

JS中的数学函数Math

Math称为数学函数，但是它属于对象类型的

```
1. typeof Math => "object"
```

之所以叫做数学函数，是因为Math这个对象中提供了很多操作数字的方法

Math中提供的常用方法

abs：取绝对值

```
> Math.abs(10)
```

```
< 10
```

```
> Math.abs(-10)
```

```
< 10
```

ceil/floor：向上或者向下取整

```
> Math.ceil(10)
```

```
< 10
```

```
> Math.ceil(10.01)
```

```
< 11
```

```
> Math.ceil(-10.01)
```

```
< -10
```

```
> Math.floor(10.999)
```

```
< 10
```

```
> Math.floor(-10.999)
```

```
< -11
```

round : 四舍五入

```
> Math.round(10.49)
```

```
< 10
```

```
> Math.round(10.5)
```

```
< 11
```

```
> Math.round(-10.49)
```

```
< -10
```

```
> Math.round(-10.5)
```

```
< -10
```

```
> Math.round(-10.51)
```

```
< -11
```

sqrt : 开平方

```
> Math.sqrt(100)
```

```
< 10
```

```
> Math.sqrt(10)
```

```
< 3.1622776601683795
```

```
> Math.sqrt(16)
```

```
< 4
```

pow : 取幂 (N的M次方)

```
> Math.pow(2,10)
```

```
< 1024
```

max/min : 获取最大值和最小值

```
> Math.max(12,23,14,35,24,26,13)
```

```
< 35
```

```
> Math.min(12,23,14,35,24,26,13)
```

```
< 12
```

PI : 获取圆周率

```
> Math.PI
```

```
< 3.141592653589793
```

random : 获取0~1之间的随机小数

```
> for(var i=0;i<10;i++){  
    console.log(Math.random());  
}
```

0.04689194218054449

0.6436337394291858

0.9561732260025964

0.17316831512723474

0.16501055882859728

0.6579321247518228

0.4664227990111425

0.2143680623044233

0.9628760553809781

0.3891176731149273

`Math.round(Math.random()*(m-n)+n)` : 获取n-m之间的随机整数

回去后可以自己扩展Math中更多方法