day02 基础&运算符

今日概要

- 1. 循环
- 2. 字符串格式化
- 3. 运算符
- 4. 编码
- 5. 博客 & git

内容回顾 & 补充

内容回顾

- 计算机基础
- 安装解释器
 - o py2
 - py3
- 语法
 - o print / input
 - o 整型 int /字符串 str / 布尔值 boolen
 - 。 条件语句
 - o and运算符
 - 。 变量
- 练习:

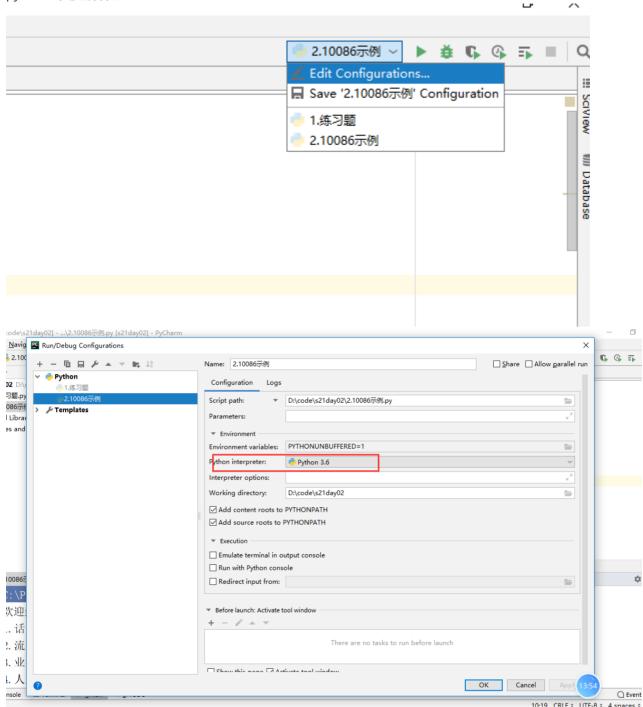
```
评分规则:
   A >=90
   B >=80
   c >=70
   D 其他
用户输入成绩,根据成绩的不同显示不同的级别。
score = input('请输入成绩')
score_int = int(score)
if score_int >= 90:
   print('A')
elif score_int >=80:
   print('B')
elif score_int >=70:
   print('C')
else:
   print('D')
```

补充

1. if条件的嵌套

```
message = """欢迎致电10086
1. 话费查询;
2.流量服务;
3.业务办理;
4.人工服务"""
print(message)
index = input('请输入你要选择的服务:')
index = int(index)
if index==1:
   print('话费查询')
elif index == 2:
   print('流量服务')
elif index == 3:
   content = """业务办理
   1. 修改密码;
   2. 更改套餐;
   3. 停机;"""
   print(content)
   value = input('请输入要办理的业务: ')
   value = int(value)
   if value == 1:
       print('修改密码')
   elif value == 2:
       print('更改套餐')
   elif value == 3:
       print('停机')
   else:
       print('错误')
elif index == 4:
   print('人工服务')
else:
   print('输入错误')
```

2. pycharm变更解释器



今日内容

1. 循环语句

1. 循环打印"人生苦短,我用Python。"

```
while True:
print('人生苦短, 我用Python。')
```

```
14
        count = 1
15
        value = count + 1
        print (value)
16
17
18
      = # count = 1
19
        # count = count + 1
        # print(count)
21
22
      △#_4. 请通过循环,让count每次循环都 + 1 .
23
24
        count = 1
        while Tru
26
27
                  count + 1
```

2. while后加入条件

```
while 1>0 and 2>1:
print('人生苦短, 我用Python。')
```

3. 数字相加

```
count = 1
value = count + 1
print(value)
"""
count = 1
count = count + 1
print(count)
"""
```

4. 请通过循环, 让count每次循环都 + 1.

```
"""
count = 1
while True:
    print(count)
    count = count + 1
"""

# 练习
"""
while True:
    count = 1
    print(count)
    count = count + 1
"""
```

5. 请通过循环, 123..10.

```
count = 1
while count <= 10:
    print(count)
    count = count + 1
print('结束')</pre>
```

6. 请通过循环, 1234568910.

```
111111
# 错误示例
count = 1
while count <= 10 and count != 7 :
   print(count)
  count = count + 1
# 正确
count = 1
while count <= 6:
  print(count)
   count = count + 1
count = 8
while count <= 10:
   print(count)
   count = count + 1
11 11 11
# 正确
count = 1
while count <= 10:
  if count != 7:
      print(count)
   count = count + 1
```

```
# 正确

count = 1

while count <= 10:
    if count == 7:
        pass
    else:
        print(count)
    count = count + 1
```

