

ESLint



ESLint



ESLint最初是由Nicholas C. Zakas 于2013年6月创建的开源项目。它的目标是提供一个插件化的、可组装的 JavaScript 和 JSX 检查工具。



规则



首先 ESLint 是一个工具，无论是常规的 JavaScript 项目还是 React、Vue 等项目，都可以使用它进行代码检查并格式化。ESLint 对代码的检查基于“规则”，这些规则可以是官方内置的也可以是开发者自定义的。当然，内置的规则还进行了分类，比如 Variables 规则：



每个规则会设置三个检查等级：

- “off” 或 0 - 关闭规则
- “warn” 或 1 - 开启规则，使用警告级别的错误：warn (不会导致程序退出)
- “error” 或 2 - 开启规则，使用错误级别的错误：error (当被触发的时候，程序会退出)

```
{
  "rules": {
    "eqeqeq": "off",
    "curly": "error",
    "quotes": ["error", "double"]
  }
}
```

[!TIP]

一般不需要了解每个规则的细节，可以使用内置的规则或者采用最佳实践的规则就可以了。想了解更多规则，参考[官网](#)

插件

ESLint通过插件的机制来拓展规则的建设、也就是说插件是用来自定义规则的，我们可以使用他人开发的插件也可以自己开发插件。

插件的命名方式是：`eslint-plugin-<plugin-name>`，比较流行的 ESLint 插件有 `eslint-plugin-standard`、`eslint-plugin-vue`、`eslint-pugin-react`、`eslint-plugin-prettier`、`eslint-plugin-node`。

配置

ESLint 被设计为完全可配置的，这意味着你可以关闭每一个规则而只运行基本语法验证，或混合和匹配 ESLint 默认绑定的规则和你的自定义规则让 ESLint 更适合你的项目。有两种主要的方式来配置 ESLint：

1. **Configuration Comments** - 使用 JavaScript 注释把配置信息直接嵌入到一个代码源文件中。
2. **Configuration Files** - 使用 JavaScript、JSON 或者 YAML 文件为整个目录（处理你的主目录）和它的子目录指定配置信息。可以配置一个？的 `.eslintrc.*` 文件，或者直接在 `package.json` 文件里的 `eslintConfig` 字段指定配置，ESLint 会查找和自动读取它们，再者，你可以在命令行时指定一个任意的配置文件。

我们以 `.eslintrc.json` 文件示例：