Relatório de Análise de Algoritmos de Ordenação

1. Introdução

Este relatório apresenta a comparação de desempenho entre três algoritmos de ordenação: **Bubble Sort**, **Insertion Sort** e **Quick Sort**, aplicados a conjuntos de dados de tamanhos variados e em diferentes ordens: **aleatória**, **crescente** e **decrescente**.

O objetivo é observar a eficiência de cada algoritmo com base no tempo de execução.

2. Metodologia

Foram utilizados 9 arquivos CSV com vetores de tamanhos 100, 1.000 e 10.000 elementos, em três formatos:

- Ordem aleatória
- Ordem crescente
- Ordem decrescente

Para cada arquivo, os três algoritmos foram executados separadamente, e o tempo foi medido em nanossegundos.

3. Tabela de Resultados (em nanossegundos)

Arquivo	Bubble Sort	Insertion Sort	Quick Sort
aleatorio_100.csv	448.700	59.600	34.800
aleatorio_1000.csv	6.094.500	2.238.300	448.400
aleatorio_10000.csv	106.474.400	22.408.700	1.470.700
crescente_100.csv	6.700	1.600	55.700
crescente_1000.csv	345.900	1.800	1.291.600
crescente_10000.csv	21.676.500	7.700	64.099.000
decrescente_100.csv	5.200	3.500	16.000
decrescente_1000.csv	523.400	486.500	454.200
decrescente_10000.csv	51.006.900	25.734.100	44.616.000

4. Análise dos Resultados

Quick Sort:

- Geralmente o mais rápido, principalmente em dados aleatórios e grandes.
- Sua performance, porém, caiu com dados já ordenados, o que é esperado, pois o pior caso do Quick Sort ocorre quando o pivô é mal escolhido, como o menor ou maior elemento.

Insertion Sort:

- Também teve bom desempenho no conjunto ordenado.
- Embora fique atrás do Quick Sort em conjuntos aleatórios grandes, ainda assim superou o Bubble Sort.

Bubble Sort:

- Consistentemente o mais lento, especialmente para elementos desordenados e decrescentes.
- Entretanto creio que deva ser evitado em aplicações práticas por seu desempenho mais ineficiente.