7. break

```
while True:
   print(666)
   break # 终止当前循环
print('结束')
# 练习:
.....
# 通过break实现 1 ~ 10
count = 1
while True:
  print(count)
   if count == 10:
       break
   count = count + 1
print('结束')
111111
# break是终止当前循环
while True:
   print('你好')
   while True:
       print(666)
       break
   break
11 11 11
```

8. continue

```
count = 1
while count <=10:
    print(count)
    continue # 本次循环如果遇到continue,则不在继续往下走,而是回到while条件位置。
    count = count + 1
"""
# 示例: 1234568910
```

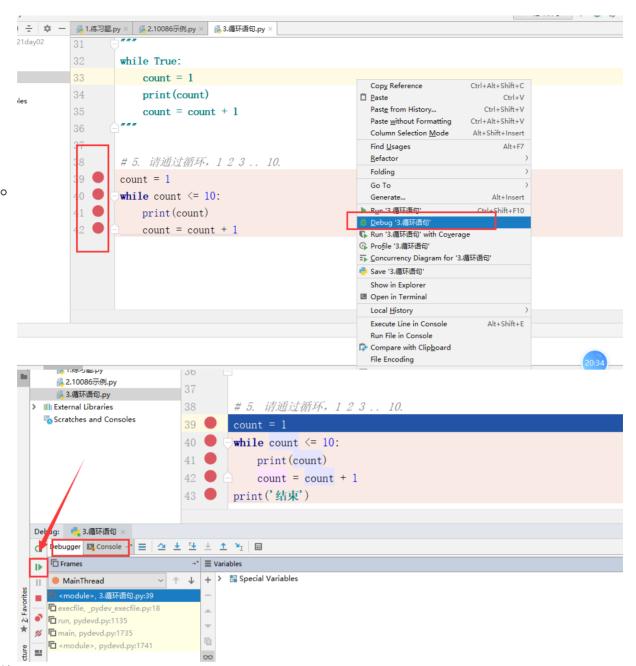
```
count = 1
while count <=10:
    if count == 7:
        count = count + 1
        continue
    print(count)
    count = count + 1</pre>
```

9. while else

```
11 11 11
count = 1
while count < 10:
   print(count)
   count = count + 1
else: # 不再满足while后的条件时, 触发。 或 条件=False
   print('ELSE代码块')
print('结束')
111111
count = 1
while True:
   print(count)
   if count == 10:
       break
   count = count + 1
else: # 不再满足while后的条件时, 触发。 或 条件=False
   print('ELSE代码块')
print('结束')
```

10. 其他

- o 快速注释 ctrl+?
- o pycharm断点



11. 总结

- o while基本结构
- break
- o continue
- o while else

2. 字符串格式化

1. %s

```
# 字符串格式化存在的意义
name = input('姓名: ')
do = input('在干什么: ')
template = "%s在教室, %s。" %(name,do,)
print(template)

# 直接做占位符
# template = "我是%s, 年龄%s, 职业%s。" %("alex",73,'讲鸡汤',)
# print(template)
```

2. %d

```
# template = "我是%s, 年龄%d, 职业%s。" %("alex",73,'讲鸡汤',)
# print(template)
```

3. %%

```
# name = 'alex'
# template = "%s现在手机的电量是100%%" %(name,)
# print(template)
```

4. 练习

3. 运算符

1. 算数运算

```
# 练习题: 1 ~ 100 之间所有的数相加。
# total = 0
# count = 1
# while count <=100:
# total = total + count
# count = count + 1
# print(total)
```

```
# 练习题: 打印 1 ~ 100 之间的奇数。

count = 1

while count <= 100:

    val = count % 2

    if val == 1:

        print(count)

    count = count + 1
```

2. 赋值运算

```
# count = 1
# while count <=100:
# print(count)
# count +=1 # count = count + 1</pre>
```

3. 逻辑运算

○ 一般情况,用于做判断。

```
if 1 > 0 and 1 > 2:
    print('666')
```

- 。 二般情况,用于做取值。
 - or

and

■ 结合

```
# 先看and再看or
# v1 = 1 and 9 or 0 and 6
# print(v1)
```

■ 其他

- 优先级 在没有()的情况下not 优先级高于 and , and优先级高于or , 即优先级关系为()>not>and>or , 同一优先级从左往右计算。
- 数据类型转换

```
# 数字转字符串
# v1 = 666
\# v2 = str(v1)
# 字符串转数字
# v1 = "666"
\# v2 = int(v1)
# 数字转布尔值
\# v1 = 0
\# v2 = bool(v1)
# print(v2)
# 字符串转布尔值
# v1 = ""
\# v2 = bool(v1)
# print(v2)
# 布尔值转换其他
\# v1 = True
\# v2 = str(v1)
# print(v2)
# 需要掌握的转换知识点
  - 字符串转数字
   - 数字转字符串
  - "" / 0 转换布尔之后是False
```

