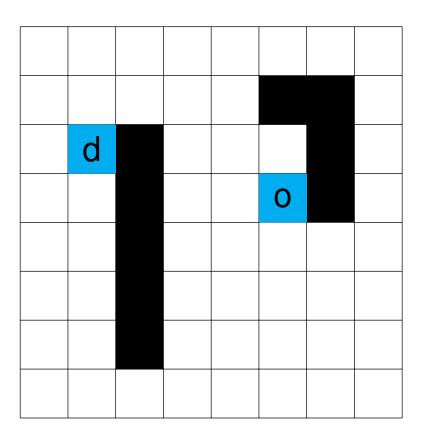
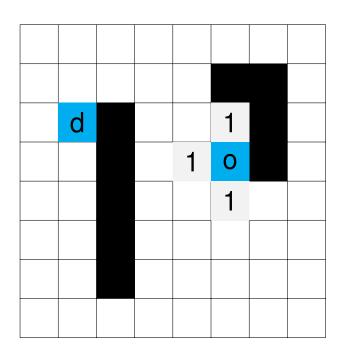
Trabalho 1: Programação Paralela para Processador Multicore com Memória Compartilhada Usando OpenMP

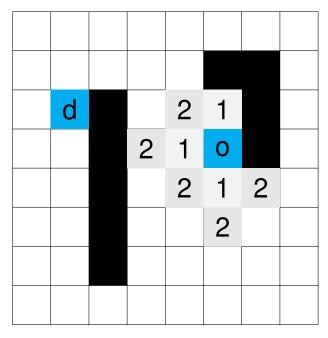
- Problema de roteamento usando algoritmo de Lee
 - Grid de $n \times m$ células
 - Célula origem e célula destino
 - Obstáculos (ocupam células que não podem ser usadas no roteamento)
 - Encontrar menor caminho entre células origem e destino

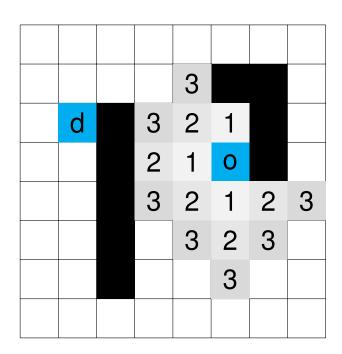


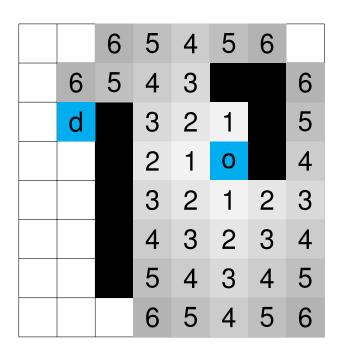
1

Algoritmo Sequencial: Fase de Expansão

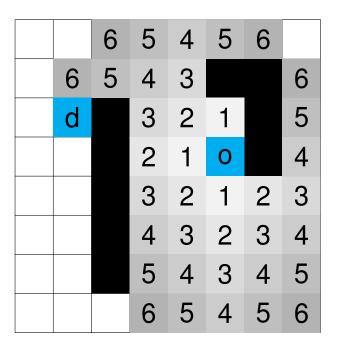






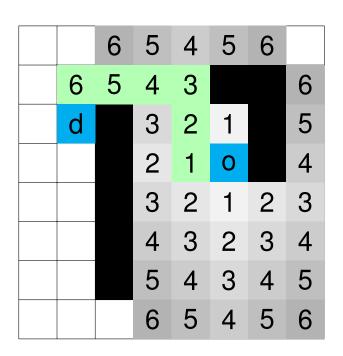


Algoritmo Sequencial: Fase de Backtracking



	6	5	4	5	6	
6	5	4	3			6
d		3	2	1		5
		2	1	0		4
		3	2	1	2	3
		4	3	2	3	4
		5	4	3	4	5
		6	5	4	5	6

	6	5	4	5	6	
6	5	4	3			6
d		3	2	1		5
		2	1	0		4
		3	2	1	2	3
		4	3	2	3	4
		5	4	3	4	5
		6	5	4	5	6



