***Apresentação do Trabalho***

***Laboratório de Programação II***

***Prof° Adailton***

***Jogo Pac Man Wars***

***(o último Jedi)***

***Autores: Wanderson luan e Antônio Dionísio.***

**O que é o Pac Man Wars ?**

O Pac Man Wars é uma bola amarela que gosta de comer pastilhas da galáxia, a cada pastilha que ele come ele ganha um ponto, logo o principal objetivo deste jogo é comer o máximo de pastilhas da galáxia possíveis.

Mais antes de tudo deve tomar muito cuidado com os STORM TROOMPER, pois eles são caçadores de Pac man, então se eles te pegarem o Pac Man Wars ele acaba perdendo uma vida.

**Como combater os inimigos?**

Para combate-los, deve comer as pastilhas iluminadas para que eles fiquem dopados, ai então o Pac Man Wars tem um determinado tempo para devorar os STORM TROOMPER.

**Instruções do jogo?**

Use as teclas W, S, D, A ou as setas para movimentar o Pac Man Wars.

Neste projeto foi utilizado a Biblioteca SDL.  
Simple DirectMedia Layer (SDL) é uma biblioteca multimídia livre e de código aberto, multiplataforma, escrito em C que representa uma interface simples para gráficos, som, e dispositivos de entrada de várias plataformas.

**Bibliotecas Utilizadas:**

**Devem ser instaladas as seguintes bibliotecas:**

*SDL 1.2 – Biblioteca gráfica*

<https://www.libsdl.org/download-1.2.php>

*SDL\_mixer* — funções de áudio complexas, principalmente para mixagem de som

<https://www.libsdl.org/projects/SDL_mixer/>

As bibliotecas devem ser baixadas e instaladas no IDE CODE BLOCKS, para que o jogo rodede maneira correta.

**Créditos**

Atividade avaliativa de Laboratório de programação II Prof° Adailton;

Autores: Antônio Dionísio e Wanderson Luan de Pinho Posca.

Obrigado por usar nosso jogo, aceito sugestões e críticas!

e-mail para contato: [luanpinhoo@gmail.com](mailto:luanpinhoo@gmail.com)  
 [antoniodii914@gmail.com](mailto:antoniodii914@gmail.com)