

# COMPETEC

## Estado Vale

Estado Vale é um jogo de fazenda muito relaxante, nele você pode construir plantações, cuidar de seus animais, cozinhar comidas, pescar, explorar cavernas e conhecer NPCs espalhados pela Vila Pelicanos. Um dia ao construir sua fazenda e cuidar dos seus animais você percebeu que não sabia quantos animais conseguiria alimentar.

## Tarefa

O seu código deverá receber um número inteiro 'A' que representa a quantidade de animais que você possui, em seguida receberá 'A' números inteiros entre 1 e 999, sendo que cada número representa uma espécie diferente; após isso será fornecido como entrada um número inteiro 'C' que representa a quantidade de comidas que você possui, em seguida receberá 'C' números inteiros entre 1 e 999, sendo que cada número representa um tipo de comida diferente, **sabe-se que um animal da espécie X só come alimentos do tipo X** (exemplo: animal da espécie 78 só come comida do tipo 78); por último seu código deverá imprimir como saída um número inteiro 'S' que representa a quantidade de animais que podem ser alimentados.

É importante ressaltar que um alimento do tipo X pode alimentar diversos animais do tipo X.

## Entrada

A entrada será composta por:

- Um número inteiro 'A' que representa a quantidade de animais que você possui;
- 'A' números inteiros 'a<sub>1</sub>', 'a<sub>2</sub>', 'a<sub>3</sub>', ..., 'a<sub>i</sub>', ..., 'a<sub>n</sub>' que representam o tipo do animal "i";
- Um número inteiro 'B' que representa a quantidade de comidas que você possui;
- 'B' números inteiros 'b<sub>1</sub>', 'b<sub>2</sub>', 'b<sub>3</sub>', ..., 'b<sub>i</sub>', ..., 'b<sub>n</sub>' que representam o tipo da comida "i";

## Saída

A saída do seu código será composta por um número inteiro 'S' que indica a quantidade de animais alimentados.

## Exemplo de Entrada

```
6
2 3 7 8 5 3
8
```



---

1 999 2 88 42 3 4 2

## Exemplo de Saída

3

## Explicação:

O alimento do tipo '2' alimenta o primeiro animal (que é do tipo 2) e o alimento do tipo '3' alimenta o segundo e o último animal (ambos do tipo 3).