

# Cavaleiros do T.I



## SISTEMAS OPERACIONAIS

Um breve resumo de cada sistema operacional

Professor: Hélio Luiz da Silva



## Integrantes:

Bruno Gabriel Augusto Santos

Diego Sousa da Silva

Hugo Fonseca Gama

Leonardo Lucas do Espirito Santo Silva

Luan Alexandre Santos Oliveira

Marcelo Leme de Camargo

Trabalho que trará resumos dos sistemas operacionais apresentados pelos alunos em sala de aula orientado pelo Professor Hélio Luiz da Silva.

## Componente:

FUNDAMENTOS DA INFORMÁTICA

# Sumário

Android

IOS

Linux Mint

React OS

Solaris

Linux Ubuntu

Windows

# ANDROID

O Android é um sistema operacional móvel desenvolvido pela Google, lançado em setembro de 2008. Criado pela Android Inc., adquirida pela Google em 2005, oferece uma experiência personalizada e flexível para dispositivos móveis. Os benefícios incluem sua natureza de código aberto, proporcionando uma ampla variedade de dispositivos e aplicativos na Google Play Store. Suporta uma variedade de formatos de mídia, como MP3, MP4, PDF e DOCX. Apesar de suas vantagens, a fragmentação é um desafio, com diferentes dispositivos executando versões diversas do Android, o que pode afetar a consistência da experiência do usuário e a distribuição de atualizações de segurança.

# IOS

O iOS é um sistema operacional móvel desenvolvido pela Apple Inc. Foi lançado pela primeira vez em 2007, junto com o iPhone original. Seu público-alvo principal são usuários de dispositivos móveis da Apple, como iPhones e iPads. Os benefícios de usar o iOS incluem sua segurança robusta, interface intuitiva, integração perfeita com outros dispositivos Apple e uma ampla gama de aplicativos disponíveis na App Store. Quanto aos tipos de arquivos suportados, o iOS é compatível com uma variedade de formatos de mídia, documentos e outros tipos de arquivo comuns em dispositivos móveis. Seus pontos fracos são poucas personalizações da interface gráfica limitando a flexibilidade dos usuários, a App Store é muito restrita, dificultando instalações e desenvolvimentos de apps e a falta de compatibilidade com dispositivos que não são da Apple.

# LINUX MINT

O Linux Mint é um sistema operacional baseado em Linux, criado pela comunidade liderada por Clement Lefebvre. Foi lançado pela primeira vez em 2006. Seu público-alvo são usuários domésticos e empresariais que procuram uma alternativa de código aberto e fácil de usar comparando-se com o Windows ou macOS. Os benefícios de usar o Linux Mint incluem sua estabilidade, segurança, interface amigável e ampla disponibilidade de software gratuito. Ele suporta uma variedade de tipos de arquivos, incluindo os sistemas de arquivos EXT4, Btrfs e NTFS (para leitura e gravação). Seus pontos fracos são poucos suportes profissional, menor compatibilidade de hardware e dependência da comunidade para suporte técnico, o que pode levar mais tempo para resolução dos problemas.

# REACTOS

O ReactOS é um sistema operacional de código aberto que visa compatibilidade binária com o Windows NT. Lançado em 1998, oferece uma alternativa gratuita ao Windows, mantendo compatibilidade com aplicativos e drivers do Windows. O projeto ReactOS foi iniciado por um grupo de desenvolvedores liderados por Aleksey Bragin. Os benefícios incluem compatibilidade com formatos de arquivos comuns do Windows, como documentos do Microsoft Office, imagens JPEG e vídeos MP4. No entanto, o ReactOS também tem suas limitações. Como um projeto de código aberto em desenvolvimento contínuo, pode não oferecer a mesma estabilidade e suporte de longo prazo encontrados em sistemas operacionais comerciais estabelecidos. Além disso, pode haver desafios de compatibilidade com hardware específico, dependendo do estado de desenvolvimento do sistema operacional.

# SOLARIS

O Solaris é um sistema operacional Unix desenvolvido pela Sun Microsystems no ano de 1992, agora fazendo parte da Oracle. Seu público-alvo principal são empresas e organizações que necessitam de um sistema estável e escalável para servidores e estações de trabalho com grandes capacidades de armazenar dados. Os benefícios de utilizar o Solaris incluem sua robustez, segurança, escalabilidade e suporte para virtualização. Ele suporta uma variedade de tipos de arquivos, incluindo sistemas de arquivos ZFS, UFS e NFS. Seus pontos fracos são softwares limitados (comparando com outros SO o Solaris tem menos compatibilidade com software de terceiros) e requer hardwares específicos e pode exigir técnicas avançadas para configurações e manutenções.

# LINUX UBUNTU

O Ubuntu é um sistema operacional de código aberto baseado em Linux, desenvolvido pela empresa Canonical Ltd. Foi lançado pela primeira vez em 2004. Seu público-alvo são usuários de computadores pessoais, servidores e dispositivos IoT (Internet das Coisas). Os benefícios de usar o Ubuntu incluem sua estabilidade, segurança, vasta comunidade de suporte e grande variedade de aplicativos disponíveis gratuitamente através do seu centro de software. O Ubuntu suporta uma variedade de tipos de arquivos, incluindo os sistemas de arquivos EXT4, Btrfs e NTFS (para leitura e gravação). Seus pontos fracos são semelhantes ao Linux Mint ou outra distribuição, pouco suporte profissional, menor compatibilidade de hardware e dependência da comunidade para suporte técnico, o que pode levar mais tempo para resolução dos problemas.

# WINDOWS

O Windows é um sistema operacional desenvolvido pela Microsoft, lançado pela primeira vez em 20 de novembro de 1985. Criado por uma equipe liderada por Bill Gates, o Windows tornou-se o sistema operacional mais popular para computadores pessoais em todo o mundo. Os benefícios de utilizar o Windows são diversos. Ele oferece uma interface familiar e intuitiva, suportando uma ampla gama de aplicativos e dispositivos. Além disso, possui recursos de segurança robustos e é amplamente compatível com uma variedade de tipos de arquivos, incluindo documentos do Microsoft Office, imagens JPEG e vídeos MP4. Os pontos fracos são as vulnerabilidades de segurança, que são uma preocupação contínua, exigindo atualizações regulares para proteger contra ameaças cibernéticas. Além disso, a dependência de licenças de software proprietário pode representar um custo significativo para empresas e usuários individuais.