

TESTE E VALIDAÇÃO DE SISTEMAS

UNIDADE I - Fundamentos e modelos de teste de software.

Tema: Princípios, pilares e modelos de teste de software.

Professora Ana Klyssia Martins Vasconcelos



AGENDA

- Princípios, pilares e modelos de teste de software
 - Introdução
 - O que é qualidade de software?
 - O que é teste de software?
 - Quanto custa corrigir um defeito?
 - Por que testar?
 - Categoria de testes
 - Erro, defeito e falha
 - Atividades



Verificação

Fizemos o software corretamente?

Validação

Fizemos o software correto?



EXEMPLO



















EXEMPLO

Pense em alguma ocasião em que um desses dispositivos tenha lhe causado algum incômodo - quanto tempo você gastou tentando fazê-lo funcionar?

O que é qualidade?

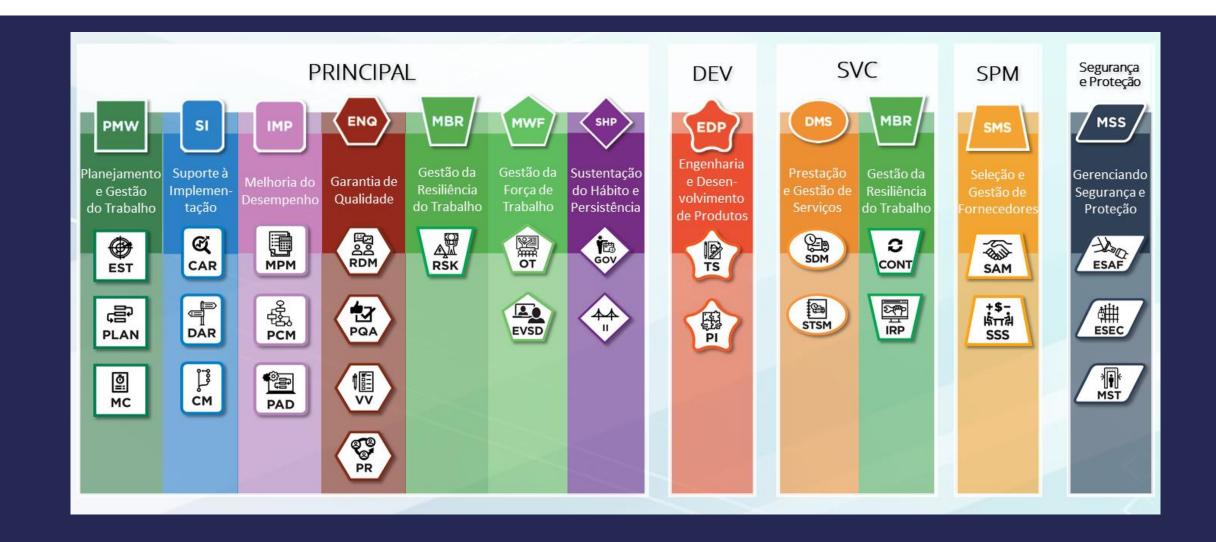


INTRODUÇÃO

CMMI significa Capability Maturity Model Integration (Modelo de Capacidade e Maturidade Integrado) e como o próprio nome diz é um modelo contendo um conjunto de práticas que servem de referência para que empresas possam melhorar os processos e desempenho no desenvolvimento de produtos e serviços.

