
COMPETEC

Os Sins

Os Sins é um dos jogos de “simulação de vida” mais populares da história, com inúmeros vídeos gravados por diversos influenciadores “Os Sins” conquistou um espaço na memória de diversos computadores. Nesse jogo o seu personagem realiza ações comuns do dia a dia como se alimentar, trabalhar, estudar, dormir e se comunicar com seus vizinhos. O seu personagem vive em uma rua que possui ‘N’ casas e deseja saber quantos vizinhos cada uma dessas casas possuem.

Tarefa

O seu programa deverá receber um número inteiro ‘N’ que indica a quantidade de casas presentes na rua do seu personagem, em seguida irá receber ‘N’ números inteiros “ H_i ” que representam o número de habitantes em cada casa “i” e por fim imprimir ‘N’ números inteiros “ V_i ” que representam o número de vizinhos que cada casa “i” possui.

Entrada

A entrada será composta por um número inteiro ‘N’ que indica o número de casas que existem na rua do seu personagem e uma sequência de ‘N’ números inteiros “ H_i ” que representam o número de habitantes em cada casa “i”.

Saída

A saída do seu código será composta por uma sequência de ‘N’ números inteiros “ V_i ” que indicam a quantidade de vizinhos que cada casa “i” possui separados por um espaço(“ ”).

Exemplo de Entrada

```
10  
5 6 3 2 1 0 0 5 6 8
```

Exemplo de Saída

```
6 8 8 4 2 1 5 6 13 6
```