

MATRIZ DE SOLUCIONES

MAXIMO 10 PTS

	Criterio 1	Criterio 2	Criterio 3	Criterio 4	Criterio 5	
Problemas presentados	Realizar redivision de tareas	hacer el menú entre los 3 integrantes restantes.	asignar la tarea al integrante que se considere con menos carga de tareas.	N/A	N/A	
orden de importancia	Criterio 1 PUNTUACIONES	Criterio 2 PUNTUACIONES	Criterio 3 PUNTUACIONES	Criterio 4 PUNTUACIONES	Criterio 5 PUNTUACIONES	PUNTUACIÓN TOTAL
Disminucion de los integrantes del grupo por abandono de uno por problemas personales.	2	5	3	-	-	10
	Criterio 1	Criterio 2	Criterio 3	Criterio 4	Criterio 5	
Problemas presentados	realizar el proyecto sin el uso de repositorios.	Reunion para aprender los comandos básicos aprovechando que uno de los integrantes ya ha utilizado GITHUB con anterioridad.	Esperar la clase de GITKRAKEN que se informó como posibilidad.	N/A	N/A	
orden de importancia	Criterio 1 PUNTUACIONES	Criterio 2 PUNTUACIONES	Criterio 3 PUNTUACIONES	Criterio 4 PUNTUACIONES	Criterio 5 PUNTUACIONES	PUNTUACIÓN TOTAL
en la búsqueda de un repositorio común a todos y habiendo elegido GITHUB, surge el problema de aprender los comandos para su manejo, ademas de algunos errores que se presentaron a la hora de subir o bajar el proyecto.	1	7	2			10



UTNMDP
Regional Mar del Plata

SOLUCION Y ELECCION DEL CRITERIO MÁS PRUDENTE EN TÉRMINOS DE RAPIDEZ

Se resuelve realizar el menú entre todos los integrantes del grupo a través de las reuniones presenciales pactadas con anterioridad.

SOLUCION Y ELECCION DEL CRITERIO MÁS PRUDENTE EN TÉRMINOS DE RAPIDEZ

Se optó por la resolución en base al criterio 2, mediante una reunion y visualizacion de contenido vinculado a GITHUB por la web. Actualmente todos los miembros del grupo lo utilizan para subir los cambios que van realizando.

Conclusión: A DEFINIR