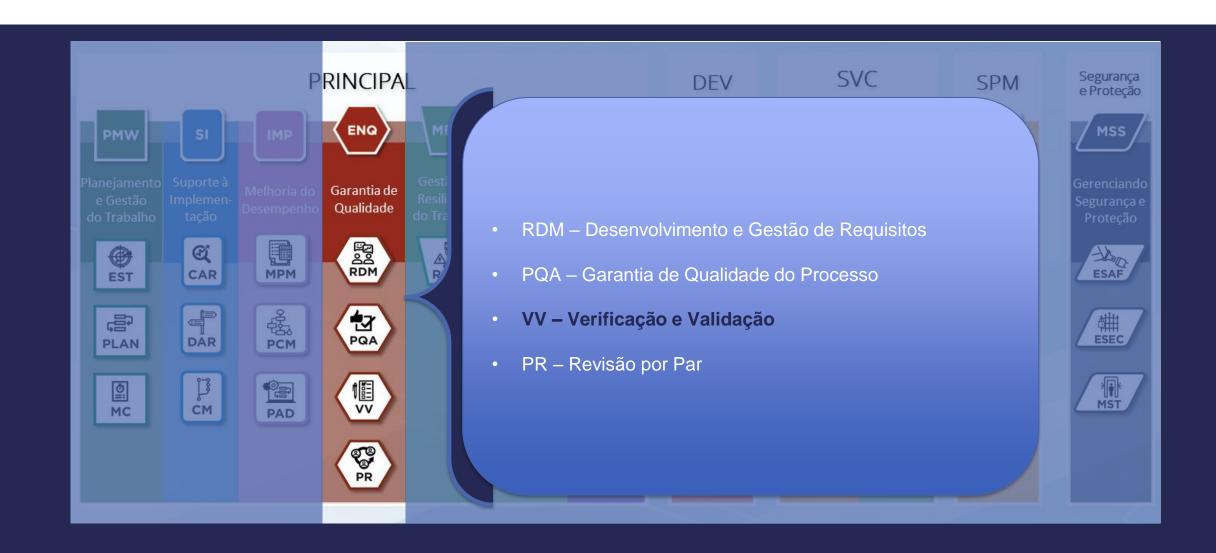


INTRODUÇÃO





INTRODUÇÃO





O QUE É QUALIDADE DE SOFTWARE?

"é **assegurar** que os **processos** desenvolvidos e entregues ao usuário final estejam **de acordo** com aquilo que foi estabelecido durante todo o **planejamento** e entrega do projeto, **evitando falhas indesejadas e processos divergentes** do comportamento esperado do software."



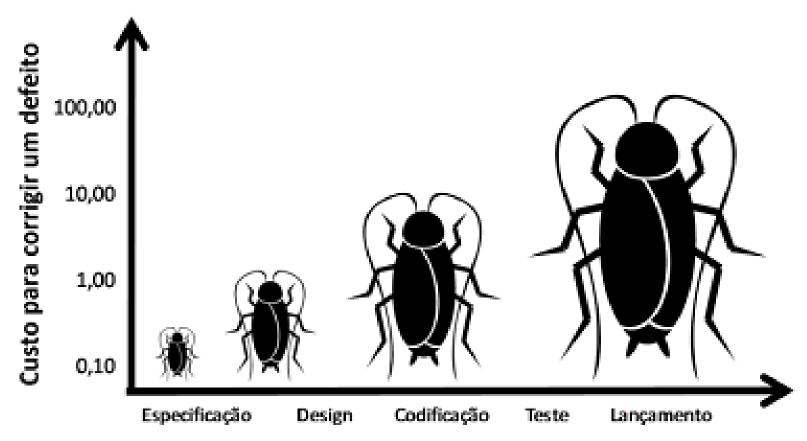
O QUE É TESTE DE SOFTWARE?

"O teste de software é uma maneira de avaliar a qualidade do software

e reduzir o risco de falha do software em operação" (Syllabus, 2019)



QUANTO CUSTA CORRIGIR UM DEFEITO?



Momento em que um defeito é encontrado

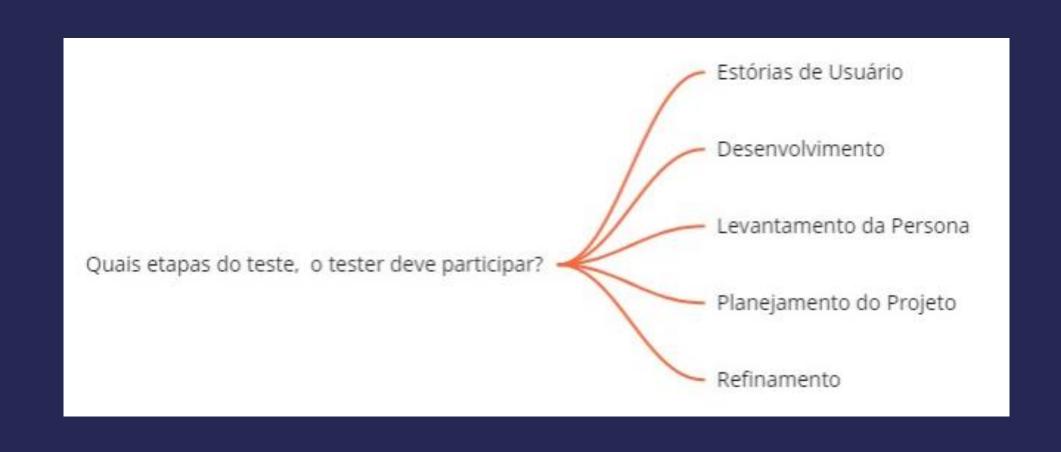


POR QUE TESTAR?





EM QUAL MOMENTO DEVE-SE ENVOLVER O "TESTER"?





