

TESTE E VALIDAÇÃO DE SISTEMAS

UNIDADE II - Planejamento e gestão de teste.

Tema: Planejamento, modelagem do teste, execução, monitoramento e controle, validação dos resultados.

Professora Ana Klyssia Martins Vasconcelos



AGENDA

- Planejamento de testes
- Artefatos gerados durante os testes e seus responsáveis
- Teste baseado em caso de uso
- Documentação
- Plano de testes
- Projeto de testes
- Exemplo de criação de caso de teste baseado em caso de uso
- Ferramentas para gerenciamento de ciclo de vida de testes
- Conclusão



PLANEJAMENTO DOS TESTES

- Iniciar ciclo de vida do teste em paralelo ao de desenvolvimento (Modelo em V)
- Elaborar Plano de Teste nas fases iniciais do projeto:
 - Melhorar o seu processo de desenvolvimento
 - Produzir software com maior qualidade

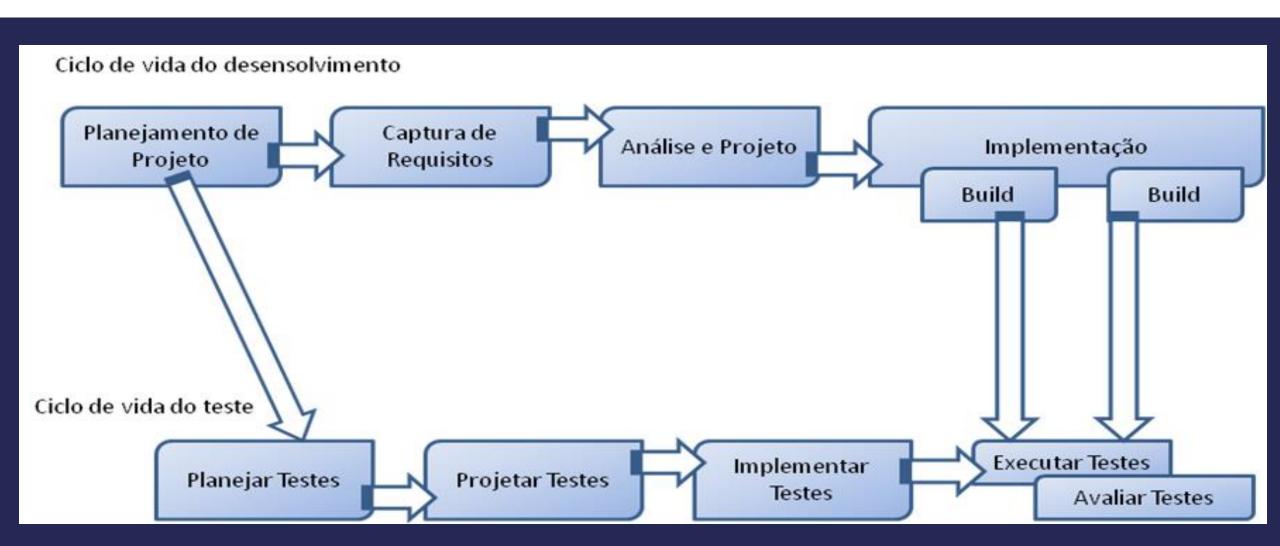


PLANEJAMENTO DOS TESTES

- As atividades do planejamento do teste podem ser documentadas em um plano de teste e incluir:
 - Determinar o escopo, os objetivos e os riscos do teste.
 - Definir a abordagem geral do teste.
 - Integrar e coordenar as atividades de teste nas atividades do ciclo de vida do software.
 - Tomar decisões sobre o que testar, as pessoas e outros recursos necessários para realizar as várias atividades de teste e como essas atividades serão realizadas.
 - Programar as atividades de análise, projeto, implementação, execução e avaliação de testes, em datas específicas (p. ex., em desenvolvimento sequencial) ou no contexto de cada iteração (p. ex., no desenvolvimento iterativo).
 - Selecionar as métricas para monitoramento e controle de testes.
 - Orçar as atividades de teste.
 - Determinar o nível de detalhes e a estrutura da documentação de teste (p. ex., fornecendo modelos ou exemplos de documentos).

