关于JS数组常用方法的剖析

数组也是对象数据类型的,也是由键值对组成的

```
1. var ary = [12,23,34];
3. * 结构:
4. * 0:12
5. * 1:23
6. * 2:34
7. * length:3
8. */
9. 1. 以数组作为索引(属性名),索引从零开
   始递增
10. 2. 有一个LENGTH属性存储的是数组长度
12. ary[0] 获取第一项
13. ary[ary.length-1] 获取最后一项
```

数组中每一项的值可以是任何数据类型的

```
1. //=>多维数组
2. var ary = [
3. {
4. name:'xxx',
```

```
5.     age:20
6.     },
7.     {
8.         name:'xxx',
9.         age:20
10.     }
11. ];
```

数组中的常用方法

按照四个维度记忆:

- 方法的作用
- 方法的参数
- 方法的返回值
- 原有数组是否改变

push

作用:向数组"末尾"追加新的内容

参数:追加的内容(可以是一个,也可是多个)

返回值:新增后数组的长度

原有数组改变

```
1. var ary = [12,23,34];
2. ary.push(100); //=>4 ary:[12,2
```

3,34,100]

3. ary.push(100, {name: 'xxx'}); //=>6
ary:[12,23,34,100,100,{...}]

pop

作用:删除数组最后一项

参数:无

返回:被删除的那一项内容

原有数组改变

```
> var ary = [12,23,34];
< undefined
> ary.pop()
< 34</pre>
```

> ary

⟨ ▶ (2) [12, 23]

shift

作用:删除数组中的第一项

参数:无

返回:被删除的那一项内容

原有数组改变

unshift

作用:向数组开始位置追加新内容

参数:要新增的内容

返回:新增后数组的长度

原有数组改变

splice

基于 SPLICE可以对数组进行很多的操作:删除指定位置的内容、向数组指定位置增加内容、还可以修改指定位置的信息

删除: ary.splice(n,m)

从索引n开始,删除m个内容,把删除的部分以一个 新数组返回,原有数组改变

```
> var ary = [12,23,34,45,56,67,78,89,90];
    undefined

> ary.splice(2,3)
    ▶ (3) [34, 45, 56]

> ary
    ▶ (6) [12, 23, 67, 78, 89, 90]

> var ary = [12,23,34,45,56,67,78,89,90];
    undefined

    如果不指定m,或者删除的个数大于最大长度,
    ary.splice(2)都是删除到数组的末尾
    ▶ (7) [34, 45, 56, 67, 78, 89, 90]

> ary
    ⋄ ▶ (2) [12, 23]
```

新增: ary.splice(n,0,x,...)

从索引n开始删除零项(没删除),把X或者更多需要插入的内容存放到数组中索引N的"前面"

```
    > var ary = [12,23,34,45,56,67,78,89,90];
    ◇ undefined
    > ary.splice(4,0,100,200,'珠峰')
    ◇ ▶[] 因为一项都没有删除,所以返回的是空数组
    > ary
    ◇ ▶ (12) [12, 23, 34, 45, 100, 200, "珠峰", 56, 67, 78, 89, 90]
```

修改: ary.splice(n,m,x,...)

修改的原理就是把原有内容删除掉,然后用新的内容 替换这部分信息即可

```
> var ary = [12,23,34,45,56,67,78,89,90];
< undefined
> ary.splice(2,3,'珠峰')
< ▶ (3) [34, 45, 56]
> ary
< ▶ (7) [12, 23, "珠峰", 67, 78, 89, 90]</pre>
```

需求扩展:

- 1. 删除数组最后一项, 你有几种办法?
- 2. 向数组末尾追加新内容, 你有几种办法?

```
    //=>删除最后一项
    ary.pop()
    ary.splice(ary.length-1)
    ary.length--
    //=>向数组末尾追加新内容
    ary.push(100)
    ary.splice(ary.length,0,100)
    ary[ary.length]=100
```

```
\Rightarrow var ary = [12,23,34,45,56,67,78,89,90];
undefined
> ary.pop()
<· 90
> ary.splice(ary.length-1)
< ▶ [89]
> ary.length--
< 7
> ary

√ ► (6) [12, 23, 34, 45, 56, 67]
> delete ary[ary.length-1]
true
> ary

√ ▼ (6) [12, 23, 34, 45, 56, empty] 

      0: 12 不建议基于delete删除数组中的某一
      1: 23 项, 虽然内容没有了, 但是数组的
      2: 34 length长度没有改变
      3: 45
     4: 56
     length: 6
    ▶ __proto__: Array(0)
```

