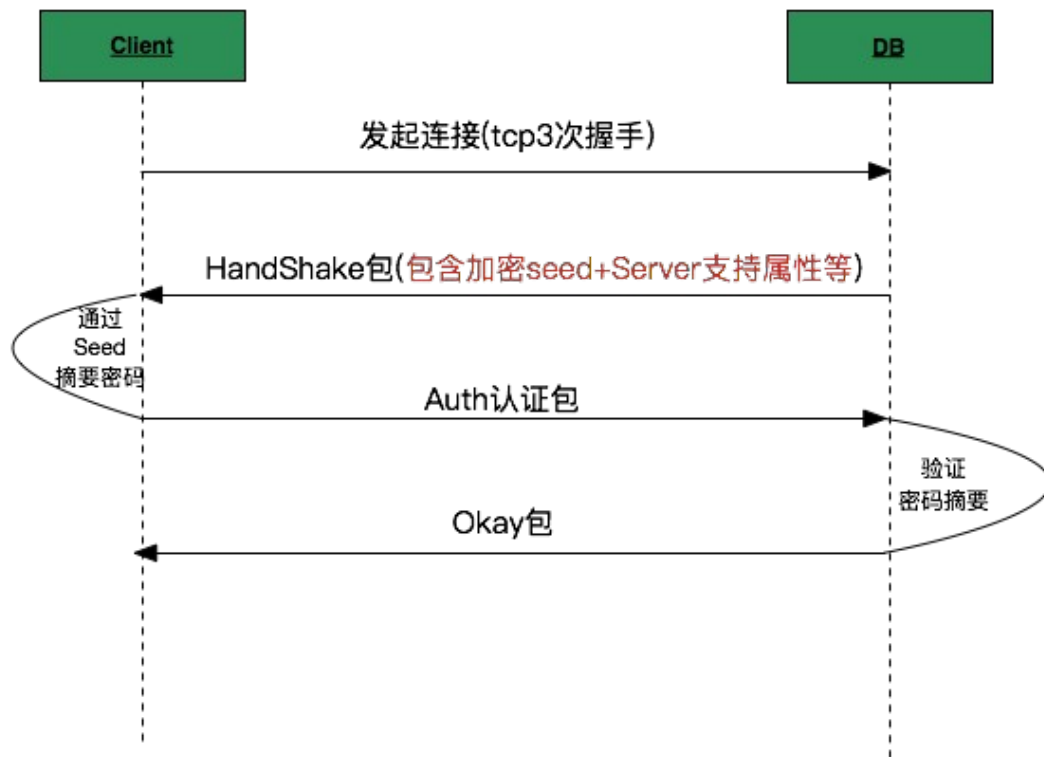
MySQL包的外层结构如下:



以HandShake包为例, 其具体结构如下:



登录过程



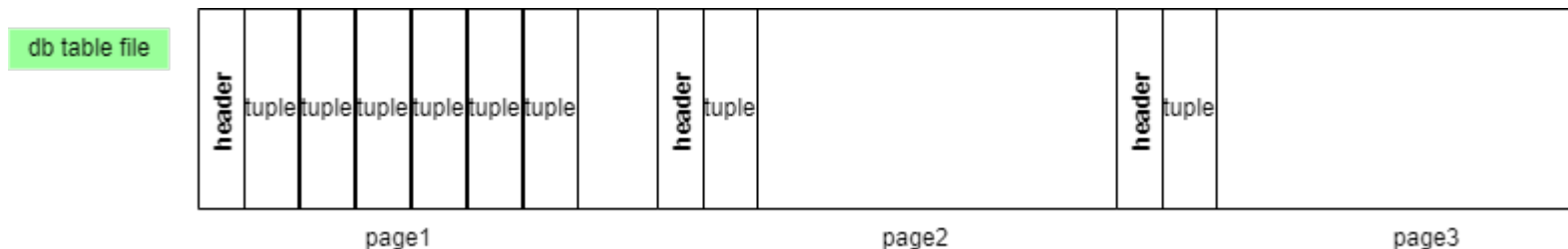
术语概述

- Database
 - 一个数据库实例
- Catalog
 - 类似 MySQL 中的库
- Table
 - 数据表
- Tuple
 - 一行数据
- TupleDesc
 - 对 tuple 的描述。可以理解为表结构，定义字段名和字段类型

insert 实现

- 文件存储

- 数据文件由一系列线性 page 组成。每个 page 默认大小为 4KB，与磁盘页大小对齐。每一个 Page 中都有一个 header，是一个字节数组。Page 是由一系列的 slot 组成的（slot 由 tuple 填充）。header 中的每一位代表某一个 slot 是否有 tuple。比如：如果 header 是 10010，代表第 1 个 slot 和第 3 个 slot 存储着 tuple，但是其他 slot 没有 tuple，只是一个空的 slot。所以每一个 tuple 需要多余的一个 bit 的来存储。所以一个页能存储的 tuple 数量为： $\text{tupsPerPage} = \text{floor}((\text{BufferPool.PAGE_SIZE} * 8) / (\text{tuple size} * 8 + 1))$ 。计算出 tuplesPerPage 之后，我们就知道了需要用多少个字节来存储 header。 $\text{headerBytes} = \text{ceiling}(\text{tupsPerPage}/8)$ 。



