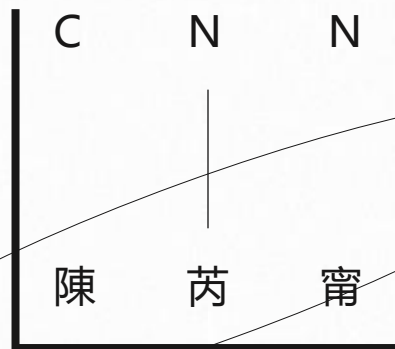




2021

# 人工智慧期末專題



# CONTENTS

1

## 資料蒐集處理

資料的蒐集及人工前處理

2

## 程式前處理

在程式中的讀檔及前處理

3

## 程式訓練

70%的model訓練及成果展現(切出20%驗證)

4

## 程式測試

30%的測試結果去跑另一個測試程式



01

# 資料蒐集處理



# 資料蒐集處理

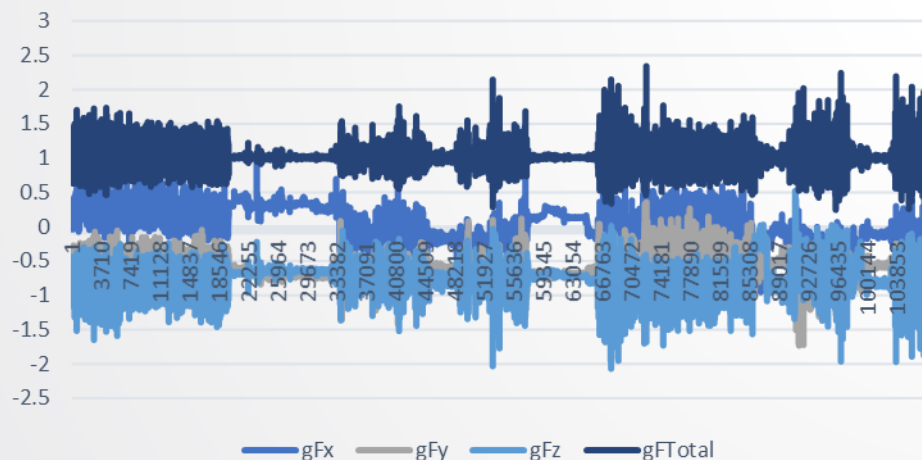
我先將label項新增進我們的csv檔中(如右圖所示)，照著之前上課交的步驟。

並將兩天的資料丟入data(沒有按照順序)，以及一天的資料丟進testData(如下兩圖所示)。

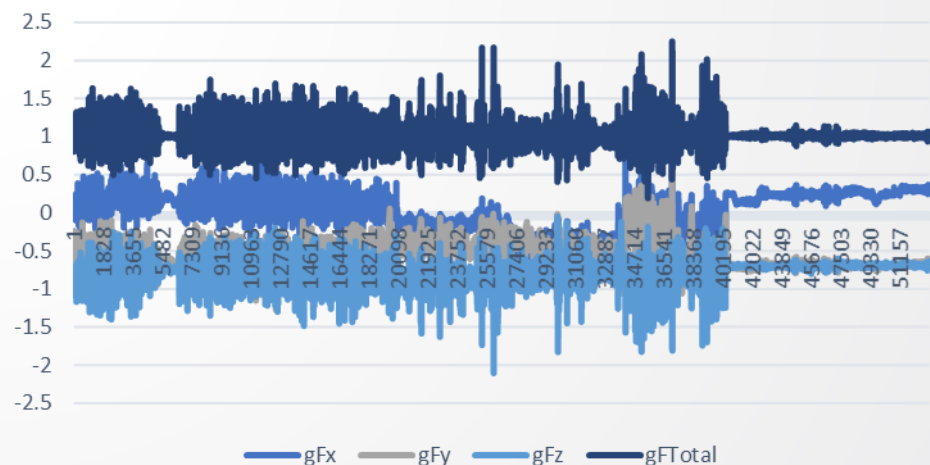
我並沒有平均，我使用原資料，其餘前處理皆於程式內完成。

	A	B	C	D	E	F
1	time	gFx	gFy	gFz	gFTotal	label
2	0.003508	-0.003	-0.32	-0.738	0.804	walk
3	0.011283	-0.004	-0.336	-0.731	0.805	walk
4	0.021508	0.008	-0.361	-0.725	0.81	walk
5	0.031771	0.038	-0.393	-0.727	0.827	walk
6	0.041599	0.067	-0.415	-0.754	0.863	walk
7	0.05201	0.082	-0.43	-0.781	0.895	walk
8	0.062266	0.098	-0.459	-0.783	0.913	walk
9	0.094684	0.073	-0.431	-0.8	0.912	walk
10	0.095028	0.073	-0.431	-0.8	0.912	walk

data的總資料



testData





02

# 程式前處理



# 程式前處理

```
19 processedList = []
20 tempi = 0
21 # 這邊下面在進行讀檔 =
22 ✓ with open("data.csv", "r") as f:
23 ✓     for line in f:
24         sepline = line.split(",")
25         sepline[5] = sepline[5].replace("\n", "")
26         # 第一行標籤忽略
27 ✓         if tempi == 0:
28             tempi = 1
29             continue
30         temp = [sepline[0], sepline[1], sepline[2], sepline[3], sepline[4], sepline[5]]
31         processedList.append(temp)
32 # 這邊再將資料分成time , x , y, z ,total ,label的標籤
33 columns = ['time', 'x', 'y', 'z', 'total', 'label']
34 data = pd.DataFrame(data = processedList, columns = columns)
```

```
34 q9f9 = bq'D9f9f9w6(q9f9 = bloc6226qf12f' coJnwus = coJnwus)
33 coJnwus = [',fime', 'x', 'y', 'z', 'total', 'label']
35 # 這邊再將資料分成time , x , y, z ,total ,label的標籤
34 bloc6226qf12f' qbb6uq(fcwb)
```

1

## 讀檔

這邊是把檔案全部讀取進來，  
放進processedList裡面。

# 程式前處理

```
44 data['x'] = data['x'].astype('float')
45 data['y'] = data['y'].astype('float')
46 data['z'] = data['z'].astype('float')
47 Fs = 100 # Hz的數字。
48 frame_size = Fs*2 # 200 # 乘以二是為了兩秒。
49 hop_size = Fs*1 # 100 # 跳躍點，為了重疊資料而生。
50 activities = data['label'].value_counts().index
51 # 把三類的資料放進activities
21 # 把三類的資料放進activities
20 activities = data['label'].value_counts().index
```

2

轉換格式，放進變數

將Object型態轉換成float

把label放進 activities

3

設定參數

Fs為Hz，

frame\_size為頻率，

hop\_size為跳躍點，讓資料重疊。

# 程式前處理

```
54 def plot_activity(activity, data):
55     fig, (ax0, ax1, ax2) = plt.subplots(nrows=3, figsize=(10, 6), sharex=True)
56     plot_axis(ax0, data['time'], data['x'], 'X-Axis')
57     plot_axis(ax1, data['time'], data['y'], 'Y-Axis')
58     plot_axis(ax2, data['time'], data['z'], 'Z-Axis')
59     plt.subplots_adjust(hspace=0.2)
60     fig.suptitle(activity)
61     plt.subplots_adjust(top=0.90)
62     plt.show()
63
64 def plot_axis(ax, x, y, title):
65     ax.plot(x, y, 'g')
66     ax.set_title(title)
67     ax.xaxis.set_visible(False)
68     ax.set_ylim([min(y) - np.std(y), max(y) + np.std(y)])
69     ax.set_xlim([min(x), max(x)])
70     ax.grid(True)
71 # 這邊上面都在做畫圖的function，不贅述。
72
73 for activity in activities:
74     data_for_plot = data[(data['label'] == activity)][:Fs*10]
75     plot_activity(activity, data_for_plot)
76 # 這邊再畫圖
```