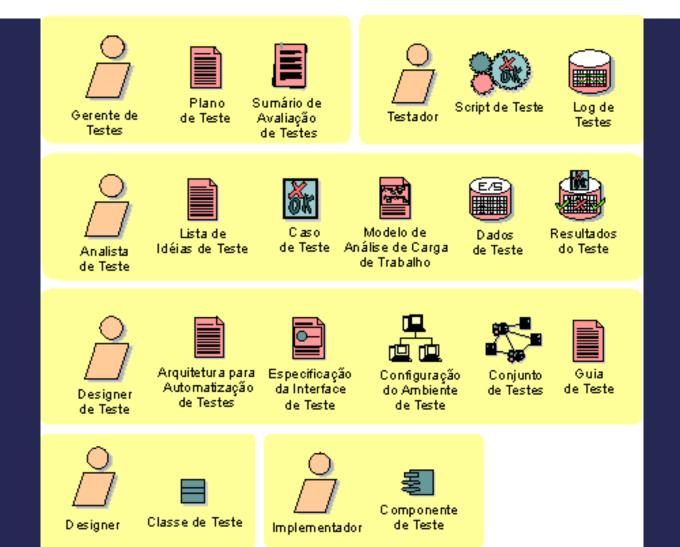


PLANEJAMENTO DOS TESTES





ARTEFATOS GERADOS DURANTES OS TESTES E SEUS RESPONSÁVEIS





TESTE BASEADO EM CASO DE USO

Responsável pelo Plano de Testes: Analista de Testes

 Elabora Projeto de testes durante e/ou após elaboração de casos de uso

- Comunicação com o analista de sistemas
 - tirar dúvidas sobre os casos de uso



TESTE BASEADO EM CASO DE USO

- Exemplo de Caso de uso Consultar Cadastro:
 - O usuário informa a data início e data fim para realizar a busca de novos cadastros.
 - O sistema retorna todos os registros cadastrados entre as datas informadas.

 Neste momento, o analista de testes constrói os seguintes casos de teste:



TESTE BASEADO EM CASO DE USO

		Casos de Teste
	Ação	Resposta do sistema
	Informar data início e fim em uma seqüência cronológica	O sistema retorna todos os registros cadastrados entre as datas informadas
Pesquisa	2. Informar apenas a data de início	O sistema pode exigir ou não a data fim como obrigatório, vai depender do critério do analista do sistema (o testador consulta o analista)
por períod	3. Informar apenas data fim	O sistema pode exigir ou não a data início como obrigatório, vai depender do critério do analista do sistema (o testador consulta o analista)
	4. Não informar nenhum dos campos	É exibido o alerta para que o usuário preencha o(s) campo(s) obrigatório(s) para a consulta (a obrigatoriedade, mais uma vez, depende do analista).
	5. Informar a data fim anterior à data início	É exibido o alerta "A data fim informada é anterior à data início. Verifique, por falor."



DOCUMENTAÇÃO

Elaborar documentos de testes

- Manter consistência com documento de requisitos
 - Exemplo: Durante os testes o analista de teste pode constatar por exemplo que não esta sendo feita a validação do campo e-mail. Isto ocorre porque no detalhamento do caso de uso "Cadastrar Cliente" não existe um fluxo de exceção para validar o campo email. A especificação do caso de uso deve ser alterada para contemplar este erro.



PLANO DE TESTES

- Identificar o que será testado (requisitos)
- Descrever as estratégias de teste a serem empregadas
 - Abordagem (Caixa Preta e Caixa Branca)
 - Tipos de testes: funcionais, de segurança, entre outros.
 - Descrever quais técnicas serão utilizadas para criação dos casos de testes: baseados em casos de uso, de boundary, entre outras.
 - Critérios de sucesso



PLANO DE TESTES

- Descrever as estratégias de teste a serem empregadas
 - Identificar os recursos necessários
 - Recursos humanos
 - Ferramentas
 - Prover uma estimativa dos esforços de teste
 - Atividades
 - Responsabilidades
 - Cronograma



PROJETO DE TESTES

 Artefato que descreve os casos de testes e os procedimentos para execução dos mesmos.