- page cache

- page cache 对应数据文件中 page 的内容。读写数据时，先对 page cache 进行读写。如果没有命中 page cache，先去读磁盘中的数据缓存到 page cache，再进行后续操作。事务提交时，将脏页持久化到磁盘。

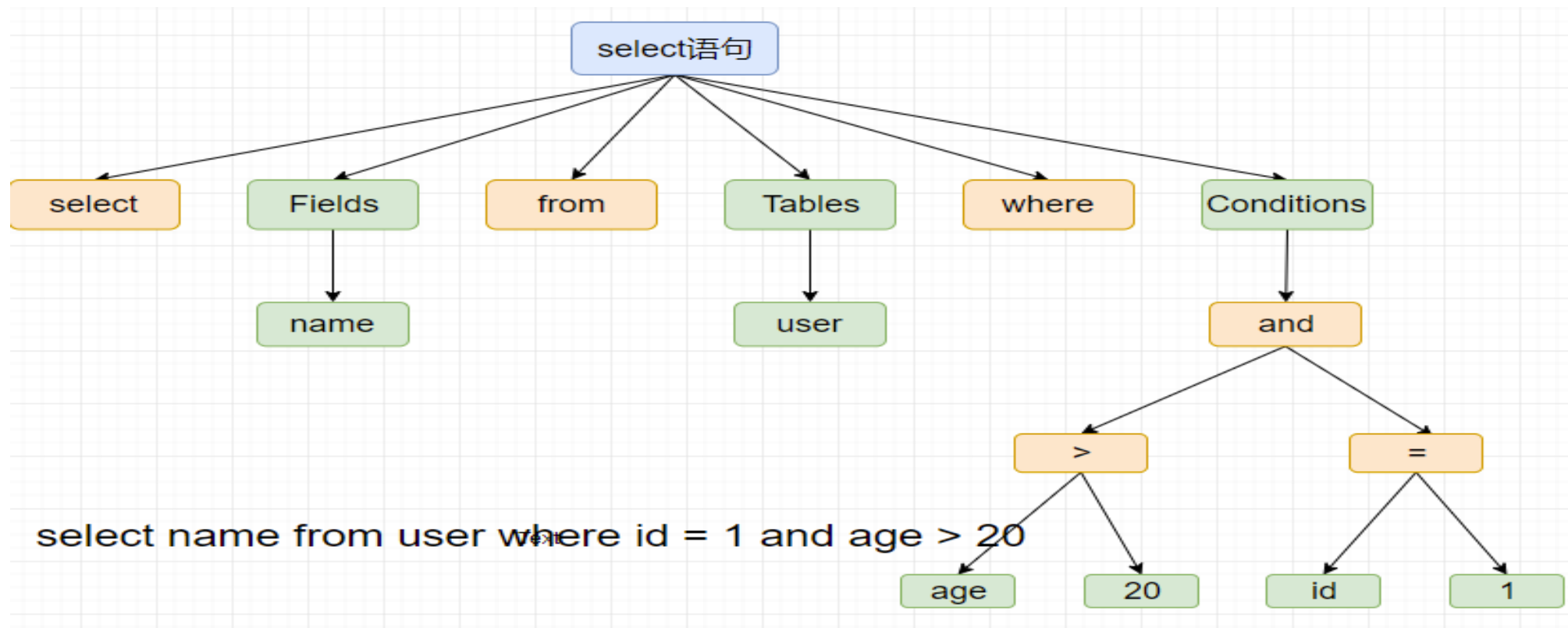
- 事务

- 读操作时，对页加读锁。写操作时，对页加写锁。事务提交时释放锁。两个读操作不冲突，读写与两个写操作冲突。实现 read committed 隔离级别。

select 实现

- sql 解析为抽象语法树 (AST)
- 通过 AST 生成逻辑执行计划 (logic plan)
- 使用 CBO 优化器生成物理执行计划 (physical plan)
- 获取数据, 返回结果