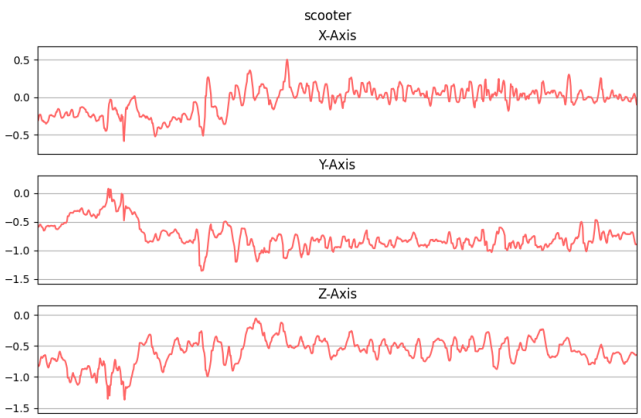
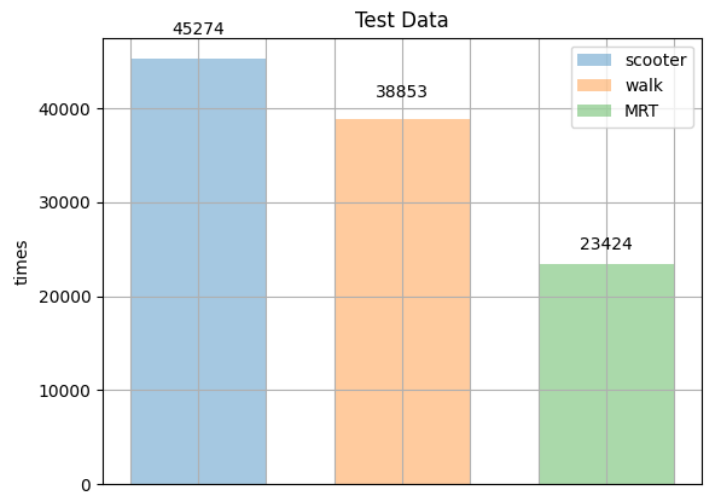
```
30 # 環境變量圖
31 b_jo_f_gcf_vl_f_l(gcf_vl_f_l, q_gf_g_f_o_l_b_jo_f)
32 q_gf_g_f_o_l_b_jo_f = q_gf_g_f_o_l_b_jo_f[(q_gf_g_f_o_l_b_jo_f['label'] == gcf_vl_f_l)][:Fs*10]
33 f_o_l_gcf_vl_f_l = f_o_l_gcf_vl_f_l
34
35 # 環境變量圖在環境變量圖中顯示出來
```

4

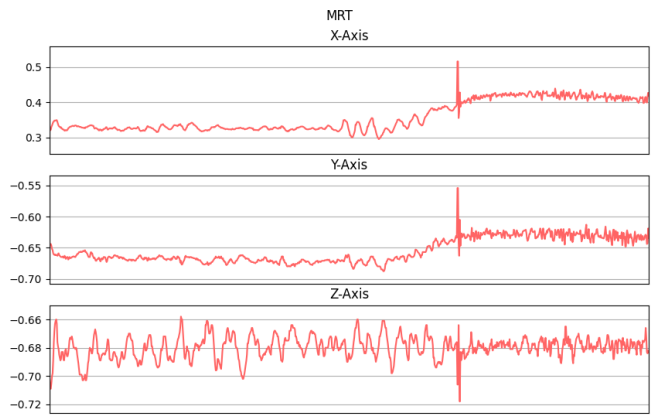
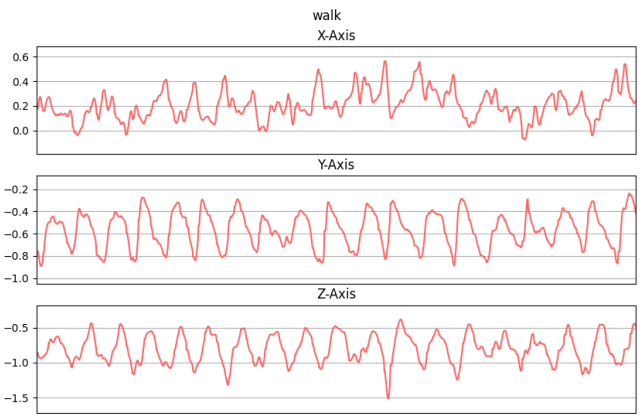
## 畫圖

畫類似於前面的圖表去確認，  
下一頁為圖表。





# Data圖表化



# 程式前處理

```
78 df = data.drop(['total','time'], axis = 1).copy()
79 # 把不需要的值丟掉
80 walk = df[df['label']=='walk'].copy()
81 scooter = df[df['label']=='scooter'].copy()
82 MRTt = df[df['label']=='MRT'].copy()
83 # 把df的參數載入
84
85 balanced_data = pd.DataFrame()
86 balanced_data = balanced_data.append([walk, scooter, MRTt])
87 # 放進一個變數中
88
89 label = LabelEncoder()
90 balanced_data['label'] = label.fit_transform(balanced_data['label'])
91 # 把label變成 0,1,2
92
93 X = balanced_data[['x', 'y', 'z']]
94 y = balanced_data['label']
95 # 把值存入X,y
96 scaler = StandardScaler()
97 X = scaler.fit_transform(X)
98 # 計算均值何方差，然後標準化。
```

```
88 # 計算均值何方差，然後標準化。
89 X = scaler.fit_transform(X)
90 scaler = StandardScaler()
91 # 把值存入X,y
92 λ = 0.0001
93 X = scaler.fit_transform(X)
```

4

## 丟不要的值

把total跟time丟棄

5

## 放入標準化變數

用 StandardScaler.fit\_transform()  
去進行標準化的行為。(程式下方註  
解有寫)

# 程式前處理

```
114 def get_frames(df, frame_size, hop_size):
115
116     N_FEATURES = 3
117
118     frames = []
119     labels = []
120     for i in range(0, len(df) - frame_size, hop_size):
121         x = df['x'].values[i: i + frame_size]
122         y = df['y'].values[i: i + frame_size]
123         z = df['z'].values[i: i + frame_size]
124         # 這行是做把兩秒兩秒的資料放在一個array
125
126         label = stats.mode(df['label'][i: i + frame_size])[0][0]
127         # 這行是為了符合前一項，就取label中出現最多次的，去當作我們的label。(相接處需要用到)
128
129         frames.append([x, y, z])
130         labels.append(label)
131         # 一起append是為了讓資料量相同
132
133     frames = np.asarray(frames).reshape(-1, frame_size, N_FEATURES)
134     # 這行是先把上面的array變成一行，然後做成200x3的陣列。
135     labels = np.asarray(labels)
136     # 這行是為了讓label跟上面的資料型態一樣。
137
138     return frames, labels
139
140 X, y = get_frames(scaled_X, frame_size, hop_size)
141 #把這兩個丟進X,y。
```

6

## 一組一組捆起來

以前面設定的頻率跟跳躍點去把一組一組捆起來。

# 程式前處理

```
145 #資料總數/Hz*秒數 = 處理後的資料總數(也就是下方的859+215)
146 X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size = 0.2, random_state = 0, stratify = y)
147 # 這邊是將程式分成train跟validation
148
149 print(X_train.shape, X_test.shape)
150 print(X_train[0].shape, X_test[0].shape)
151
152 # 藉由上面的print去看出怎麼分的，並且把X_train跟X_test reshape，為了讓數據符合CNN的model以及符合他的內容值，放入3維的值
153 X_train = X_train.reshape(859, 200, 3, 1)
154 X_test = X_test.reshape(215, 200, 3, 1)
155
156 # print(X_train[0].shape, X_test[0].shape)
157 # 檢查後會變成(200,3,1)
```

```
128 # 將數據重新整理(500'3'1)
129 # blur(X_train[0].reshape(-1, 600, 3), X_test[0].reshape(-1, 600, 3))
130
```

7


## 將訓練資料切出

將訓練及測試資料切開(82分)，並且把shape重新設定。



03

程 式 訓 練



# 程式訓練

```
159 model = Sequential()
160 # 建立一個順序模型，是最簡單的模型，從頭到尾的結構順序。
161 model.add(Conv2D(16, kernel_size=(2, 2), activation = 'relu', input_shape = X_train[0].shape))
162 # 這是input層
163 # 使用Relu函數去掉負值，更能淬煉出物體的形狀
164 model.add(Dropout(0.1))
165 # Dropout就是在不同的訓練過程中隨機扔掉一部分神經元，也就是暫時不更新權重。
166 # Dropout是用來避免過度配適（Overfitting）的。
167
168 model.add(Conv2D(32, kernel_size=(2, 2), activation='relu'))
169 model.add(Dropout(0.2))
170 # 第二層Convolution 層（32 個神經元）
171
172 model.add(Flatten())
173 # 將特徵值平攤
174
175 model.add(Dense(64, activation = 'relu'))
176 model.add(Dropout(0.5))
177 # 第三層Dense 層（64 個神經元）
178
179 model.add(Dense(3, activation='softmax'))
180 # output 3種結果
181
182 model.compile(optimizer=Adam(learning_rate = 0.001), loss = 'sparse_categorical_crossentropy', metrics = ['accuracy'])
183 # 以compile函數定義損失函數(loss)、優化函數(optimizer)及成效衡量指標(metrics)
184
185 # 進行訓練，訓練過程會存在 train_history 變數中
186 history = model.fit(X_train, y_train, batch_size = 32, epochs = 30, validation_data= (X_test, y_test), verbose=1)
```

程式碼展示

# 程式訓練

- Dense param 計算方法

$\text{total\_params} = (\text{input\_image\_channels} + 1) * \text{number\_of\_filters}$

- Conv2D param 計算方法

$\text{total\_params} = (\text{filter\_height} * \text{filter\_width} * \text{input\_image\_channels} + 1) * \text{number\_of\_filters}$

```
Model: "sequential"
```

