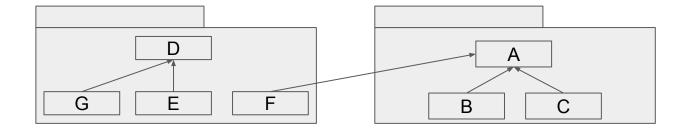


Similaridade Trabalho Prático 07

Christian Marlon Souza Couto Luana Almeida Martins

Objetivo

- Identificar se uma classe está no pacote correto.
 - Similaridade da classe com as classes de seu pacote é maior que a similaridade com classes de outros pacotes?



Solução

- São dadas sugestões para mover uma determinada classe para um pacote no qual a similaridade com as demais classes do pacote seja aumentada.
- O usuário poderá aplicar as sugestões automaticamente.
- Caso contenha mais de uma sugestão, é necessário aplicar uma refatoração e executar novamente o plugin.

Solução

Coeficiente utilizado:

$$\circ$$
 PSC = $a^2 / [(b + a)(c + a)]$

 Motivo: o coeficiente PSC apresenta o melhor coeficiente para Move Class (Pinto et al., 2017).

Solução

- Tipos de dependências:
 - Declaração de atributos;
 - Criação de objetos;
 - Extensão de classes;
 - Implementação de interfaces.

Pacote1

- A = {F, G, H, S}
- $B = \{C, E\}$
- $C = \{B\}$
- $D = \{B, C, E\}$

Pacote2

- $E = \{B, C, D\}$
- $F = \{G, H\}$
- $G = \{F, H\}$
- $H = \{G, F\}$

Similaridade da classe com as classes do mesmo pacote

$$\circ$$
 PSC (AB) = $0^2 / [(4+0)(2+0)] = 0$

$$\circ$$
 PSC (AC) = $0^2 / [(4+0)(1+0)] = 0$

$$\circ$$
 PSC (AD) = $0^2 / [(4+0)(3+0)] = 0$

$$\circ$$
 PSC (A)= (0 * 3) / 4 = 0

Pacote1

- $A = \{F, G, H, S\}$
- $B = \{C, E\}$
- $C = \{B\}$
- $D = \{B, C, E\}$

Pacote2

- $E = \{B, C, D\}$
- $F = \{G, H\}$
- $G = \{F, H\}$
- $H = \{G, F\}$

Similaridade da classe com as classes de outro pacote

$$\circ$$
 PSC (AE) = $0^2 / [(4+0)(3+0)] = 0$

$$\circ$$
 PSC (AF) = $2^2 / [(2+2)(0+2)] = 0.5$

$$\circ$$
 PSC (AG) = $2^2 / [(2+2)(0+2)] = 0.5$

$$\circ$$
 PSC (AH) = $2^2 / [(2+2)(0+2)] = 0.5$

$$\circ$$
 PSC (A)= (0.5 * 3) / 4 = 0.375

Primeira execução do plugin. Classe A movida.

Classe	Pacote Destino	Sim. Pacote Atual	Sim. Pacote Destino
pacote1.A	pacote2	0.0	0.375
pacote2.E	pacote1	0.0	0.2361111111111111

Segunda execução do plugin. Classe E movida.

sse	Pacote Destino	Sim. Pacote Atual	Sim. Pacote Destino
ote2.E	pacote1	0.0	0.3148148148148148
otez.E	pacotei	0.0	0.31461461461

Implementação

