

# LUÃ MAURY MAQUINÉ DA SILVA

## GRADUANDO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Rua José Florêncio, 183, Manaus - AM, 69063-395, Brasil

(92) 98821-2508

luanmaquine2@gmail.com

---

### OBJETIVOS

- Adquirir experiência prática na área de atuação
- Desenvolver habilidades técnicas e soft skills
- Aplicar os conhecimentos teóricos adquiridos durante a graduação
- Networking e criar conexões profissionais
- Desenvolver projetos e soluções reais para problemas da empresa

---

### HABILIDADES PROFISSIONAIS

Comunicativo      Pontual  
Sociável            Resiliente  
Constante          Rápido aprendizado  
Dedicado

### HABILIDADES TÉCNICAS

C# -Intermediario	JavaScript
Python - Intermediário	NodeJS
C/C++ - Básico	ReactJS
Java - Básico	Inglês:
HTML	• Leitura - Intermediário
CSS	• Escrita - Básico
GIT	• Fala - Básico

---

### FORMAÇÃO: ENSINO SUPERIOR EM ANDAMENTO

#### Bacharel em Sistemas de Informação

Cursando o 7º Período

Universidade do Estado do Amazonas (UEA): Escola Superior de Tecnologia (EST), Manaus - AM

Janeiro de 2020 - Presente

Coeficiente: 8,21 de 10

---

### EXPERIÊNCIAS

#### Projeto de P&D em Ludus Lab- Bolsista

Julho de 2022 - Março 2023

#### Escola Superior de Tecnologia (EST - UEA), Manaus - AM

AD ASTRA é uma plataforma (programa de computador) desenvolvida para ajudar o game designer a projetar seus jogos. Baseada em informações coletadas, ela detecta possíveis defeitos no projeto e sugere melhorias.

- JavaScript básico com node.js
- React
- React native com nodeJs
- Jira

#### Projeto de P&D em Ludus Lab- Bolsista

Junho de 2021 - Maio de 2022

#### Escola Superior de Tecnologia (EST - UEA), Manaus - AM

ARKADE é uma plataforma (programa de computador) desenvolvida para ajudar o game designer a projetar seus jogos. Baseada em informações coletadas, ela detecta possíveis defeitos no projeto e sugere melhorias.

- Conhecimentos em unity 2d.
  - Game design.
  - Design Patterns em C#.
  - Conhecimentos básico em jogos multiplayer em unity.
  - Programação orientada a objetos.
  - Metodologia ágil: Scrum, Kanban.
  - Trello
- 

## FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

<b>Internet das Coisas – Introdução(IoT)</b> Samsung Ocean	Abril de 2020
<b>Jogos com Unity: Introdução ao desenvolvimento de Jogos</b> Samsung Ocean	Abril de 2020
<b>Ciencia de dados: Uma abordagem visual com Orange Canvas</b> Samsung Ocean	Setembro de 2020
<b>FrontendWeb com React: Introdução</b> Samsung Ocean	Maio de 2021
<b>React and React Native Apps with NodeJs API for Web &amp; Mobile</b> Udemy	Outubro de 2022
<b>Formação Inteligência Artificial e Machine Learning</b> Udemy	Fevereiro de 2024
<b>Android: Introdução</b> Samsung Ocean	Fevereiro de 2024
<b>INTRODUÇÃO AO PYTHON</b> Udemy	Junho de 2024