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 199, 2, 16)	80
dropout (Dropout)	(None, 199, 2, 16)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 198, 1, 32)	2080
dropout_1 (Dropout)	(None, 198, 1, 32)	0
flatten (Flatten)	(None, 6336)	0
dense (Dense)	(None, 64)	405568
dropout_2 (Dropout)	(None, 64)	0
dense_1 (Dense)	(None, 3)	195

Total params: 407,923  
Trainable params: 407,923  
Non-trainable params: 0

第一個param算法

`Conv2D(16, kernel_size=(2, 2) ... )`

`# (2*2*1+1)*16 = 80`

第二個param算法

`Conv2D(32, kernel_size=(2, 2) ... )`

`# (2*2*16+1)*32 = 2080`

先攤平

`Flatten()`

`# 198*1*32 param輸出0`

第三個param算法

`Dense(64)`

`# (6336+1)*64 = 405568`

第四個param算法

`Dense(3)`

`# (64+1)*3 = 195`

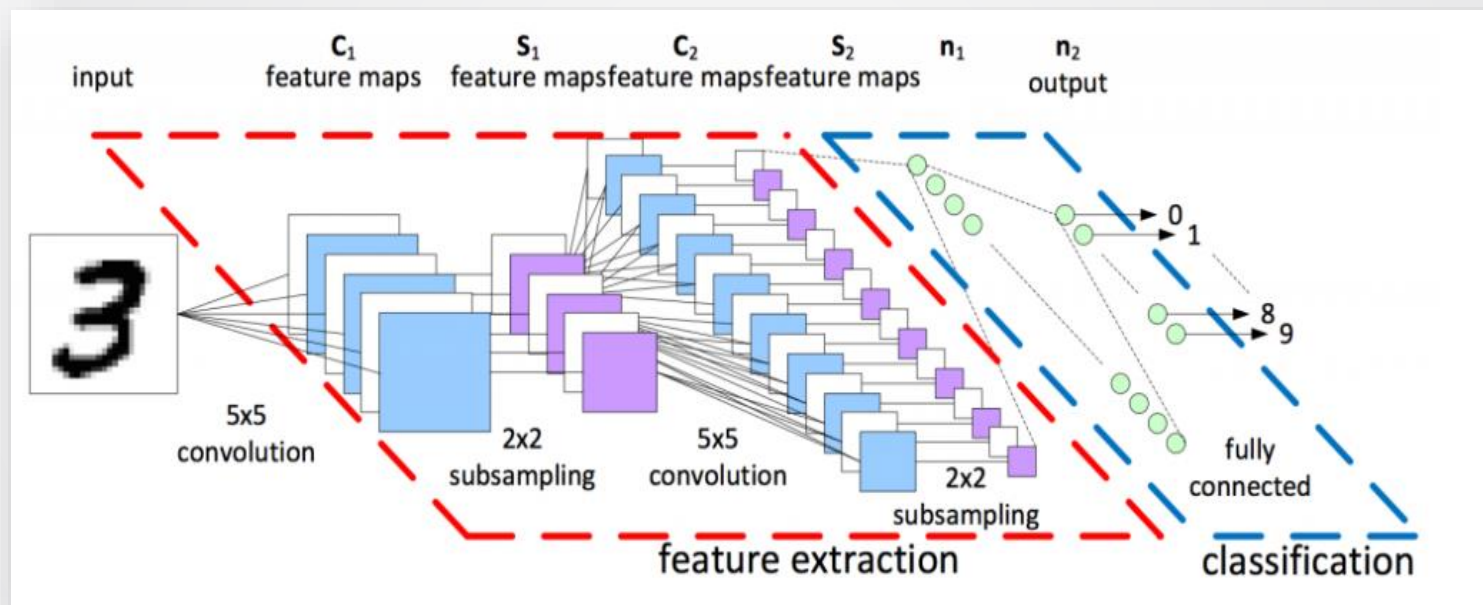
# 程式訓練

什麼是CNN？

為什麼要用Flatten()攤平？

CNN是先用卷積把特徵抽取，進行MaxPooling或AvgPooling，最後再把特徵攤平，因此我們要用Flatten()。

輸入圖像→卷積組合→攤平(Flatten)→全連接層(Fully Connected layers)→分類

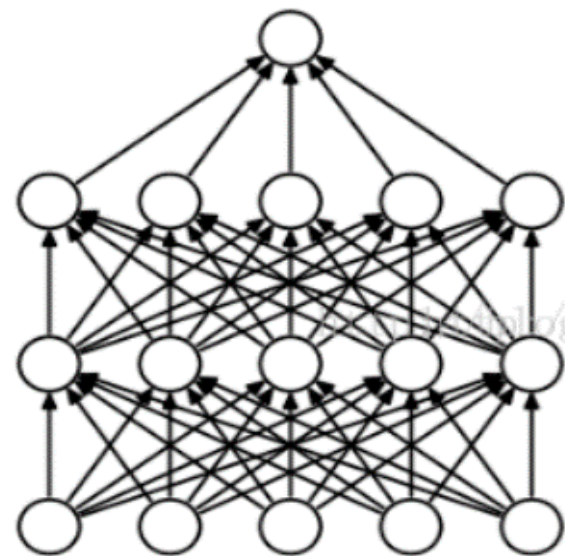




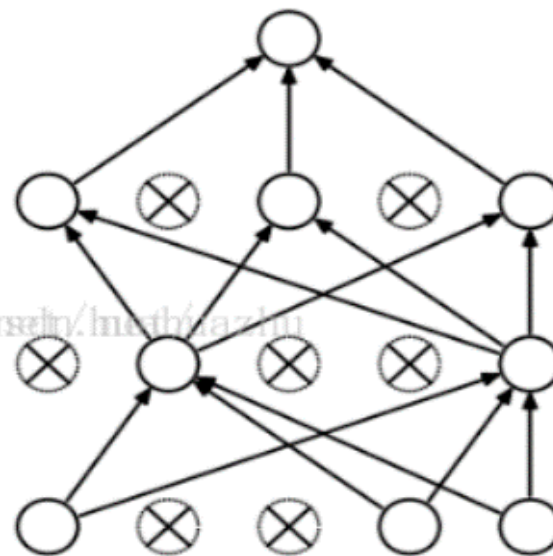
# 程式訓練

Dropout是什麼？

Dropout就是在不同的訓練過程中隨機扔掉一部分神經元，也就是暫時不更新權重。用來避免過度配適（**Overfitting**）的。



(a) Standard Neural Net



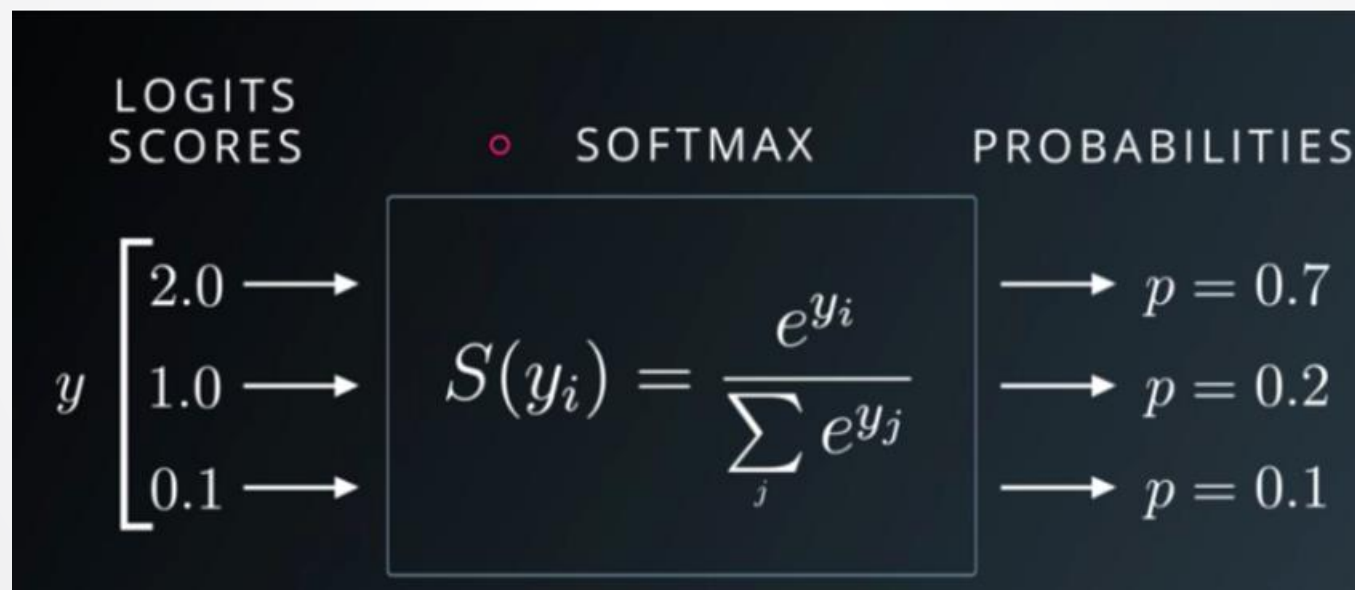
(b) After applying dropout.