 Para projetar casos de testes, são visualizados cenários (casos de uso) a partir dos quais serão criados casos de testes.



[UC02] – Cadastrar	
Nome:	Cadastrar usuário
Ator:	Vendedor
Requisitos	[RF02] Cadastro de usuários
associados:	
Entradas:	Nome, CPF, Data de Nascimento
	Login (exceto para funcionário)
	Senha (exceto para funcionário)
	Crédito, data inicial, final, permissão para comprar em dinheiro, dias da
	semana (apenas funcionário)
Pré-condições:	O vendedor deve estar logado no sistema
	O usuário não deverá estar cadastrado no sistema
Pós-condições:	O usuário deve estar cadastrado no banco de dados
Fluxos de eventos	
Fluxo Principal:	1. O usuário seleciona a opção "Cadastrar Usuário". [Fluxo Alternativo 1]
	2. O usuário seleciona se o cadastro a ser feito é de funcionário, gerente ou
	vendedor.
	3. O usuário fornece os dados da pessoa a ser cadastrada.
	4. O sistema verifica se todas as informações obrigatórias foram fornecidas.
	[Fluxo Exceção 1]
	5. O sistema valida as informações fornecidas.
	6. O sistema mostra uma tela para confirmação do cadastro.
	 O usuário confirma o cadastro. Os dados são armazenados na base de dados.
	 Os dados são armazenados na base de dados. Encerra Caso de Uso
	a. Elicella Caso de Cso
Fluxo Alternativo	1. A opção "Voltar" é selecionada.
1:	Todos os dados informados são descartados.
	A tela inicial do sistema é mostrada.
	4. Encerra Caso de Uso
Fluxo Exceção 1:	Dados inválidos ou informações obrigatórias não preenchidas
TIUNU ENCEÇAU T.	O sistema mostra uma tela informando que falta uma ou mais informações
	obrigatórias.
	3. Retorna para o item 3 do fluxo de prinicipal.
	Tratama para o nom o do nano do primorpan



Cadastrar Alterar Remover Relatórios Fazer logoff



Cadastrar	Alterar	Remover	Relatórios	Fazer logoff
Organização Almoxarifado Produto				
Usuário Vendas				



Cadastrar	Alterar	Remover	Relatórios	Fazer logoff
Cadasti	ro de Usuário			
Nome:	Nome 1			
CPF:	032.165.987-52	23/03/1985		
Data de	e Nascimento:	Gerente		
Tipo de	usuário:	Continuar >>		
				Voltar



Cadastrar	Alterar	Remover	Relatórios	Fazer logoff
Cadasti	ro de Usuário			
Nome:	Nome 1			
CPF:	032.165.987-52	23/03/1985		
Data de	e Nascimento:	Gerente		
Tipo de	usuário:	Continuar >>		
				Voltar



Codoctror	Altoror	Pomovor	Relatórios	Fozor logoff
Cadastrar	Alterar	Remover	Relatorios	Fazer logoff
Cadastro	de Usuário			
	La sila 4			
Login:	login1			
	oonho1			
Senha:	senha1			_
Seriila.				
		Cadastrar		
				Voltar



Cadastrar Alterar Remover Relatórios Fazer logoff

Cadastro de usuário

O usuário foi cadastrado com sucesso!

OK



ID	CT_001	Tipo do teste	Funcional
Objetivo	Verificar se a funcionalidade de cadastrar usuário	está executando corretament	e.
Caso de Uso	UC02 - Cadastro de usuários		
Pré-condição	 O vendedor deve estar logado no sistema O usuário não deverá estar cadastrado no siste 	ma	
Nº. do Passo	Passos	Resultados I	Esperados
1	Selecione a opção "Cadastrar Usuário".	A tela de cadastro é apresen	tada.
2	Forneça os dados do usuário (nome = nome1, CPF = 032.165.987-52, data de nascimento = 23/03/1985, tipo de usuário = gerente) e selecione o botão "Continuar".	A tela para cadastrar login e	senha é apresentada.
3	Forneça os valores de login e senha (login = login1 e senha = senha1) e selecione o botão "Cadastrar".	O sistema retorna uma mens usuário foi cadastrado com s	
4	Verifique se o usuário está cadastrado no banco de dados com todas as informações fornecidas.	O usuário foi cadastrado no l sucesso.	banco de dados com