4. 编码

- 编码扩展
 - o ascii
 - unicode
 - ecs2
 - ecs4
 - o utf-8, 中文用3字节。
 - o utf-16

- 。 gbk, 中文用2字节。
- 。 gb2312, 中文用2字节。
- 单位

```
8bit = 1byte

1024byte = 1KB

1024KB = 1MB

1024MB = 1GB

1024GB = 1TB

1024TB = 1PB

1024TB = 1EB

1024EB = 1ZB

1024ZB = 1YB

1024YB = 1NB

1024NB = 1DB

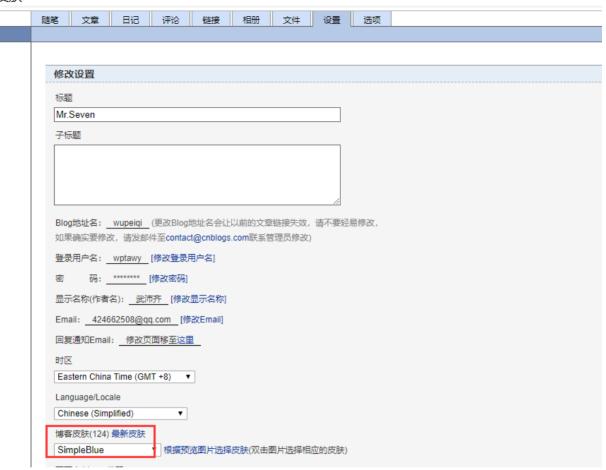
常用到TB就够了
```

5. 博客

博客园开自己的博客。

- 注册
- 申请开通博客
- 写博客
 - 。 随笔,随便看。
 - o 文章,有URL就能看。
 - 。 日记,只能自己看。

。 皮肤



6. git

- 安装git软件 (下一步直到完成)
- 码云注册 (保存代码)

。 创建代码托管仓库



。 创建仓库



。 创建"文件夹"



- 写作业并提交到码云。
 - 。 在某个文件夹下写作业。
 - 。 写完之后,在此文件夹下 鼠标右键 ,并选择 【git bash here】
 - 。 在"黑框"里输入命令
 - git init , 用于做初始化, 其实就是让git把当前所在的文件夹管理起来。
 - git add . , 将当前所在的文件夹中的所有文件收集起来。
 - git commit -m "第二天的作业", 做个记录。

```
第一次执行此命令时候,需要先执行:
git config --global user.email "wupeiqi@live.com"
git config --global user.name "wupeiqi"
git remote add origin https://gitee.com/wupeiqi/s21day02.git
```

- git push origin master
- 提示: 输入用户名和密码(码云)

今日作业

- 1. 猜数字,设定一个理想数字比如:66,让用户输入数字,如果比66大,则显示猜测的结果大了;如果比66小,则显示猜测的结果小了;只有等于66,显示猜测结果正确,然后退出循环。
- 2. 在上一题的基础,设置: 给用户三次猜测机会,如果三次之内猜测对了,则显示猜测正确,退出循环,如果三次之内没有猜测正确,则自动退出循环,并显示'大笨蛋'。
- 3. 使用两种方法实现输出 1 2 3 4 5 6 8 9 10 。

- 4. 求1-100的所有数的和
- 5. 输出 1-100 内的所有奇数
- 6. 输出 1-100 内的所有偶数
- 7. 求1-2+3-4+5 ... 99的所有数的和
- 8. 用户登陆(三次输错机会)且每次输错误时显示剩余错误次数(提示:使用字符串格式化)
- 9. 简述ASCII、Unicode、utf-8编码
- 10. 简述位和字节的关系?
- 11. 猜年龄游戏 要求:允许用户最多尝试3次,3次都没猜对的话,就直接退出,如果猜对了,打印恭喜信息并退出
- 12. 猜年龄游戏升级版 要求:允许用户最多尝试3次,每尝试3次后,如果还没猜对,就问用户是否还想继续玩,如果回答Y,就继续让其猜3次,以此往复,如果回答N,就退出程序,如何猜对了,就直接退出。
- 13. 判断下列逻辑语句的True,False
 - o 1 > 1 or 3 < 4 or 4 > 5 and 2 > 1 and 9 > 8 or 7 < 6
 - o not 2 > 1 and 3 < 4 or 4 > 5 and 2 > 1 and 9 > 8 or 7 < 6
- 14. 求出下列逻辑语句的值。
 - o 8 or 3 and 4 or 2 and 0 or 9 and 7
 - o 0 or 2 and 3 and 4 or 6 and 0 or 3
- 15. 下列结果是什么?
 - o 6 or 2 > 1
 - o 3 or 2 > 1
 - o 0 or 5 < 4
 - o 5 < 4 or 3
 - \circ 2 > 1 or 6
 - o 3 and 2 > 1
 - 0 and 3 > 1
 - o 2 > 1 and 3
 - o 3 > 1 and 0
 - o 3 > 1 and 2 or 2 < 3 and 3 and 4 or 3 > 2