# 程式訓練

全連接層主要在做最後的特徵提取，並且利用最後一層全連接層當作分類器。

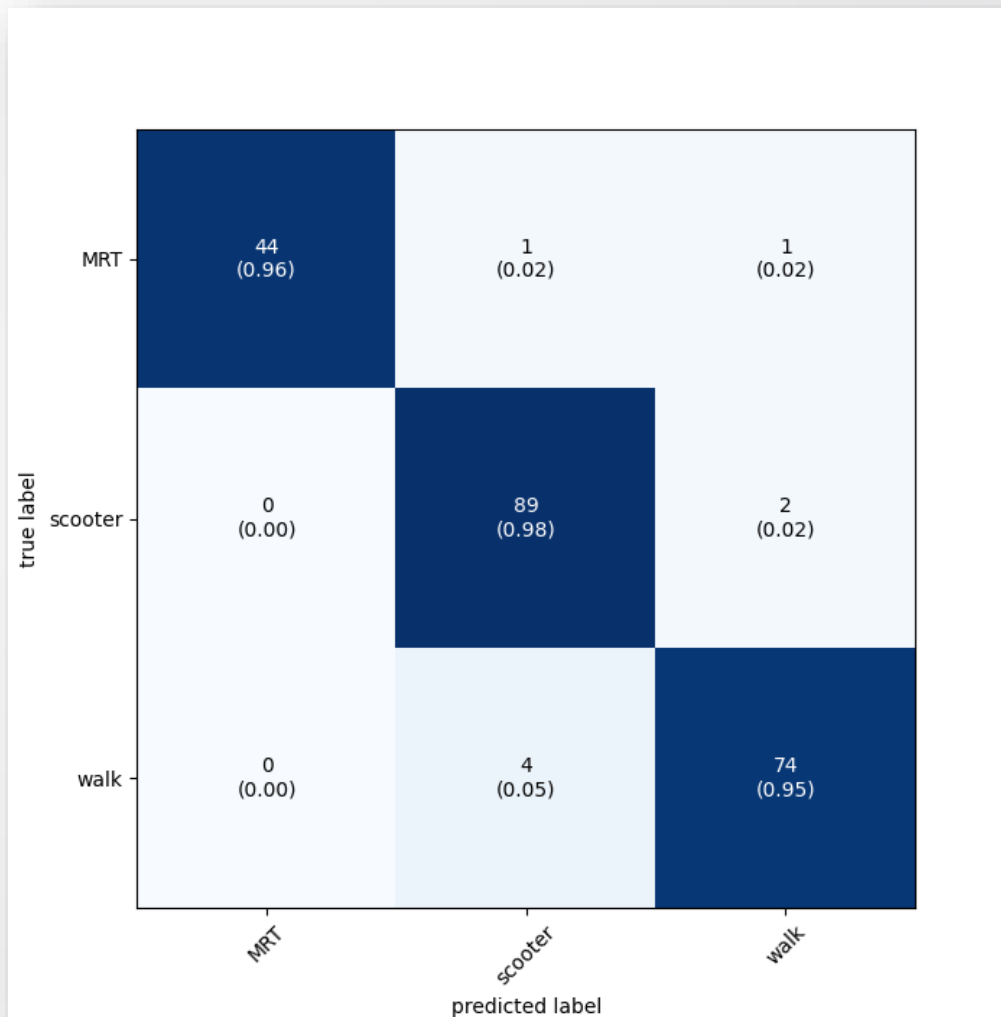
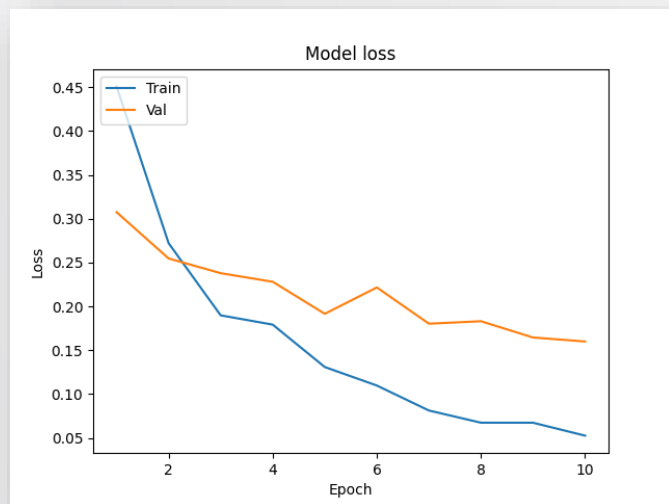
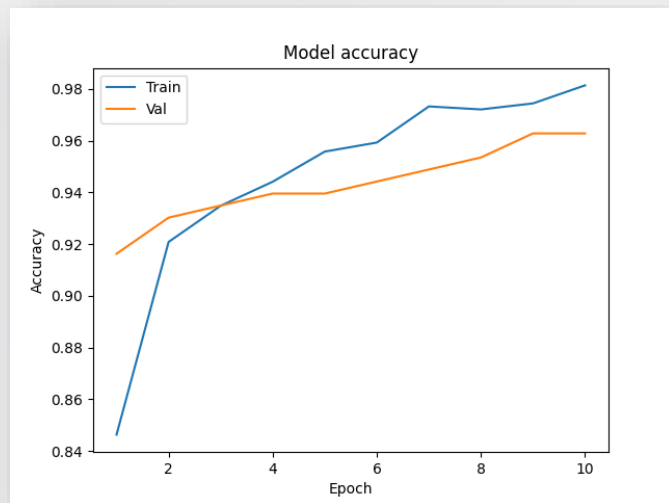
全連接層(Dense)，它的運算就是  $\text{output} = \text{activation}(\text{dot}(\text{input}, \text{kernel}) + \text{bias})$ ，即前面提到的  $y = g(x * W + b)$ 。最後一層全連接層會使用SoftMax去進行分類。

Softmax原理，數值經過softmax function後，其加總值會變為1，因此，我們可以把各項的輸出值當作機率，而目標就是要縮小預測機率值與實際Label值，也就是老師之前ptt上課提到過的。