	ID	< <código ct_00x)<="" do="" teste="" th=""><th>Tipo do teste</th><th><<tipo do="" esta<br="" que="" teste="">sendo projetado>></tipo></th></código>	Tipo do teste	< <tipo do="" esta<br="" que="" teste="">sendo projetado>></tipo>
Obj	etivo	<< Descrever qual é o objetivo do teste em questão>	·>	
Cas	o de Uso	<< Código e nome de caso de uso que será testado>>		
Pré-	-condição	<< Informar as pré-condições para realização da funcionalidade (não obrigatório)>>		
N	°. do Passo	Passos	Resultado	s Esperados
		Passos < <ação a="" pelo="" realizada="" ser="" testador="">></ação>	Resultado:	
	<número do<="" th=""><th></th><th></th><th></th></número>			
	<número do<="" th=""><th></th><th></th><th></th></número>			



- E se nem todos os dados obrigatórios forem preenchidos?
- E se esse usuário já tiver sido cadastrado no banco de dados?
- E se o formato do CPF ou da data não obedecer ao padrão?
- E se o usuário desistir de cadastrar usuário durante a realização do cadastro?
- E se outras pré-condições forem violadas?
- Sugestão: "tentar criar çasos de testes não convencionais (se você não tentar, os usuários irão!!!)"





Tendências do mercado

Produtos

Suporte e serviços

Parceiros

Eventos

Sobre

Login para suporte Fale conosco

Versões de avaliação gratuitas



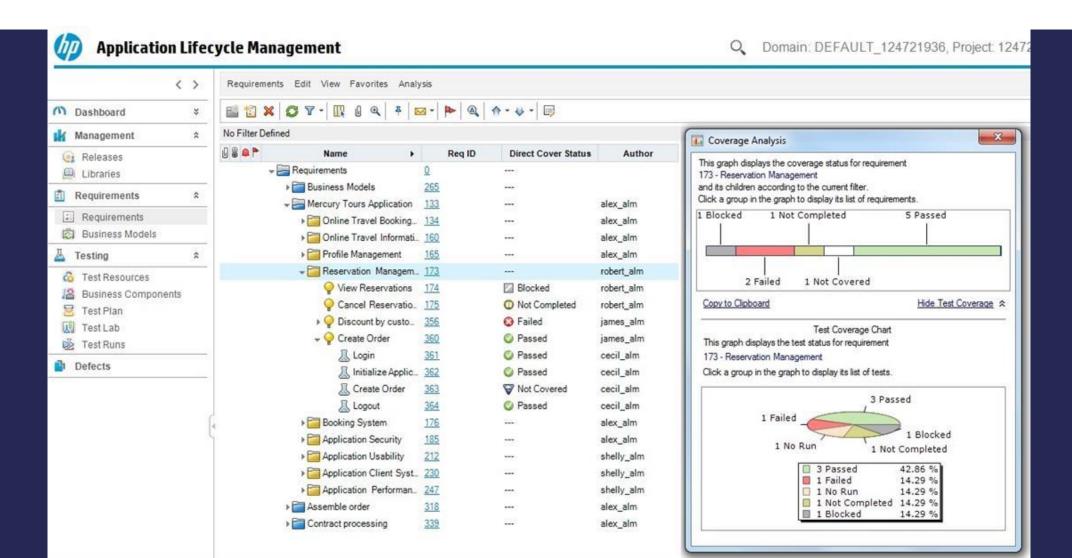
Garanta a entrega de aplicativos com alta qualidade e a integração contínua por meio do gerenciamento Enterprise DevOps Agile.

