1. 标签语义化是指什么？使用标签语义化有什么好处。
2. DOCTYPE有什么作用？标准模式与混杂模式如何区分？它们有何意义?
3. 元素的alt和title有什么异同？
4. 关于<video> 标签的属性，下列选项正确的是（）？多选
5. autoplay属性，则视频在就绪后马上播放。
6. loop属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。
7. preload属性，则视频在就绪后马上播放。

D, autoplay属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。

1. 下列说法正确的是（）?多选
2. 在 HTML5 中，拖放是标准的一部分，任何元素都能够拖放。
3. 在标签上不用设置任何属性，任何元素均可拖拽
4. 当开始拖拽时，会发生 drop 事件。
5. ondragover 事件规定在何处放置被拖动的数据。
6. 什么是 Canvas？
7. 什么是SVG？与其他图像格式相比（比如 JPEG 和 GIF），使用 SVG 的优势是哪些？
8. canvas与svg都可以创建图形，那么他们的区别是什么？
9. 在 HTML5 中，onblur 和 onfocus 是：（ ）

A，HTML 元素

B，样式属性

C，事件属性

窗体底端

1. 由 SVG 定义的图形是什么格式的？

A、CSS

B、HTML

C、XML

1. canvas中，使用rotate方法进行旋转，进行旋转的是（）?
2. 列关于canvas描述正确的是（）多选

A. HTML5 <canvas> 标签用于绘制图像，不需要借助任何脚本即可绘制。

B. <canvas> 元素本身并没有绘制能力（它仅仅是图形的容器） - 您必须使用脚本来完成实际的绘图任务。

C. getContext() 方法可返回一个对象，该对象提供了用于在画布上绘图的方法和属性。

D. 通过jquery选择器选中canvas元素可以直接调用执行期上下文

1. 下列做法可以提高网页性能的有哪些？（ ）多选
2. http 请求方面，减少请求数量，请求体积，对应的做法是，对项目资源进行压缩，
3. 提取公共的样式，公共的组件，
4. 雪碧图，
5. 缓存资源，
6. 关于h5中的video标签，下列说法正确的是（ ）多选
7. 可以使用poster属性指定占位图像
8. 可以使用width height属性设置视频尺寸
9. 可以使用muted属性制定占位图像
10. 如果使用了muted属性，视频从一开始就处于静音状态
11. 新的html5全局属性，“contenteditable”用于（ ）
12. 规定元素的上下文菜单，该菜单会在用户点击右键点击元素的时候出现
13. 规定元素内容是否可以编辑
14. 从服务器升级内容
15. 返回内容在字符串中首次出现的位置
16. ctx.arc(100,100,100,0Math.PI,true) canvas绘制圆形的arc方法中，参数说明正确的是( )
17. 圆半径，圆心X坐标，圆心Y坐标,开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true逆时针
18. 圆半径，圆心X坐标，圆心Y坐标,开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true顺时针
19. 圆心X坐标，圆心Y坐标,圆半径，开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true顺时针
20. 圆心X坐标，圆心Y坐标,圆半径，开始角度，结束角度，是否顺逆时针 true逆时针
21. 为了使元素可拖动，把\_\_\_\_a\_\_\_属性设置为true,在拖放过程中，开始拖动元素会触发\_\_\_\_b\_\_\_事件，松开时会触发\_\_\_\_c\_\_\_事件。
22. 写出html5标准的页面结构

1. 下列关于h5中语义化标签的说法正确的是（ ）多选
2. 语义化即用更加贴合语义或内容的标签包裹相应的内容。
3. html语义化就是让页面的内容结构化，便于对浏览器、搜索引擎解析。
4. 在没有样式CCS情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的。
5. 搜索引擎的爬虫依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于 SEO。
6. 新的 HTML5 全局属性，"contenteditable" 用于：（ ）
7. 规定元素的上下文菜单。该菜单会在用户点击右键点击元素时出现。
8. 规定元素内容是否是可编辑的。
9. 从服务器升级内容。
10. 返回内容在字符串中首次出现的位置。

29窗体底端

1. 在css3中可以通过linear-gradient创建线性渐变，在canvas中可以通过\_\_a\_\_\_创建线性渐变对象，并通过\_\_b\_\_\_方法添加颜色。
2. 当窗口大小改变时会触发\_\_\_\_事件，窗口失去焦点时会触发\_\_\_\_事件。
3. 2,下列说法正确的是（B,c）
4. 设置svg的高斯模糊可以直接使用feGaussianBlur标签
5. feGaussianBlur标签的使用必须包裹在filter标签内
6. <filter> 标签用来定义 SVG 滤镜
7. <filter> 标签使用可以通过class属性来定义向图形应用哪个滤镜