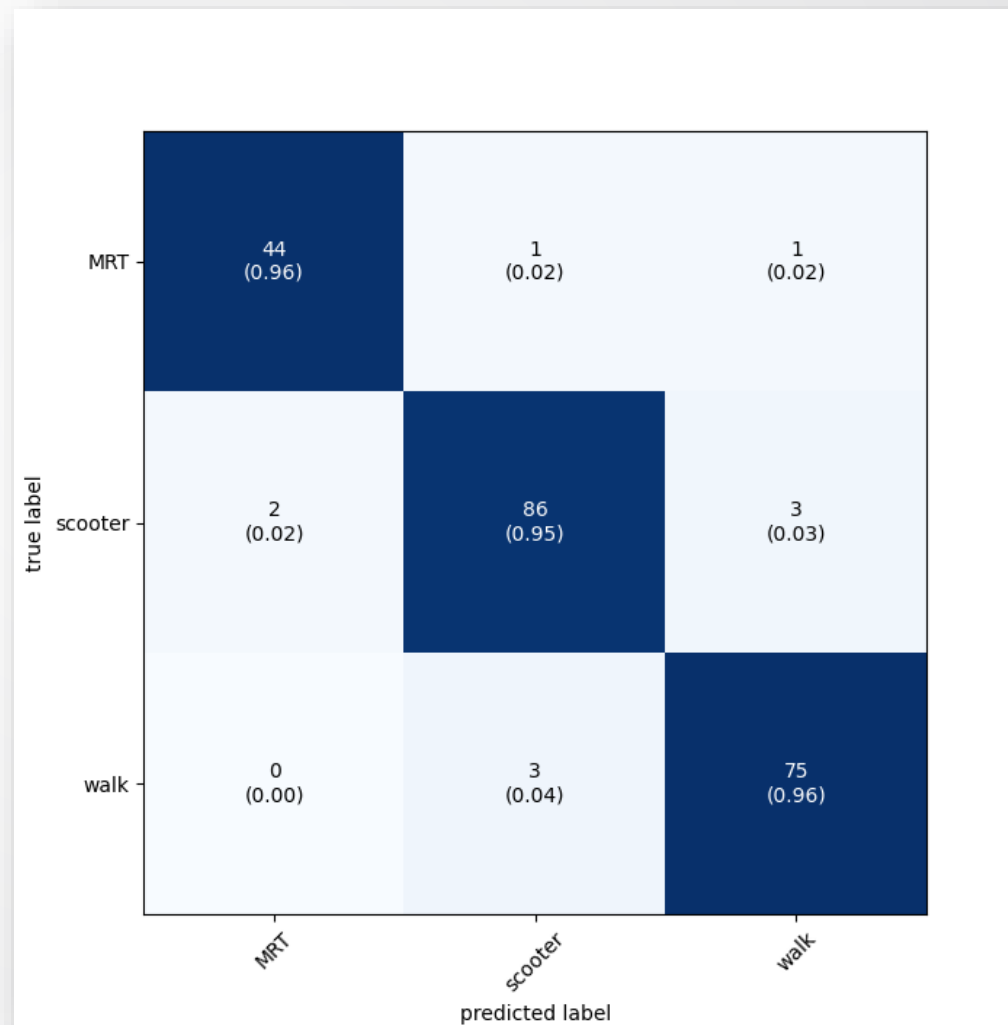
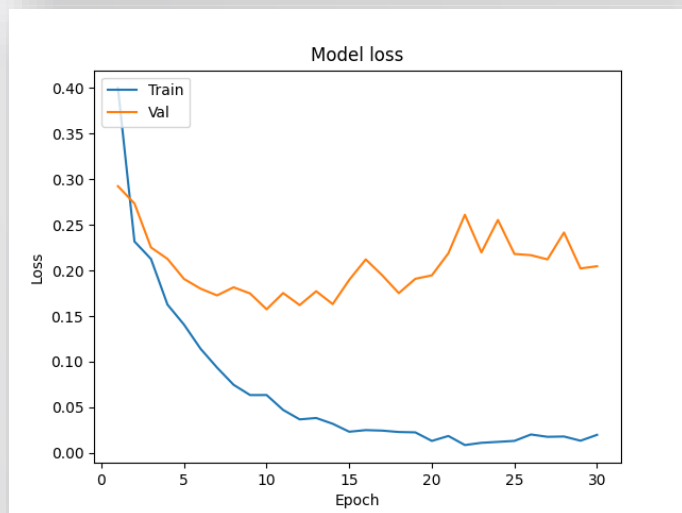
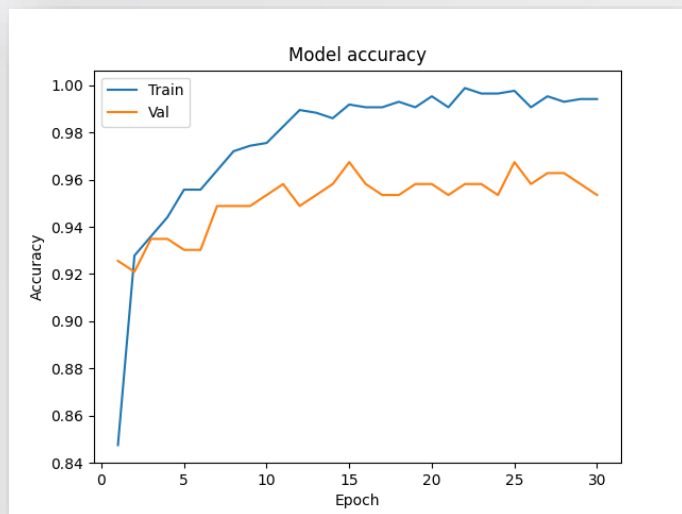
# 程式訓練

## 10的圖表



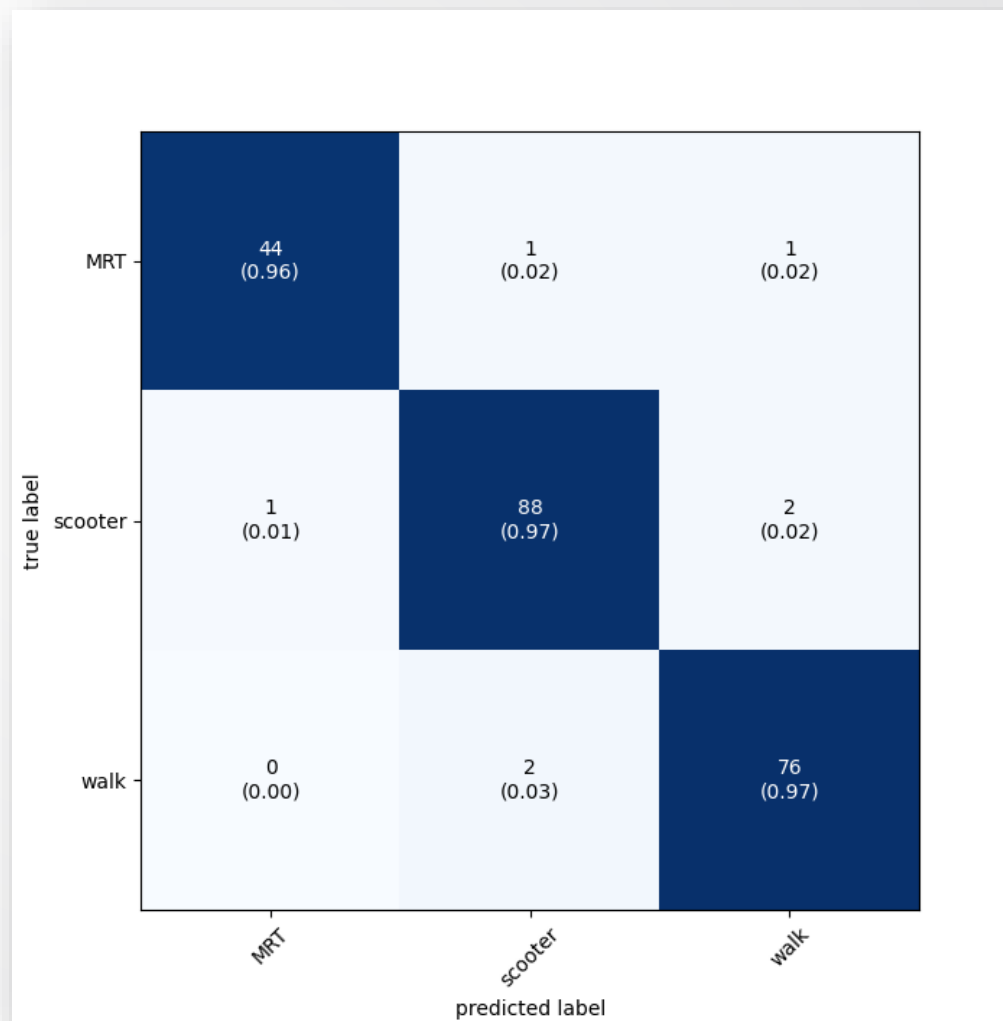
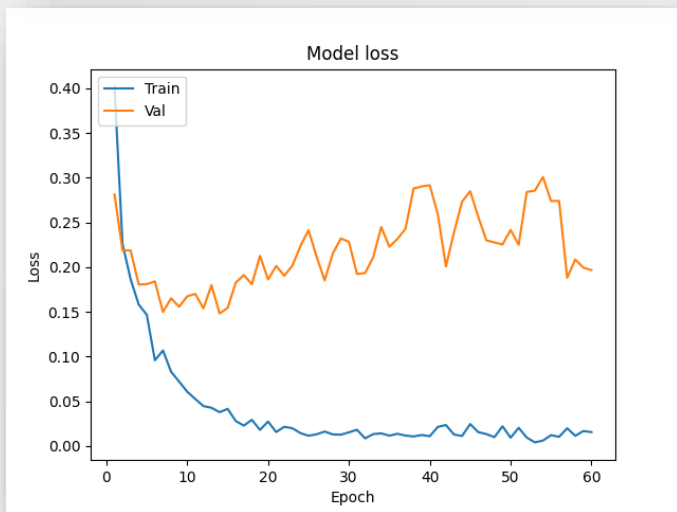
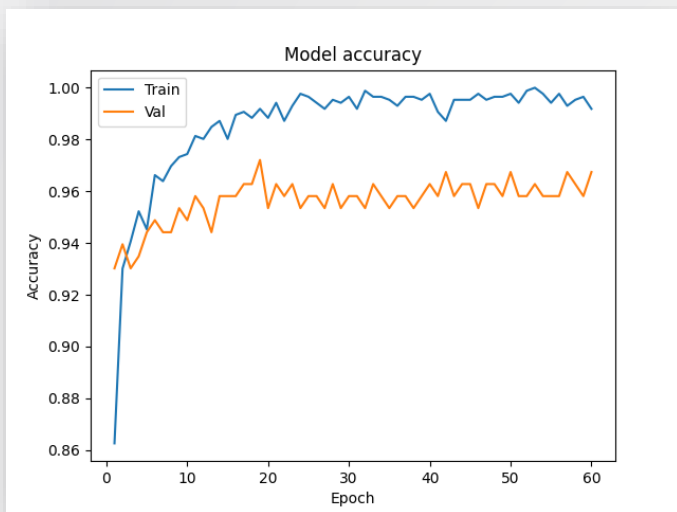
# 程式訓練

