

# COMPETEC

## Fogo Grátis

Fogo grátis é um jogo de tiro em terceira pessoa que se popularizou muito nas últimas décadas devido a sua compatibilidade com a maioria dos celulares. Nesse jogo é muito comum encontrarmos diversos tipos de itens, como armamentos, kits médicos, munições e etc. Um dia, Law D. Joker, um jogador e influenciador profissional, estava jogando o jogo e percebeu que seria útil saber quantos itens de cada tipo ele encontrou, ele agora conta com a sua ajuda para fazer um programa que faça essa função.

## Tarefa

O seu programa deverá receber um número inteiro 'N' que representa a quantidade de itens encontrados e um número inteiro 'T' que representa a quantidade de tipos diferentes de itens no jogo, em seguida irá receber 'N' números  $l_1, l_2, l_3, \dots, l_i, \dots, l_N$ , que representam o tipo do item encontrado (note que todos os valores  $l$  devem ser entre 1 e 'T'), por fim deverá ser imprimido na tela quantas vezes cada item foi encontrado.

## Entrada

A entrada será composta por:

- Um número inteiro 'N' que representa a quantidade de itens encontrados por Joker durante uma partida;
- Um número inteiro 'T' que representa a quantidade de tipos diferentes de itens presentes no jogo;
- 'N' números reais ' $l_1, l_2, l_3, \dots, l_i, \dots, l_N$ ', que representam o tipo 'T' de um item encontrado 'i'.

## Saída

A saída do seu código será composta por uma sequência de 'T' números inteiros que indicam quantas vezes cada item foi encontrado

## Exemplo de Entrada

```
10
4
2 1 3 4 3 3 2 4 3 3
```



---

## Exemplo de Saída

1 2 5 2

### Explicação:

O tipo 1 foi encontrado 1 vez (índice 1), o tipo 2 foi encontrado 2 vezes (índices 0 e 6), o tipo 3 foi encontrado 5 vezes (índices 2, 4, 5, 8, 9), o tipo 4 foi encontrado 2 vezes (índices 3 e 7).