

# COMPETEC

## Essa é a Law D.

O influenciador Law D. Joker, é um jogador profissional de videogame e adora transmitir junto com seus amigos jogos como “Fogo Grátis”, “GTB” e “Valor Antes”. Em uma de suas sessões de jogatinas, o influenciador decidiu desenhar o símbolo do seu time “Law D” e conta com a sua ajuda para auxiliá-lo nessa tarefa.

## Tarefa

O seu código deverá receber um número inteiro e par, N, que representará o tamanho do seu desenho. Em seguida seu código deverá imprimir como saída o desenho de seu time da seguinte maneira:

```
8
1- *  *
2- *    *
3- *      *
4- *        *
5- *        *
6- *      *
7- *    *
8- *  *
```

...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.

- As primeiras (N/2) linhas ‘L1’ (no exemplo, 1 a 4) terão como saída um asterisco,  $2 \cdot L1$  espaços e um outro asterisco;
- As últimas (N/2) linhas ‘L2’ (no exemplo, 5 a 8) terão como saída um asterisco,  $2 \cdot (N - L2 + 1)$  espaços e um outro asterisco;
- Ao contrário da imagem NÃO é preciso imprimir o número de cada linha.

---

## Entrada

A entrada será composta por um número inteiro e par 'N' que representa a quantidade de linhas que deverão ser imprimidas.

## Saída

A saída do seu código será composta N linhas, com cada linha seguindo as regras mostradas na seção "Tarefa".

## Exemplo de Entrada

10

## Exemplo de Saída

```
* *  
*  *  
*   *  
*    *  
*     *  
*      *  
*       *  
*        *  
*         *  
*          *  
*           *
```

## Exemplo de Entrada

6

## Exemplo de Saída

```
* *  
*  *  
*   *  
*    *  
*     *  
*      *
```