## 30的圖表



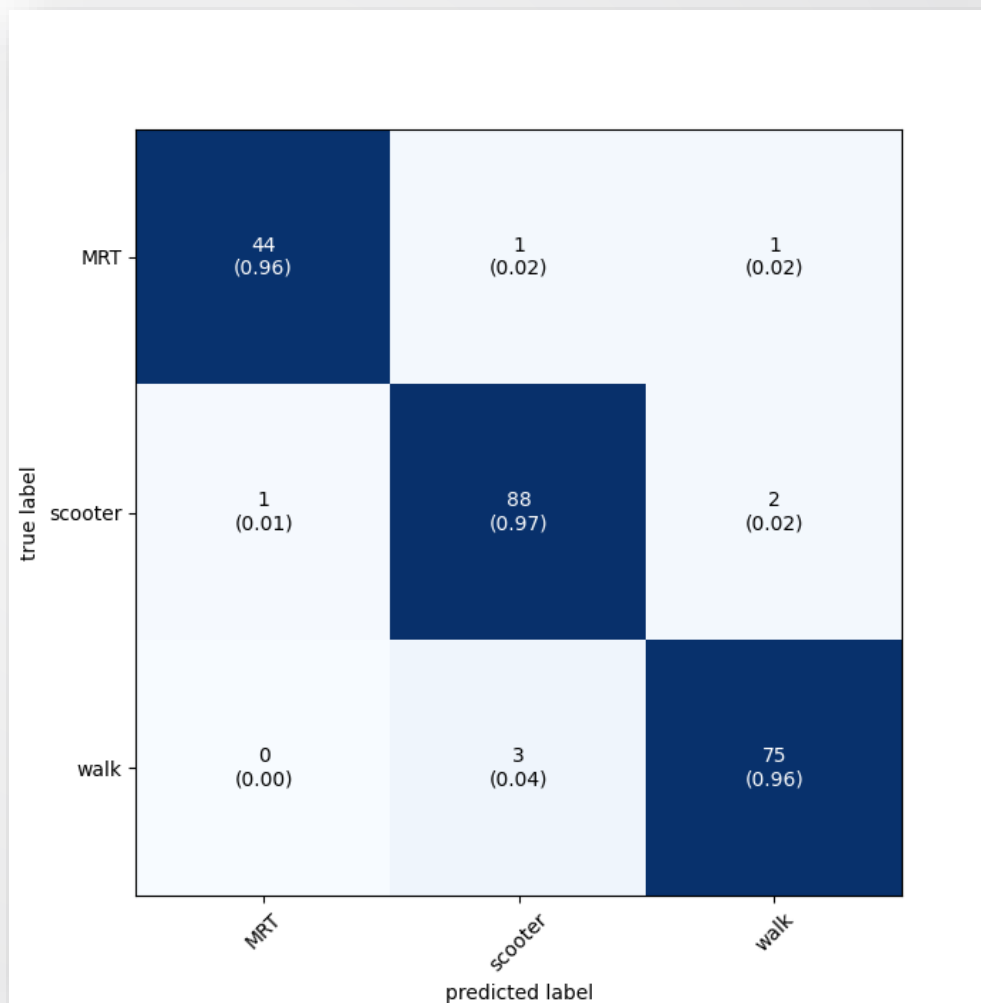
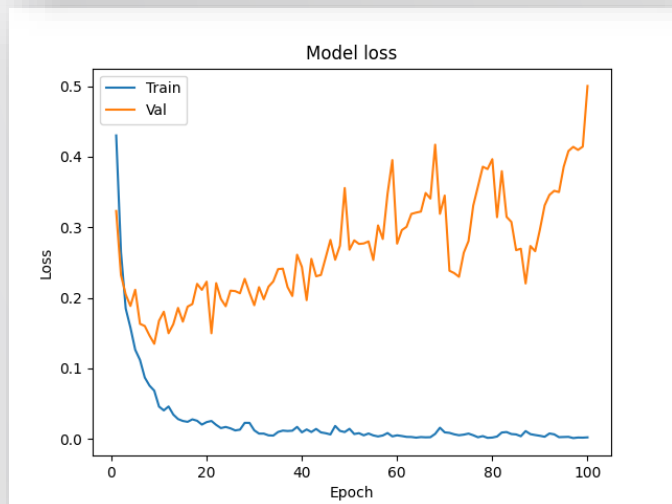
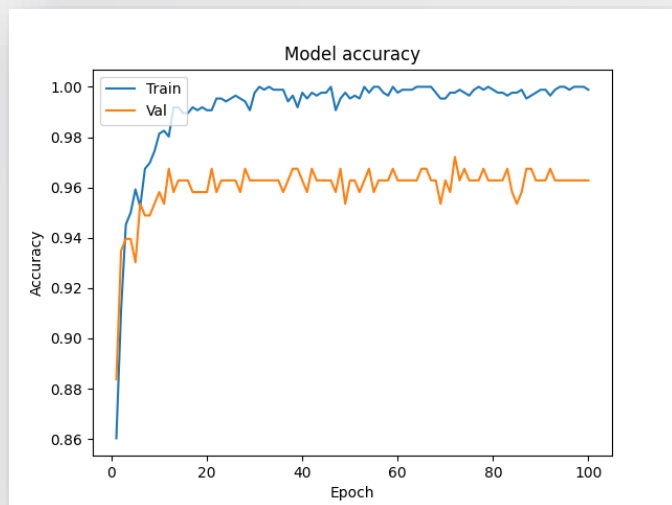
# 程式訓練

60的圖表(train出來的最好範例)



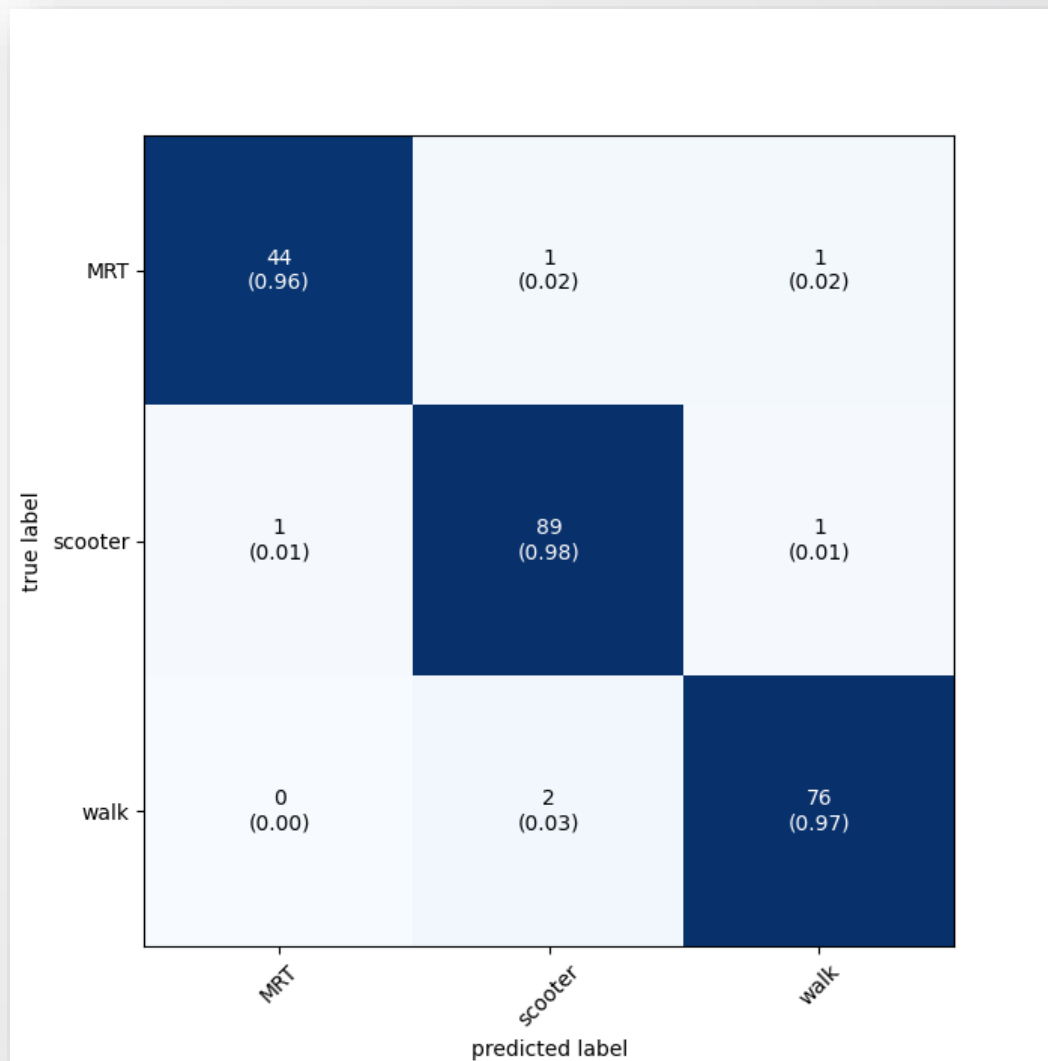
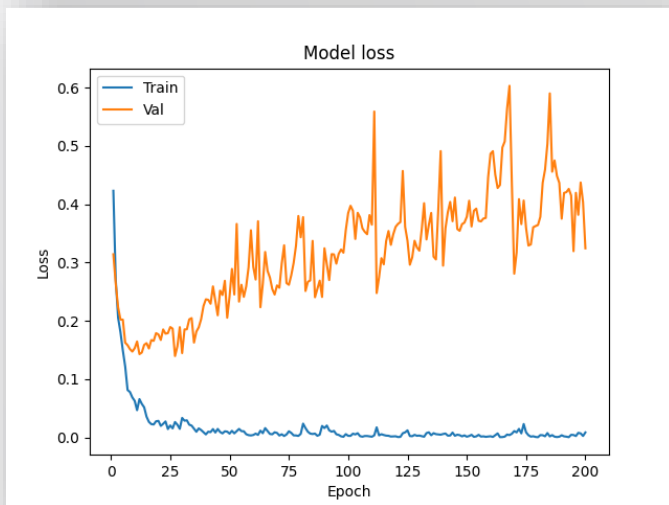
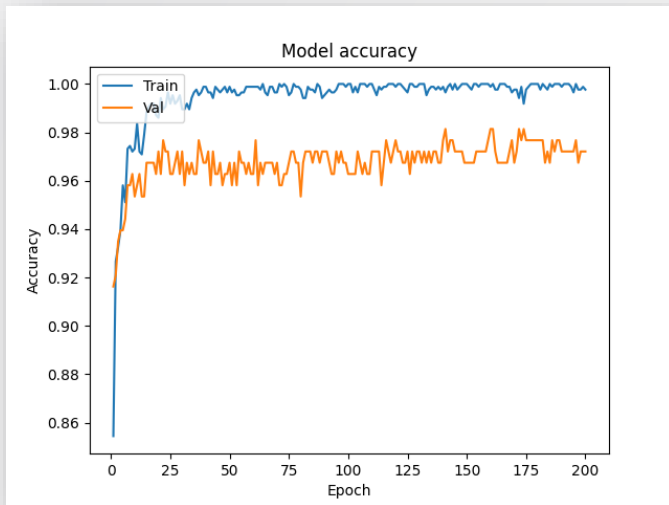
# 程式訓練

