

Projeto Final

Entrega 2

Lucas Resende Silveira Reis, 18/0144421

Luana Cruz Silva, 20/2033543

¹Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB)
CiC 0115 - Engenharia de Software

Resumo. *O objetivo do projeto é desenvolver um sistema de execução de exames online que permita professores criar exames e estudantes realizar exames de forma online. A primeira entrega contém o repositório do projeto, lista de estórias, o estado atual do projeto, o que será desenvolvido posteriormente e sprint review.*

1. Repositório

<https://github.com/luacrz/ProjetoES.UnB-2023-1/tree/main>

2. O que foi planejado no início da interação

Decidimos como queríamos que fossem as rotas e a interface apresentadas ao usuário. Também foi decidido como seria o funcionamento do sistema e como seriam divididas as tarefas no grupo.

3. O que foi concluído

Como é possível visualizar na tabela kanban do projeto, foram feitos a maior parte dos requisitos que tínhamos:





- RP.01 Cadastrar questões do tipo múltipla escolha.
- RP.02 Cadastrar questões do tipo verdadeiro ou falso.
- RP.03 Cadastrar questões com resposta do tipo valor numérico.
- RP.04 Cadastrar um exame contendo um número arbitrário de questões.
- RP.05 Agendar uma data e horário para abertura e encerramento de um exame.
- RP.06 Atribuir um valor a cada questão presente no exame.
- RP.07 Visualizar relatório com as respostas dos estudantes a um exame.
- RP.08 Visualizar relatório com as notas obtidas por cada estudante em um exame.
- RE.01 Realizar um exame e concluir ao final.
- RE.02 Visualizar a nota de um exame realizado após o encerramento.
- RE.03 Visualizar as questões acertadas e erradas de um exame realizado e encerrado.
- RE.04 Listar e visualizar dados de exames disponíveis.
- RE.05 Restrição de tempo para realização de um exame.
- RE.06 Conclusão automática de um exame no momento de encerramento.
- RD.01 Execução do sistema com SQLite e inclusão de dados pré-carregados.
- RQ.01 Arquitetura MVC.
- RQ.03 Princípios DRY nos templates (camada view).
- RQ.04 Princípios DRY nos controladores e rotas restful.
- RQ.05 Princípios DRY nos modelos.
 - Criação do README do projeto
 - Criação das Estórias do projeto
 - Criação da tela de login do sistema

4. O que voltou para o backlog

Basicamente conseguimos implementar todos os requisitos, mas não conseguimos fazer o deploy do nosso sistema de Provas Online, pois preferimos dedicar o tempo para aprender as funcionalidades e implementar a maior parte de requisitos do trabalho possíveis. Existem alguns detalhes que queríamos implementar como um calendário que mostrasse as provas que estão próximas, mas não foi possível.

5. Estado atual do projeto

Atualmente conseguimos fazer tudo, o professor consegue administrar a parte de criar e aplicar provas, o aluno consegue acessar essa prova e fazer, caso ela esteja disponível (dentro do prazo estipulado pelo professor). Professor consegue cadastrar questões de V ou F, numéricas e de múltipla escolha, atribuindo o valor de cada uma. Quando deseja fazer um exame, já é direcionado para a página de vincular as questões ao exame que está fazendo, tendo o controle das notas no processo. É possível visualizar o relatório de cada exame, contendo notas de quem o realizou. O aluno consegue buscar exames e não consegue realizar exames que já expiraram. Além disso, pode visualizar seu desempenho nos exames realizados

  Procurar Exames  Exames feitos  Sair


Página do Aluno

Aqui você pode procurar exames disponíveis e visualizar os exames que já foram feitos

Procurar Exames

< Julho 2023 >

Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
1/7						
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					



Informações do Aluno

Nome: ester

ID de usuário: 6

E-mail: ester@unb.br

[+ Criar Questão](#)
[+ Criar Exame](#)
[≡ Questões](#)
[≡ Exames](#)
[🚪 Sair](#)

Página do Professor

Aqui, como professor, você tem a capacidade de criar e gerenciar questões e exames

[Criar Exame](#)

<

Julho 2023

>

Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
1/7						
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Informações do Professor

Nome: pedro

ID de usuário: 7

E-mail: pedro@unb.br

6. Instruções de uso do Sistema

Para o professor, é possível fazer criação de questões dos tipo V e F, múltipla escolha e valor numérico. Isso pode ser acessado através do menu na aba “Criar Questão”. As questões podem ser utilizadas em mais de um exame, e sua nota é atribuída quando a questão é adicionada ao exame. O professor pode também criar exames através do “Criar Exames”. Os exames possuem enunciado, data de abertura e de término, além das questões e notas atribuídas a estas. O professor pode também ver suas questões, através do “Questões” presente no menu. E por fim, no “Exames” presente no menu é possível listar os exames criados pelo professor, é possível listar as questões presentes nesse exame, é possível deletar um exame, e o professor pode ver o relatório do exame, onde os alunos que fizeram o exame são listados, e a partir daí, o professor pode ver detalhes do exame feito pelo aluno.

Para o aluno, é possível listar os exames, através do “Procurar Exames” presente no menu. Serão listados todos os exames, porém, somente será possível ser respondido os exames que estão abertos e que não estão previamente respondidos. Se o tempo do exame expira enquanto o aluno o faz, suas questões respondidas são automaticamente enviadas. O aluno poderá ver seus exames concluídos a partir do “Exames feitos” contido no menu. Lá será listados os exames feitos, e será possível ver seus detalhes. Detalhes esses como nota do aluno, nota atribuída a cada questão, a questão em si, como também a alternativa assinada e qual era a alternativa correta.

7. Sprint Review- Projeto Concluído!

Ao longo das últimas semanas, trabalhamos em dupla para cumprir todos os requisitos, histórias de usuário e objetivos estabelecidos das especificações do professor e os objetivos que nós mesmos estabelecemos.

Durante o desenvolvimento do projeto, adotamos práticas ágeis, incluindo a programação em dupla em alguns momentos e a divisão das tarefas entre um responsável

pelo front-end e outro pelo back-end. Essa abordagem nos permitiu explorar diferentes perspectivas, aprender um com o outro e aumentar a colaboração para finalização do projeto.

Tivemos a oportunidade de aprofundar nosso conhecimento no desenvolvimento web usando Flask e SQLite. O Flask mostrou-se uma ferramenta versátil, permitindo-nos criar rapidamente uma aplicação web funcional e responsiva. Aprender a lidar com o SQLite também foi legal, uma vez que nos possibilitou manipular o banco de dados de maneira eficiente.

A experiência de mesclar diferentes tecnologias, como HTML, Python, JavaScript e CSS, para construir as interfaces do nosso sistema também foi bem legal. Essa combinação de tecnologias nos proporcionou uma base sólida para a construção de uma aplicação web funcional e agradável aos usuários.

Embora tenhamos desenvolvido um sistema relativamente simples, estamos orgulhosos de como ele se tornou claro e intuitivo. Acreditamos que atingimos o objetivo de entregar uma aplicação que atende às necessidades dos usuários criar e fazer provas.

Referências