CATEGORIA DE TESTES

1. Dinâmico

Execução de um componente ou sistema

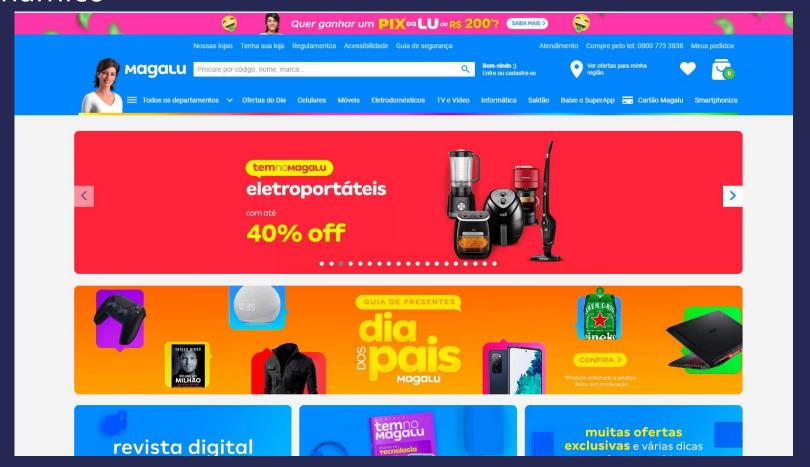
2. Estáticos

Não há necessidade de executar nenhuma parte do sistema



CATEGORIA DE TESTES

1. Dinâmico



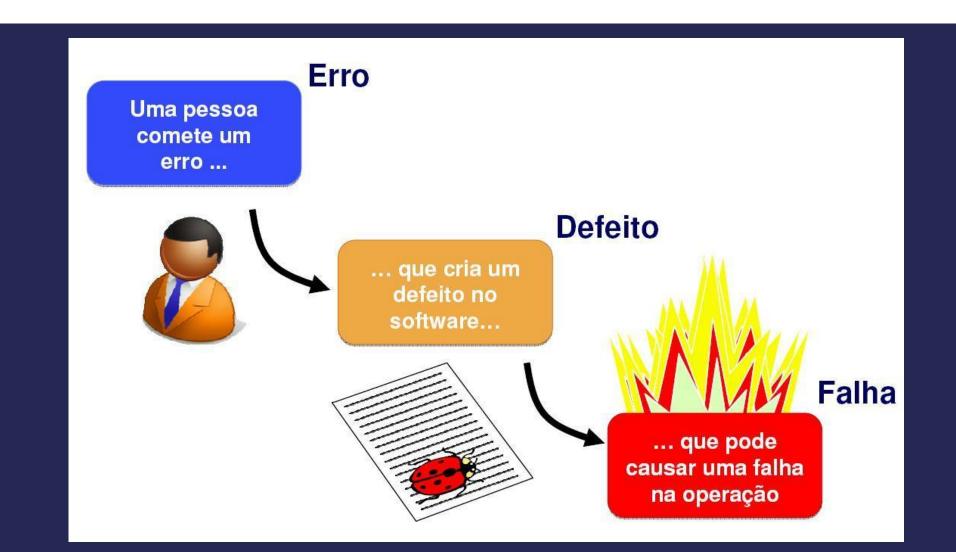


CATEGORIA DE TESTES

2. Estático



ERRO, DEFEITO E FALHA





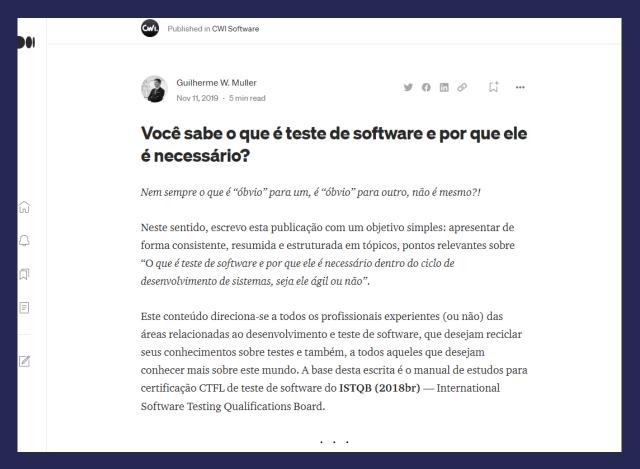
ATIVIDADES

1. Escolha um site ou app (individualmente ou em dupla), e:

- a) Idealize três exemplos de funcionalidade que você gostaria de testar.
- b) Para cada exemplo do exercício anterior, imagine um erro possível.
- c) Como analista de teste, que recomendação você daria para quem desenvolveu esse produto?



RECOMENDAÇÃO DE LEITURA



https://medium.com/cwi-software/voc%C3%AA-sabe-o-que-%C3%A9-teste-de-software-e-por-que-ele-%C3%A9-necess%C3%A1rio-23158c439267

BIBLIOGRAFIA

SPILLNER, Andreas; LINZ, Tilo. Software Testing Foundations: A Study Guide for the Certified Tester Exam-Foundation Level-ISTQB® Compliant. dpunkt. verlag, 2021.