

作業說明：

給你一個遊戲執行檔和存資料的 **bin** 檔，請使用 **C** 語言製作一個修改器來更改 **bin** 檔的內容，使這個遊戲有辦法通關。

請將以下檔案壓縮，並繳交至 **moodle**：

學號.c – 用來修改 **monster.bin** 的程式碼。

學號.pdf – 請敘述各關卡的解題過程，並附上含有勇者名字的遊戲截圖以及獲得寶藏後的遊戲截圖。

檔案說明：

main.exe – 必要檔案，主程式執行檔，剛開始時請幫勇者取一個名字(最多 998 個字元)，接著須連續通過 3 個關卡，通過關卡後請記錄獲得的寶藏的名字。關卡說明如下：

關卡說明：

關卡 1：連續猜對 10 次 **Boss** 心裡所想的數字。

關卡 2：合理運用技能擊敗 **Boss**

關卡 3：逃離地窖，共有 30 層地窖，每層皆有 10 扇門，若進入不正確的門會被怪物吃掉。

Monster.bin – 必要檔案，存放主程式中 3 個關卡的相關資料。資料以下列表格的形式依序存放在檔案中。

大小	用途
4	紀錄第一關的數字範圍
8 x 6	紀錄勇者及怪物的血量、魔力、攻擊力
1 x 30	30 個代表'0'~'9'的字元，紀錄地窖的逃脫順序