抽象语法树



CBO (基于成本的优化器)

- Predicate
 - 谓词, 查询条件。
- Cardinality
 - 基数, Selection cardinality: $SC(P, R)$ 。表示当 predicate 是 P 的时候, 对于表 R, 通过数据分布直方图, 最后大约会有多少条 row 输出。
- Selectivity
 - 选择性, cardinality 除以总行数。 $cardinality = NUM_ROWS * selectivity$
- join 成本
 - $joincost(t1 \text{ join } t2) = scancost(t1) + ntups(t1) \times scancost(t2) // IO \text{ cost} + ntups(t1) \times ntups(t2) // CPU \text{ cost}$

join order

join order 分为 left deep tree 和 bushy tree 。 left deep tree 处理起来更简单。

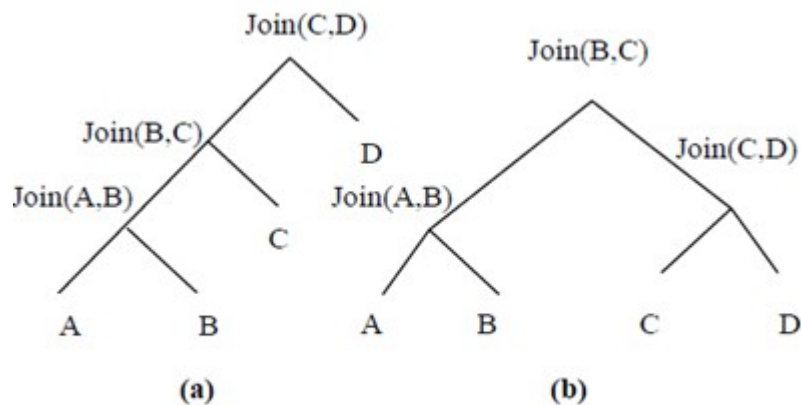


Figure 2. (a) Linear and (b) bushy join@ITFUB博客

动态规划

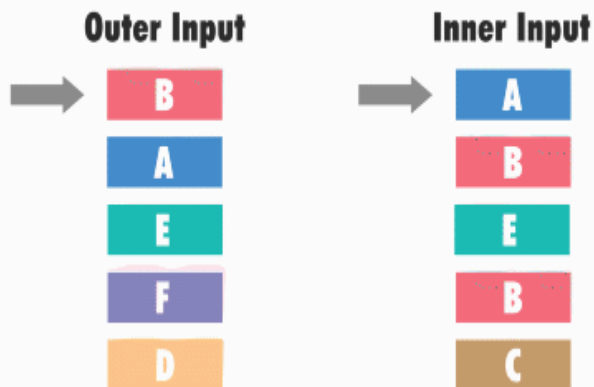
- $(a:b:c:d)$
- $(b:c:d):a$ $(a:c:d):b$ $(a:b:d):c$ $(a:b:c):d$
- $(c:d):b$ $(b:d):c$ $(b:c):d$
- $c:d$ $d:c$

将一个问题拆成几个子问题，分别求解这些子问题，即可推断出大问题的解。

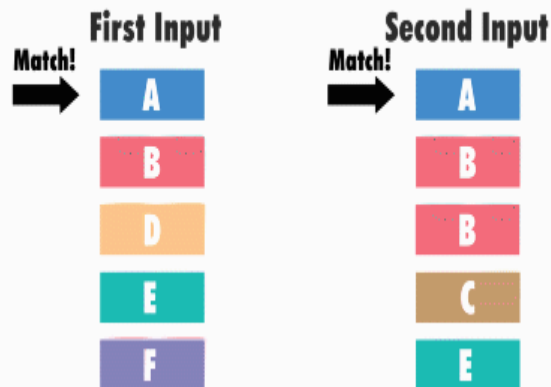
join 算法

- NestedLoopJoin
- BlockNestedLoopJoin
- SortMergeJoin
- HashJoin

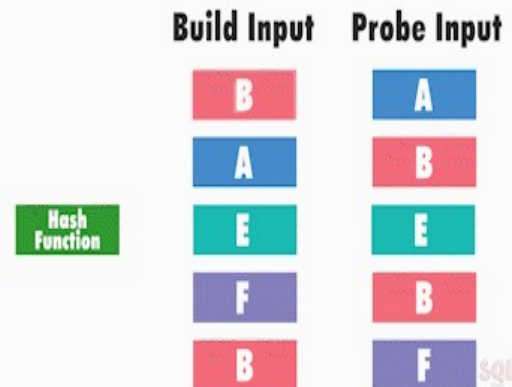
Nested Loops Join



Merge Join



Hash Match Join



总结

