

AULA 01

Nesta aula, vimos:

- Uma revisão do conteúdo aprendido no treinamento anterior
- Uma introdução ao projeto do treinamento
- A criação da página de contato
- Um pouco sobre os formulários

AULA 02

A tag do formulário é a `<form>`.

Toda tag de `<input>` tem que ter um tipo.

Dentro do formulário, nós sempre usamos uma etiqueta (Marcar texto) para o input. É um `<label>Nome e sobrenome</label>` para um input. Esse par sempre anda junto. Eu tenho um label e tenho um input. Eu tenho uma informação sobre para que serve aquela entrada de dados e efetivamente a entrada de dados.

A propriedade `padding` serve para alterarmos o espaçamento interno, entre o conteúdo e a borda.

Nesta aula, aprendemos:

- A criar um formulário HTML

- A tag que o representa é a `<form>`

- A tag `<input>`, para a entrada de dados do usuário

- A criar uma etiqueta para o input, com a tag `<label>`

- A conectar um input com o seu label

- Colocamos um id para o input e associamos esse id ao atributo `for` do label

- Alguns tipos de input, como `text` e `submit`

- Que label possui o `display inline` e o input possui `display inline-block`

- A estilizar o nosso formulário

AULA 03

A propriedade `name` só pode ser "preenchida" uma única vez, por isso que, quando eu seleciono um dos itens, ele desmarca o outro, mantendo somente um selecionado.

Qual a melhor abordagem quando temos uma configuração de CSS aplicada para um item e queremos replicar ela para um item parecido?

(Virgulas) Essa é uma forma simples de fazermos a mesma configuração de CSS funcionar para os dois itens, sendo eles seletores dos elementos, de ids ou de classes.

(Criar uma classe) Quando temos um estilo que pode ser repetido, uma excelente estratégia é extrair isso para uma classe e usar a classe para aplicar esses estilos nos nossos elementos.

A estrutura da tag `<select>` é composta de um ou mais `<option>` para criarmos itens selecionáveis.

Nesta aula, vimos:

- O `textarea`, para entradas de texto de mais de uma linha

- O input do tipo `radio`

- Como agrupar vários input do tipo `radio`, impedindo que mais de um input seja selecionado

- O input do tipo `checkbox`

- Que podemos criar um input dentro de um label, assim associando-os

- Mais estilizações para a nossa página

- Como funciona a hierarquia no CSS

- O `select`, que é seletor, um campo de seleção de um item, e o `option`, que representa cada opção do seletor

AULA 04

Um recurso bem legal na internet que é um site chamado Mobile Input Types. Ele mostra visualmente o resultado esperado do input no celular.

Uma das coisas que sempre acontecem no formulário, é termos campos que são obrigatórios. Nós podemos colocar na tag do input uma palavra reservada chamada “required”.

A sugestão de preenchimento pode ser adicionada no nosso campo de e-mail com uma propriedade chamada “placeholder”.

Para sugerir quando se tem um radio button, que tem várias opções, usamos o “checked” dentro da tag “input”

Dentro do formulário, quando queremos agrupar os campos e quando queremos ter um título para isso, temos tags específicas, que deixam nosso formulário melhor escrito. Não usamos <div>, mas sim <fieldset>. Esta é referente à configuração de um ou mais campos referentes a um assunto específico. E dentro de um fieldset não temos parágrafos, nós temos o título, e o título de um fieldset é chamado de <legend>.

Um dos campos muito importantes quando estamos falando de acessibilidade é o campo “alt” em imagens.

Nesta aula, aprendemos:

- Alguns tipos de inputs para celular: email, tel, number, password, date, datetime, month e search
- Como não permitir que um campo não seja preenchido, através do atributo required
- Como exibir uma sugestão de preenchimento para os campos, através do atributo placeholder
- Como deixar uma opção marcada por padrão nos nossos input radio e checkbox, através do atributo checked
- Como estruturar melhor o nosso código com fieldset e legend
- Como adicionar uma alternativa à imagem, descrevendo-a, com o atributo alt

AULA 05

Utilizamos a propriedade transition para prover uma transição visual de um elemento. Agora, com o CSS3, eu posso dizer que essa transição vai demorar um segundo, e vai ser uma transição do meu background.

“.enviar:hover”, quando o mouse está por cima, e o que eu quero fazer aqui é mudar a cor de fundo, o background para um laranja escuro.

No nosso CSS, quando colocarmos o mouse por cima do botão de enviar, eu quero que ele aumente em 20%. Para isso, eu vou usar a propriedade transform e o valor dentro dela é o “scale”, ou seja, de escala e medida, e eu quero que ele aumente 20%. Aqui fazemos um cálculo proporcional, eu quero multiplicar ele por 1.2, “transform: scale(1.2);”

Existem outras transformações possíveis. EX: transform: rotate(70deg)

Nesta aula, aprendemos:

- Como estilizar o botão de envio de formulário
- A realizar transições nos nossos elementos, com a propriedade CSS transition
- A modificar o estilo do ponteiro do mouse, quando passar por cima de determinado elemento, através da propriedade CSS cursor
- A realizar transformações nos nossos elementos, como aumentar proporcionalmente a escala de determinado elemento ou rotacioná-lo, através da propriedade CSS transform

AULA 06

tag da tabela é a tag <table>. O que é uma tabela? Uma tabela é uma sequência de linhas e colunas. É exatamente isso que precisamos fazer com o CSS. Uma linha é uma <tr>, e nós teremos quatro linhas. Em cada uma das linhas, ter

emos duas células, e a célula se chama <td>. Então em cada uma das linhas teremos duas <td>.

As tags <thead>, <tbody> e <tfoot> ajudam a deixar o conteúdo da tabela mais bem dividido e mais semântico.

Nesta aula, aprendemos:

A criar uma tabela HTML

A tag table, que representa a tabela

A tag tr, que representa a linha da tabela

A tag td, que representa a célula da tabela

A tag thead, que representa o cabeçalho da tabela

A tag tbody, que representa o corpo da tabela

A tag th, que representa a célula do cabeçalho da tabela

A tag tfoot, que representa o rodapé da tabela

A estilizar a tabela