

COMPETEC

Liga de Foguetes

Alan e Beraldo são dois primos que são muito compETitivos e adoram jogar “Liga de Foguetes” juntos. Esse jogo funciona com as mesmas regras do futebol, no qual cada um faz uma certa quantidade de pontos, o jogador que mais pontua vence aquela partida, caso ambos façam a mesma quantidade de pontos a partida é um empate. Um dia a avó dos garotos, dona Nena passou por eles, e curiosa, quis saber quem ganhou a partida que estavam jogando quando ela passou. Os garotos, embora muito competitivos, não possuem uma boa memória e precisam de sua ajuda para saber quem ganhou a partida quando dona Nena passou.

Tarefa

O seu código deverá receber um valor inteiro ‘P’ que indica a quantidade de partidas disputadas entre Alan e Beraldo, em seguida devem receber as pontuações (inteiras) dos garotos em cada uma das ‘P’ partidas, a próxima entrada será um número inteiro ‘N’ que representa o número da partida quando dona Nena passou pelos seus netos, seu código deverá imprimir na tela quem foi o vencedor nessa partida.

Entrada

A entrada será composta por:

- Um valor inteiro ‘P’ que indica a quantidade de partidas disputadas;
- ‘P’ números inteiro ‘A_i’, ‘B_i’ que representam a pontuação de Alan e Beraldo, respectivamente, na partida ‘P_i’;
- Um valor inteiro ‘N’ que representa o número da partida quando dona Nena passou.

Saída

A saída do seu código será composta por uma palavra indicando quem foi o vencedor da partida de número ‘N’:

- “Alan” caso Alan tenha sido o vencedor;
- “Beraldo” caso Beraldo tenha sido o vencedor;
- “Empate” caso ninguém tenha ganhado essa partida.

Exemplo de Entrada

5



2 3
4 0
1 0
3 3
9 1
2

Exemplo de Saída

Alan