

**Benemérita Universidad Autónoma de
Puebla**

**Facultad de Ingeniería en Ciencias de
la Computación**

**Ingeniería en Ciencias de la
Computación**

Aplicaciones Web

Práctica 1

Profesor: Bello López Pedro

Alumnos:

**Hernández Gallardo Ángel Daniel –
201736571**

**Calixto Merino María Fernanda –
202029941**

**Chávez Lucero Carlos Gerardo –
201859373**

Primavera 2022

INTRODUCCIÓN

En este reporte se explicará detalladamente la manera en cómo se resolvió la actividad número uno. La cual consiste en desarrollar una página web de la manera más sencilla posible para poder subir nuestras actividades realizadas.

Esta página debe estar almacenada en un servidor en línea con el objetivo de poder consultar las actividades en internet. Esto basta con tener el enlace a esta página.

Es importante mencionar que esta página consta de los siguientes elementos:

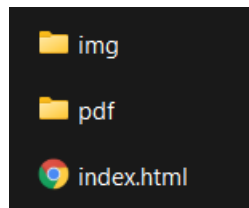
- 1) Debe contener las fotografías de los miembros del equipo.
- 2) Contener el nombre de los integrantes.
- 3) Una tabla con los atributos número, nombre, descripción, liga al archivo y la fecha en la que se subió el archivo.

DESARROLLO

Para realizar esta práctica se utilizó como tecnología de desarrollo HTML.

HTML, siglas en inglés de HyperText Markup Language, hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

Lo primero a realizar fue la estructura del programa, la cual consiste en dos carpetas y un archivo. Estas carpetas llamadas “img” y “pdf” almacenaran las fotografías de los integrantes del equipo y los trabajos en formato .pdf correspondientemente. Y el archivo será el HTML, el cual consiste en todas las etiquetas para construir las páginas.



Estructura del programa.

Hablando más a fondo del archivo HTML, tenemos lo siguiente.

Mostramos el título de la página el cual es: Página de tareas Aplicaciones Web 2022.

```
<h2>Pagina de tareas Aplicaciones Web 2022</h2>
```

Título de la página.

Posteriormente colocamos las imágenes junto con los nombres. Esto con el uso de la etiqueta “img”, ajustando ciertas propiedades, como el tamaño.

```
<p>Carlos Gerardo Chávez Lucero</p>

<p>Ángel Daniel Hernández Gallardo</p>

<p>Fernanda</p>

```

Imágenes y nombres de los equipos.

Finalmente creamos una tabla con la etiqueta “table” donde colocaremos nuestras tareas. Con los atributos número, nombre, descripción, liga al archivo y fecha en la que se subió el archivo.

```
<table style="width:100%">
  <tr>
    <th>No.</th>
    <th>Nombre</th>
    <th>Descripción</th>
    <th>Liga al archivo</th>
    <th>Fecha subida</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>1</td>
    <td>Pagina HTML</td>
    <td>Se creo una pagina HTML del grupo de trabajo.</td>
    <td><a target="_black" href=""></a></td>
    <td>7 de enereo de 2022</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>2</td>
    <td>Instalación del ambiente del trabajo</td>
    <td>Se descargo WampServer y se instalo.</td>
    <td><a target="_black" href=""></a></td>
    <td>12 de enereo de 2022</td>
  </tr>
</table>
```

Tabla de tareas.

CONCLUSIÓN

Con el desarrollo de esta práctica se ha reforzado el uso del lenguaje HTML. La estructura y las etiquetas que este involucra.

La manera en como subir a un servidor en línea una página.

De igual forma, represento una actividad bastante interesante, ya que fue una actividad diferente