100的圖表(看起來會overfitting)



# 程式訓練

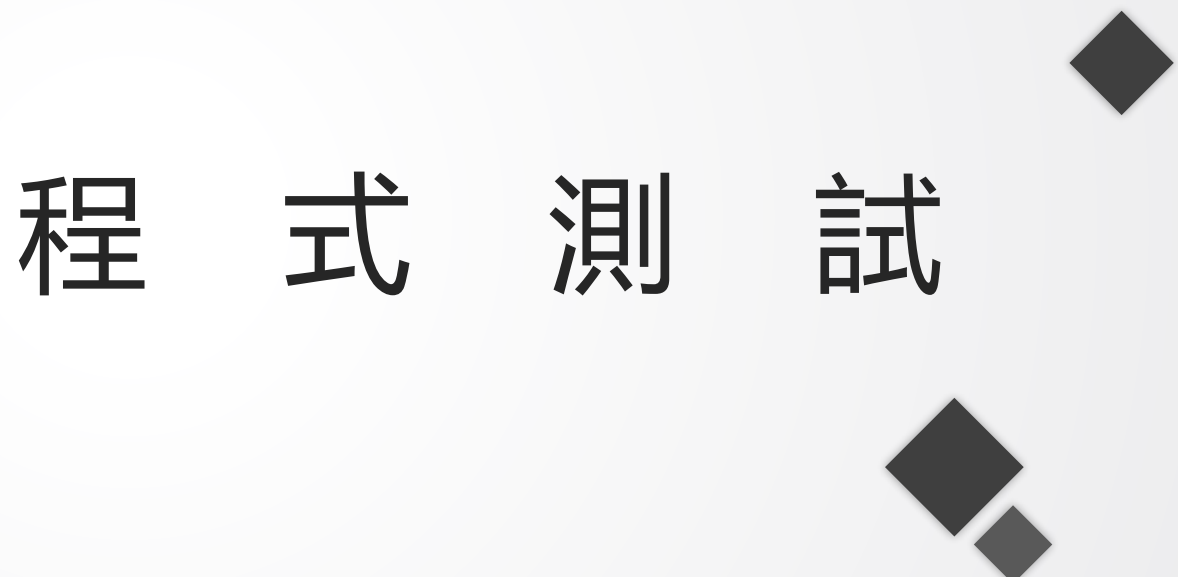
200的圖表(看起來會overfitting)





04

# 程 式 測 試





# 程式訓練

epoch = 10的結果。

Model: "sequential"

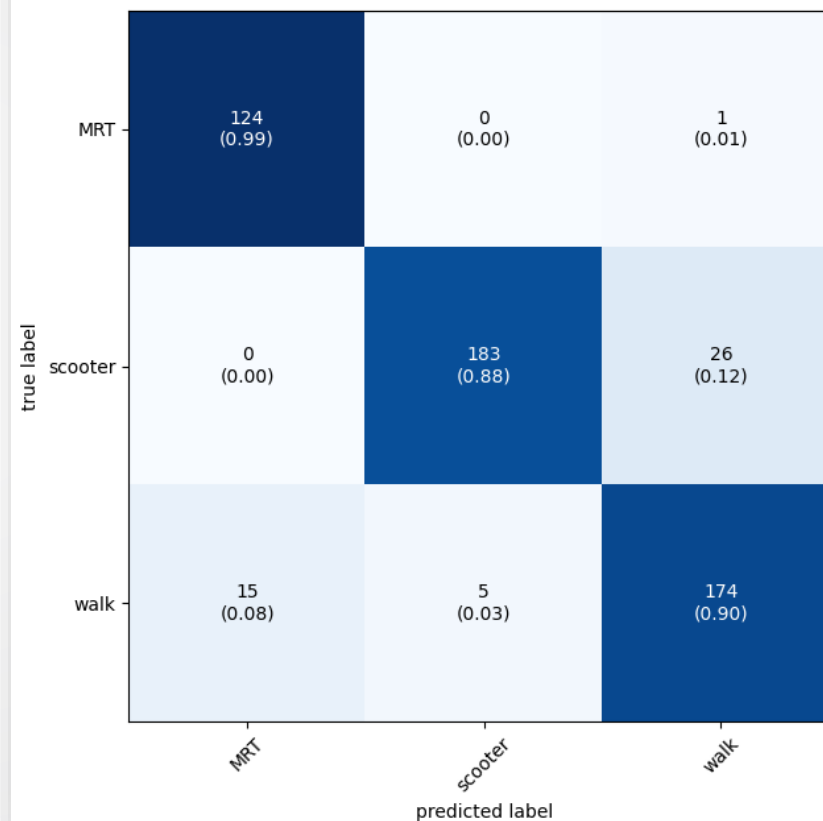
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 199, 2, 16)	80
dropout (Dropout)	(None, 199, 2, 16)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 198, 1, 32)	2080
dropout_1 (Dropout)	(None, 198, 1, 32)	0
flatten (Flatten)	(None, 6336)	0
dense (Dense)	(None, 64)	405568
dropout_2 (Dropout)	(None, 64)	0
dense_1 (Dense)	(None, 3)	195