Acesse a versão de avaliação gratuita

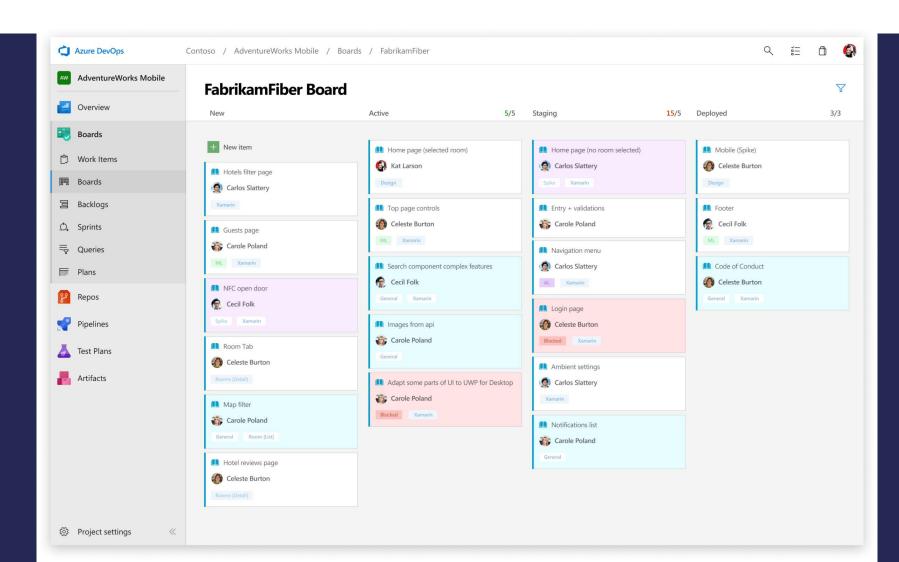
Fale conosco



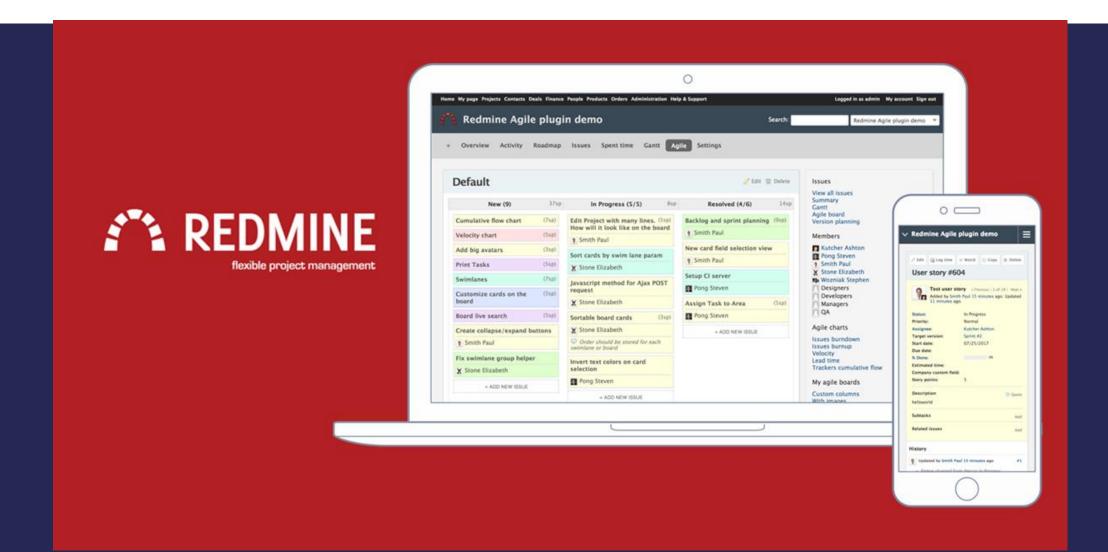






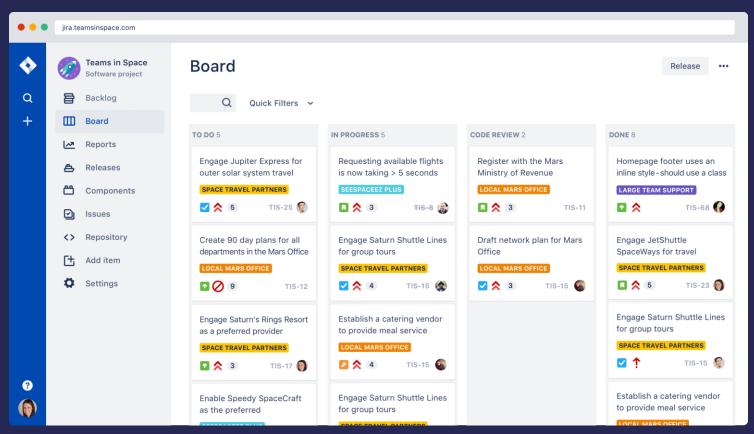




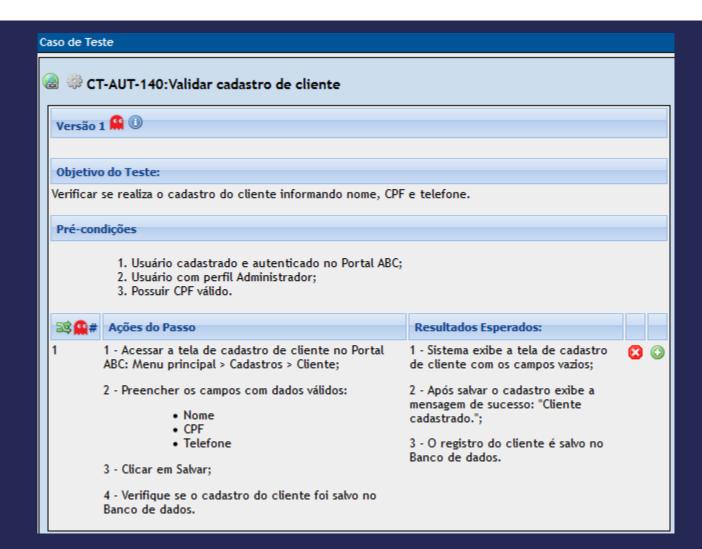














- O objetivo do monitoramento de testes é coletar informações e fornecer feedback e visibilidade sobre as atividades de teste.
- Informações
 - coletadas de forma manual ou automática
 - usadas para avaliar progresso
 - medir critérios de saída ou as tarefas associadas
 - atingir metas de cobertura de riscos de produtos, requisitos ou critérios de aceite



O controle do teste descreve quaisquer ações orientadoras ou corretivas tomadas como resultado de informações e métricas coletadas e (possivelmente) relatadas. As ações podem cobrir qualquer atividade de teste e podem afetar qualquer outra atividade do ciclo de vida do software.



- Exemplos de ações de controle de teste incluem:
 - Repriorizar os testes quando ocorrer um risco identificado (p. ex., software entregue tarde);
 - Alterar o cronograma do teste devido à disponibilidade ou indisponibilidade de um ambiente de teste ou outros recursos;
 - Reavaliar se um item de teste atende a um critério de entrada ou saída devido ao retrabalho.



Métricas usadas no teste

- As métricas podem ser coletadas durante e no final das atividades de teste para avaliar:
 - Relação entre o planejado e o orçado em um cronograma;
 - Qualidade atual do objeto de teste;
 - Adequação da abordagem de teste;
 - Eficácia das atividades de teste em relação aos objetivos.



- As métricas de teste comuns incluem:
 - Porcentagem do trabalho planejado executado na preparação do caso de teste (ou porcentagem de casos de teste planejados implementados);
 - Porcentagem do trabalho planejado executado na preparação do ambiente de teste;
 - Execução de caso de teste (p. ex., número de casos de teste executados/não executados, casos de teste aprovados/com falha ou condições de teste aprovadas/com falha);
 - Informações sobre defeitos (p. ex., densidade de defeitos, defeitos encontrados e corrigidos, taxa de falhas e resultados de testes de confirmação);
 - Cobertura de teste de requisitos, de histórias de usuários, de critérios de aceite, de riscos ou de código;
 - Conclusão de tarefas, alocação e uso de recursos e esforço;
 - Custo do teste, incluindo o custo comparado ao benefício de encontrar o próximo defeito ou o custo comparado ao benefício de executar o próximo teste.