Algoritmo Sequencial: Fase de Expansão

```
// Inicialização: Células obstáculos do grid: inicializadas com -1
// Demais células do grid: inicializadas com infinito
Fila = vazia // Fila FIFO de células a serem expandidas
Grid[origem.i][origem.j] = 0 // Distância da origem a ela mesma é 0
achou = false // Destino foi encontrado?
insere (Fila, origem) // Insere origem no fim da fila
while (Fila != vazia AND NOT achou)
   cel = remove(Fila) // Remove célula do início da fila
   if (cel.i == destino.i AND cel.j == destino.j) // celéo destino
       achou = true
   else
       for (cada célula viz vizinha de cel) // No máximo 4 vizinhos
           if (Grid[viz.i][viz.j] == infinito)
               Grid[viz.i][viz.j] = Grid[cel.i][cel.j] + 1
               insere (Fila, viz) // Insere célula viz no fim da fila
                               Fila FIFO garante que expansão ocorre por níveis:
                               primeiro encontra células com distância 1 da origem,
                               depois células com distância 2, ...
```

Algoritmo Sequencial: Fase de Backtracking

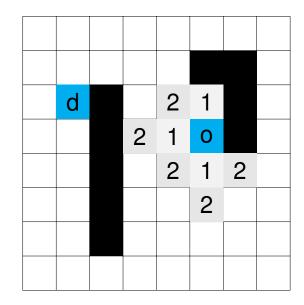
```
Caminho = vazio // Caminho da origem até o destino
if (achou)
   cel = destino
   insere (caminho, destino) // Insere destino no início do caminho
   // Enquanto não chegar na origem
   while (cel.i != origem.i OR cel.j != origem.j)
       Investiga 4 células vizinhas de cel e seleciona viz,
          tal que Grid[viz.i][viz.j] == Grid[cel.i][cel.j] - 1
       cel = viz
      insere (Caminho, viz) // Insere célula viz no início do caminho
```

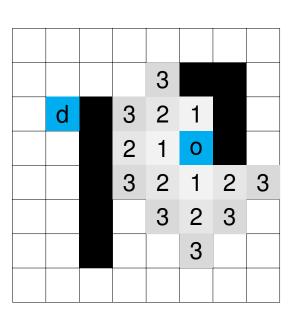
Ideias sobre o Algoritmo e a sua Paralelização

Na fase de expansão:

- Fila FIFO impõe ordem sequencial de tratamento das células
- Essa restrição é mais "forte" do que o necessário para o correto funcionamento do algoritmo
- Células em um mesmo nível de expansão podem ser tratadas em qualquer ordem
- Se tratar células em diferentes níveis de expansão em ordem "errada", o que acontece?

Algoritmo pode ser modificado para funcionar? Vale a pena?





Programas a serem Desenvolvido

- Programas devem ser em C ou C++
- Desenvolver programa sequencial:
 - Baseado no algoritmo apresentado
- Desenvolver programa paralelo, usando OpenMP:
 - Explorar paralelismo na fase de expansão
 - Se possível, explorar paralelismo na fase de backtracking
- Interface de execução dos programas:
 - Por linha de comando com argumentos:

```
rotseq entrada.txt saida.txt rotpar entrada.txt saida.txt
```

- Submissão: um único arquivo .zip com programas fonte sequencial e paralelo
 - Programas devem ter no cabeçalho:
 - Nome dos alunos do grupo (máximo 2 alunos)
 - Comando de compilação por linha de comando

Entradas e Saídas do Programa

- Entradas: Em um único arquivo texto
 - Nº de linhas do grid
 - Nº de colunas do grid
 - Índices i e j da célula origem
 - Índices i e j da célula destino
 - Nº de obstáculos
 - Para cada obstáculo:
 - Índices i e j da célula inicial do obstáculo (superior esquerda)
 - Nº de linhas e colunas do obstáculo (Obs.: Obstáculos são sempre retangulares)
- Saídas: Em um único arquivo texto
 - Comprimento do menor caminho da origem até o destino (valor da célula do destino ao final da expansão)
 - Menor caminho: sequência de células (índices i e j) da origem até o destino
- Arquivos com exemplos de entrada e saída fornecidos