# Vue事件处理

## 知识点

- Vue事件处理流程
- 相关api
- 彩蛋

### 测试代码

examples\test\events\index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Vue事件处理</title>
   <script src="../../dist/vue.js"></script>
</head>
<body>
   <div id="demo">
       <h1>事件处理机制</h1>
       <!--普通事件-->
       this is p
       <!--自定义事件-->
       <comp @myclick="onMyClick"></comp>
   </div>
   <script>
       // 声明自定义组件
       Vue.component('comp', {
          template: `<div @click="$emit('myclick')">this is comp</div>`,
       })
       // 创建实例
       const app = new Vue({
          el: '#demo',
          methods: {
              onClick() {
                  console.log('普通事件');
              },
              onMyClick() {
                  console.log('自定义事件');
```

```
}
}

}
;
</script>
</body>
</html>
```

### 事件处理整体流程

• 编译阶段:处理为data中的on

```
f anonymous(
) {
with(this){return _c('div',{attrs:{"id":"demo"}},[
    _c('h1',[_v("事件处理机制")]),_v(" "),
    _c('p',{on:{"click":onClick}},[_v("this is p")]),_v(" "),
    _c('comp',{on:{"myclick":onMyClick}})],1)}
}
```

#### • 初始化阶段:

。 原生事件监听 platforms/web/runtime/modules/events.js

整体流程: patch() => createElm() => invokeCreateHooks(vnode, insertedVnodeQueue) =>updateDOMListeners()

。 自定义事件监听 initEvents core/instance/events.js

整体流程: patch() => createElm() => createComponent() => hooks.init() => createComponentInstanceForVnode() => \_init() => initEvents(vm) => ...

### 调试验证

# 相关API

- \$on() 监听自定义事件
- \$emit() 派发自定义事件
- \$once() 仅监听一次
- \$off() 取消事件监听

#### 彩蛋

在Vue当中,hooks可以作为一种event,在Vue的源码当中,称之为hookEvent。

<Table @hook:updated="handleTableUpdated"></Table>

场景:有一个来自第三方的复杂表格组件,表格进行数据更新的时候渲染时间需要1s,由于渲染时间较长,为了更好的用户体验,我希望在表格进行更新时显示一个loading动画。修改源码这个方案可行,但是不优雅。

callHook src\core\instance\lifecycle.js

调用生命周期钩子时若发现标记则额外派发hook事件

\$on src\core\instance\events.js

监听时若发现是hook事件则做一个标记