Relatórios de teste

- O objetivo do relatório de teste é resumir e comunicar informações de atividade de teste, durante e no final de uma atividade de teste (p. ex., um nível de teste).
- Além do conteúdo comum nos relatórios de progresso e relatórios de resumo de teste, os relatórios de progresso de teste típicos também podem incluir:
 - O status das atividades de teste e o progresso em relação ao plano de teste;
 - Fatores impedindo o avanço;
 - O teste planejado para o próximo período do relatório;
 - A qualidade do objeto de teste.



Relatórios de teste

- Os relatórios típicos de progresso de testes e relatórios de resumo de testes podem incluir:
 - Resumo dos testes realizados;
 - Informações sobre o que ocorreu durante um período de teste;
 - Desvios do plano, incluindo desvios no cronograma, duração ou esforço das atividades de teste.
 - Status do teste e da qualidade do produto com relação aos critérios de saída ou definição de completo;
 - Fatores que bloquearam ou continuam bloqueando o progresso;
 - Métricas de defeitos, casos de teste, cobertura de teste, progresso da atividade e consumo de recursos. (p. ex., conforme descrito em 5.3.1);
 - Riscos residuais (ver capítulo 5.5);
 - Produtos de teste reutilizáveis produzidos.



CONCLUSÃO

 Produzir requisitos de testes baseados nos requisitos de análise

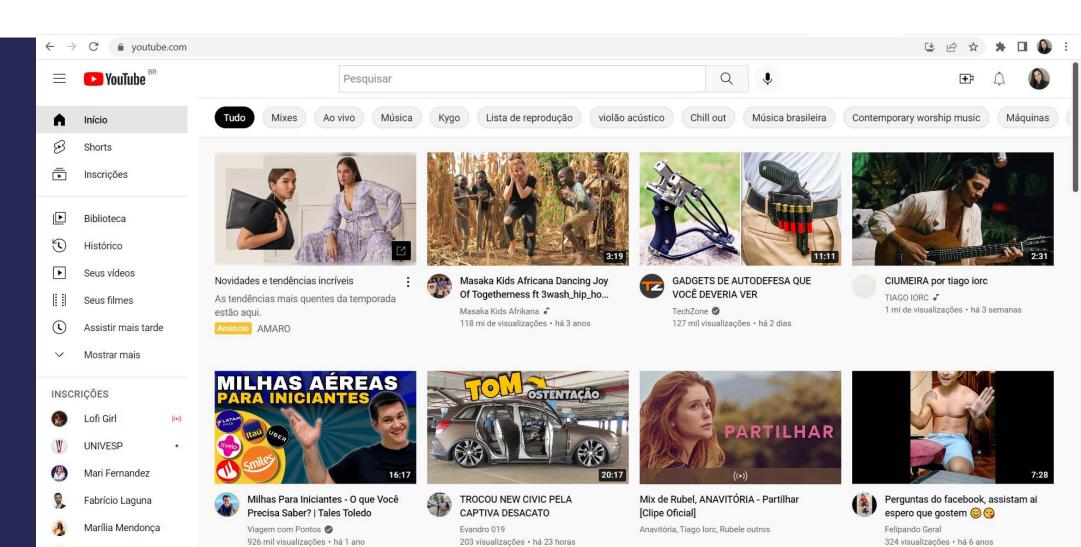
 "As fábricas de software que experimentam algumas mudanças chegam sempre às mesmas conclusões: optar por testar somente no fim é ineficaz, gera mais gastos, e ainda induz ao maior de todos os prejuízos: a insatisfação do usuário."



EXERCÍCIO

Wesley Safadão

Considerando
 a tela a seguir
 escreva 1
 cenário de
 testes
 utilizando o
 template do
 slide 22 deste
 arquivo:



BIBLIOGRAFIA

CRAIG, R.D. Systematic Software Testing. New York: Artech House, 2002.

Jeff Tian. Software Quality Engineering - Testing, Quality Assurance, and Quantifiable Improvement. IEEE Computer Society. John Wiley & Sons, Inc. 2005.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. São Paulo: Addisson-Wesley, 2004

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software, uma abordagem profissional—8ª Ed—AMGH Editora Ltda. Porto Alegre—RS-2016.