Vue组件化实现机制

测试代码

观察渲染函数

_createElement

组件声明

Vue.component()

initAssetRegisters(Vue) src/core/global-api/assets.js

- 1. 转化组件配置对象为构造函数
- 2. 注册到Vue的options.components中

组件创建及挂载

整体流程

首先创建的是根组件,首次_render()时,会得到整棵树的VNode结构

整体流程: new Vue() => \$mount() => vm._render() => createElement() => createComponent()

创建自定义组件VNode

_createElement src\core\vdom\create-element.js

_createElement实际执行VNode创建的函数,由于传入tag是非保留标签,因此判定为自定义组件通过 createComponent去创建

createComponent src/core/vdom/create-component.js

创建组件VNode,保存了上一步处理得到的组件构造函数,props,事件等

创建自定义组件实例

根组件执行更新函数时_update(),会递归创建子组件和子元素实例

createEle() core/vdom/patch.js

首次执行_update()时,patch()会通过createEle()创建根元素,子元素创建研究从这里开始

createComponent core/vdom/patch.js

自定义组件创建、挂载