slice

作用:在一个数组中,按照条件查找出其中的部分内容

参数:两个参数(n/m),从索引n开始,找到索引

m处,但是不包含m

返回:以一个新数组存储查找的内容

原有数组不会变

```
> var ary = [12,23,34,45,56,67,78,89,90];
    undefined

> ary.slice(2,7)
    ▶ (5) [34, 45, 56, 67, 78]

> ary.slice(2) 如果不写m,则查找到数组末尾
    ▶ (7) [34, 45, 56, 67, 78, 89, 90]

> ary.slice(0)
    ▶ (9) [12, 23, 34, 45, 56, 67, 78, 89, 90]
    实现数组的克隆: 克隆一个新的数组出来,和原有数组内容一样,但是不是相同的堆内存空间,两个数组是不相等独立的
    ▶ (9) [12, 23, 34, 45, 56, 67, 78, 89, 90]

> ary.slice(-3,-1) 支持负数索引,负数运算规则:数组总长度+负数索引
    ▶ (2) [78, 89]
```

concat

作用:实现多个数组(或者值)的拼接

参数:数组或者值

返回:拼接后的新数组

原有数组不变

toString

作用:把数组转换为字符串

参数:无

返回:数组中的每一项用逗号分隔的字符串

原有数组不变

join

作用:和toString类似,也是把数组转换为字符串,但是我们可以设置变为字符串后,每一项之间的连接符

参数:指定的链接符

返回:字符串

原有数组不变

```
    var ary=[12,23,34,45];
    undefined
    ary.join()
    "12,23,34,45"
    ary.join(',')
    基于join我们可以实现数组中每一项求和的功能
    1. 基于join,使用+作为分隔符, 先把数组变为每一项相加的字符串
    生数组变为每一项相加的字符串
    本于y.join('+')
    本于eval,把字符串变为JS表达式执行,得到的结果就是数组中每一项累加的和
```

- > eval(ary.join('+'))
- <· 114

reverse

作用:把数组倒过来排列

参数:无

返回:排列后的新数组

原有数组改变

- > var ary=[12,23,34,45];
- undefined
- > ary.reverse()
- ⟨ ► (4) [45, 34, 23, 12]
- > ary

sort

作用:给数组排序

参数:无/函数

返回:排序后的新数组

原有数组改变

- 1. //=>sort在不传递参数的情况下,只能处理 10以内数字排序
- 2. var ary=[1,3,2,4,5,6,7,9,8];
- 3. ary.sort(); =>[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
- 4.
- 5. var ary=[18,1,23,27,2,35,3,56];
- 6. ary.sort(); =>[1, 18, 2, 23, 27, 3, 35, 56] 没有按照我们想象中的排序
- 7.
- 8. //=>真实项目中,基于sort排序,我们都需要传递参数

```
9. var ary=[18,1,23,27,2,35,3,56];
10. ary.sort(function (a,b){
11. return a-b;//=>升序 return b-
a; 降序
12. });
```

indexOf / lastIndexOf

这两个方法不兼容IE低版本浏览器(IE6~8)

作用:检测当前值在数组中第一次或者最后一次出现

位置的索引

参数:要检测的值

返回:索引

原有数组不变

```
    var ary=[12,23,34,45];
    undefined 基于indexOf检测,如果数组中有这一项,返回一个大于等于零的索引
    ary.indexOf(34)
    如果没有这一项,返回的索引为-1
    ary.indexOf(100)
    -1
```

```
    //=>验证数组中是否包含某一项
    if(ary.indexOf(100)>-1){
    //=>ARY中包含100这一项
    }
```

除了以上方法,数组中还包含很多常用的方法(Array.prototype)

- every
- filter
- find
- forEach
- includes
- keys
- map
- reduce / reduceRight
- some
- ...

第一阶段咱们不深入研究这些方法,搞懂这些方法需要了解OOP/作用域/回调函数等,第二阶段咱们在去研究这些