### Algoritmos e Programação Estruturada

## Estruturas de repetição determinísticas

Você sabia que seu material didático é interativo e multimídia? Isso significa que você pode interagir com o conteúdo de diversas formas, a qualquer hora e lugar. Na versão impressa, porém, alguns conteúdos interativos ficam desabilitados. Por essa razão, fique atento: sempre que possível, opte pela versão digital. Bons estudos!

Nesta webaula vamos ver a aplicação do laço "for", ou seja, a estrutura de repetição com variáveis de controle.

### Estrutura de repetição com variáveis de controle -for

O comando iterativo "for" que em português significa "para", é geralmente usado para repetir uma informação por um número fixo de vezes, isto é, podemos determinar quantas vezes acontecerá a repetição. Mizrahi, 2008).

Sintaxe do comando "for":

```
for(inicialização; condição final; incremento)
{
comandos;
}
```

Fluxograma – comando "for"

# Inicializa a variável Condição Comandos Incrementa a variável

Fonte: elaborado pelo autor.

Na aplicação do comando "for" há três expressões separadas por ponto e vírgula: inicialização, condição final e incremento.

Inicialização

✓

Neste momento, coloca-se a instrução de atribuição. A inicialização é executada uma única vez antes de

começar o laço.

Condição final



Realiza-se um teste que determina se a condição é verdadeira ou falsa; se for verdadeira, permanece no laço e, se for falsa, encerra o laço e passa para a próxima instrução.

Incremento



Parte das nossas explicações anteriores, em que é possível incrementar uma repetição de acordo com um contador específico, lembrando que o incremento é executado depois dos comandos.

### Exemplos

A seguir, veremos alguns exemplos de utilização do comando for.

Como primeiro exemplo, iremos criar uma contagem regressiva de um número qualquer, digitado pelo usuário.

```
#include <stdio.h>
1
2
     int main(void)
3
     {
4
       int contador;
       printf("\nDigite um numero para contagem regressiva\n\n");
6
       scanf("%d", &contador);
7
         for (contador; contador >= 1; contador--)
8
       {
           printf("%d ", contador);
9
10
11
       getch();
12
       return(0);
13
     }
```

Pode-se usar o comando "break" dentro de um laço "for" para uma determinada condição, forçando assim, o término do laço.

```
#include <stdio.h>
1
2
     main()
3
     {
     int w;
       for ( w = 1; w <= 15; w++ )
6
       {
7
          if ( w == 8 )
8
          {
          break;
10
11
        printf ( "%d ", w );
12
      printf( "\n \n Parar a condicao de repeticao w = %d \n", w );
13
14
15
     }
```

No exemplo a seguir, temos um programa que mostra uma sequência de números, onde x vai de 10 a 0 e y vai de 0 a 10.

Representação do comando for

```
for (x = 10, y = 0; x >= 0, y <= 10; x--,y++)
```

Na primeira expressão "x" tem o seu valor iniciado em "10" e "y" iniciado em "0".

Na segunda expressão o laço se repetirá enquanto n for maior ou igual a n e enquanto y for menor ou igual a 10.

Ao final da execução dos comandos do laço de repetição, x será decrementado de 1 e y será incrementado de 1.

```
#include <stdio.h>
1
     int main()
2
3
     {
4
          int x,y;
5
          for(x = 10,y = 0; x \ge 0, y \le 10;
     x--,y++)
6
          {
7
              printf("x=%2d, y=%2d\n",x,y);
8
9
          return 0;
10
     }
```

#### Aplicações com vetores

Vetor (*array*) é um tipo especial de variável capaz de armazenar diversos valores "ao mesmo tempo", usando um mesmo endereço na memória.

Sintaxe: tipo variavel [n]

Na sintaxe acima [n] representa a quantidade de colunas ou linhas.

<u>Relembre</u>

O exemplo a seguir mescla o comando for com while. O programa encontra a primeira posição para um determinado número inserido pelo usuário.

```
#include <stdio.h>
   1
         int main()
   2
   3
         {
   4
             int numero;
   5
             int i;
             int posicao=0;
 strução cointingeor[10];
                                                                    1
                                                                          #include <stdio.h>
 8 ma instrução continue dentro de um laço possibilita
                                                                          main()
                                                                    2
posicoes: ");
ue a execução de comandos corrente seja terminada,
9 scanf("%d", &numero);
assando à próxima iteração do laço.
                                                                    3
                                                                          {
                                                                    4
                                                                          int i;
                                                                    5
                                                                              for (i=1; i <=100;i=i+1)
No Exemplo ឥទ្ធខ្មែរម៉ា; teអាល់ទាមហា programa que
                                                                               if (i==30)
                                                                    6
pertòrrerá os números de 1 a 30 e neste percurso, irá
                                                                                 break;
estar se foi digitado algun frúmero no parmeas o seja a posic
                                                                    8
                                                                               else
mplar o programa confilinatio lesteratel difim do laço.
                                                                    9
                                                                                 if (i\%2==1)
  15
                                                                    10
                                                                                  continue;
  16
             //identifica a posicao do numero lido no veto
                                                                    11
                                                                                 else
  17
             while(vetor[posicao] != numero)
                                                                    12
                                                                                  printf("%2d\n",i);
  18
                                                                                  printf("Termino do laco\n");
                                                                    13
  19
                  posicao++;
                                                                    14
                                                                          }
  20
               // Imprime vetor
   21
  22
             for(i=0;i<10;i++)
   23
 olîcações com matrizes ", vetor[i]);
 latrizes são árranjos de duas ou mais dimensões.
26 // Imprime espaços até) a posição do numero, e em seguida um "*" sob o numero
intaxe: tipo Paintave"\nm"|ini
             for(i=0;i<posicao;i++)</pre>
 nde, [м] representa a quantidade de linhas e [м] a quantidade de colunas.
                  printf("
 exemplo a seguir monta umá matriz 3 x 3, onde os valores são lançados de acordo com a linha e coluna.
         #include <stdlib.h>
   1
   2
         main()
   3
          int linha,coluna;
   4
   5
          int matriz[3][3];
   6
               for (linha=0; linha<3; linha++)</pre>
   7
          {
   8
               for (coluna=0; coluna<3;coluna++)</pre>
   9
          {
   10
               printf("Digitar os valores da matriz para: linha %d, coluna %d: ",linha+1,coluna+1);
               scanf("%d", &matriz[linha][coluna]);
  11
  12
          }
   13
          }
   14
               printf("Veja a sua Matriz\n");
   15
               for (linha=0;linha<=2;linha++)</pre>
   16
          {
               for (coluna=0;coluna<3;coluna++)</pre>
   17
  18
                  printf("%d\t",matriz[linha][coluna]);
   19
                  printf("\n\n");
   20
          system("pause");
   21
  22
          return 0;
         }
   23
```

<u>Resultado</u>

O vídeo referido a seguir traz uma dinâmica muito interessante na aplicação de vetores e matrizes. Realizado de "aluno para aluno", apresenta uma revisão bem minuciosa da programação em linguagem C:

DE ALUNO PARA ALUNO. Programar em C - Revisão Vetores/Matrizes - Aula 27. 21 nov. 2012.









00:00 / 05:45



Para visualizar o vídeo, acesse seu material digital.