Total params: 407,923

Trainable params: 407,923

Non-trainable params: 0

mission success rate = 91.10%



# 程式訓練

epoch = 30的結果。

```
Model: "sequential"
```

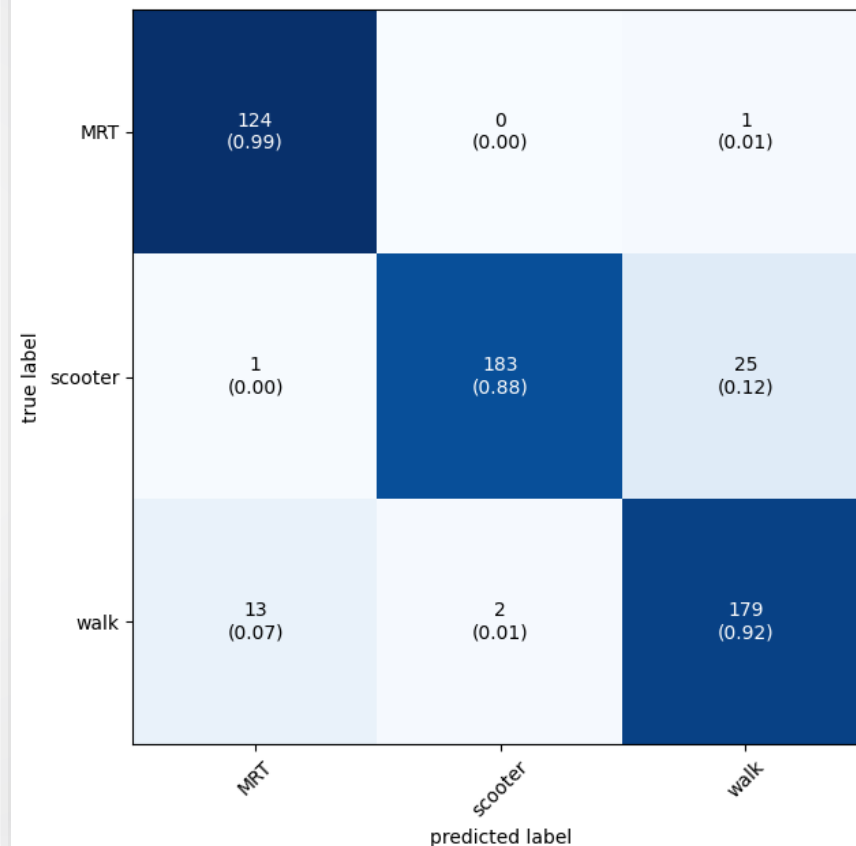
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 199, 2, 16)	80
dropout (Dropout)	(None, 199, 2, 16)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 198, 1, 32)	2080
dropout_1 (Dropout)	(None, 198, 1, 32)	0
flatten (Flatten)	(None, 6336)	0
dense (Dense)	(None, 64)	405568
dropout_2 (Dropout)	(None, 64)	0
dense_1 (Dense)	(None, 3)	195

```
Total params: 407,923
```

```
Trainable params: 407,923
```

```
Non-trainable params: 0
```

```
mission success rate = 92.05%
```



# 程式訓練

epoch = 60的結果。

Model: "sequential"

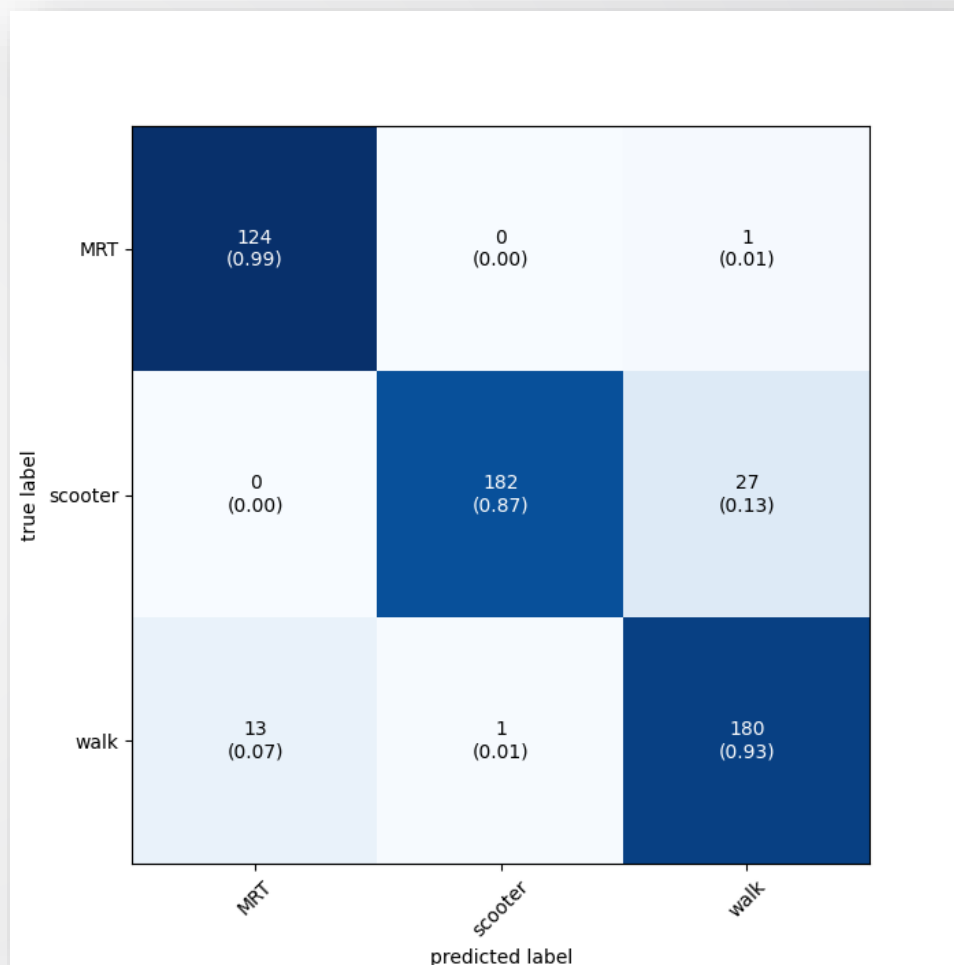
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 199, 2, 16)	80
dropout (Dropout)	(None, 199, 2, 16)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 198, 1, 32)	2080
dropout_1 (Dropout)	(None, 198, 1, 32)	0
flatten (Flatten)	(None, 6336)	0
dense (Dense)	(None, 64)	405568
dropout_2 (Dropout)	(None, 64)	0
dense_1 (Dense)	(None, 3)	195

Total params: 407,923

Trainable params: 407,923

Non-trainable params: 0

mission success rate = 92.05%



# 程式訓練

epoch = 100的結果。

Model: "sequential"

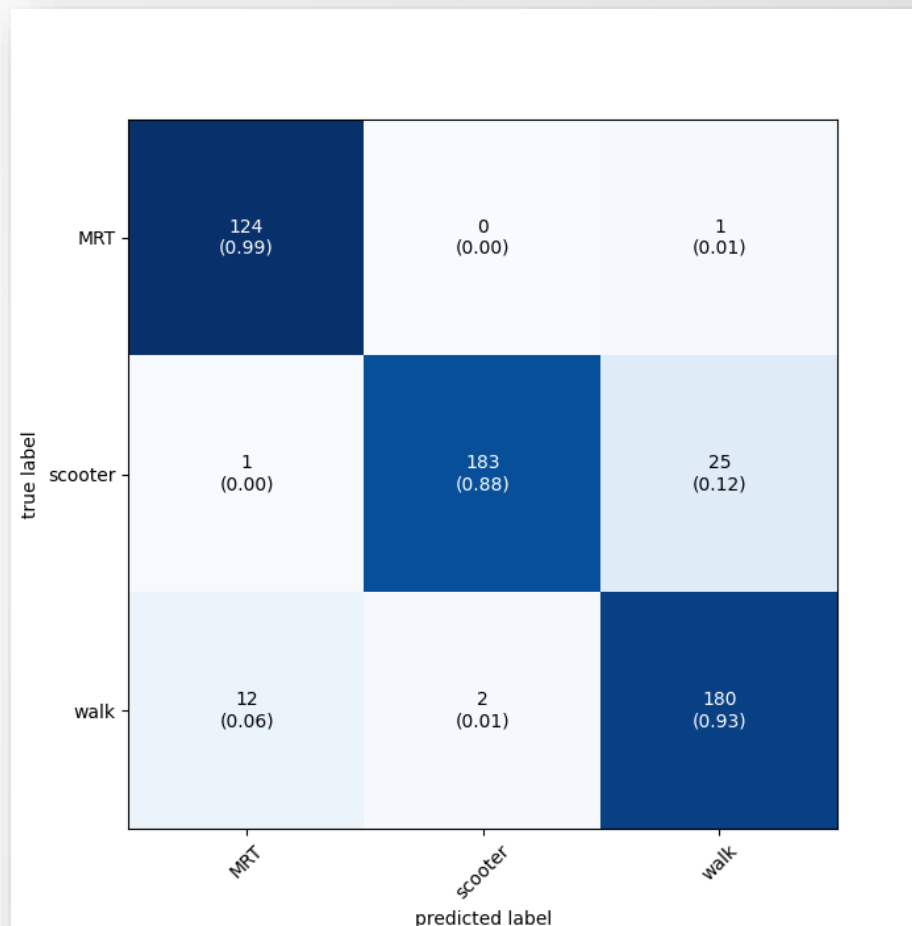
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 199, 2, 16)	80
dropout (Dropout)	(None, 199, 2, 16)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 198, 1, 32)	2080
dropout_1 (Dropout)	(None, 198, 1, 32)	0
flatten (Flatten)	(None, 6336)	0
dense (Dense)	(None, 64)	405568
dropout_2 (Dropout)	(None, 64)	0
dense_1 (Dense)	(None, 3)	195

Total params: 407,923

Trainable params: 407,923

Non-trainable params: 0

mission success rate = 92.23%



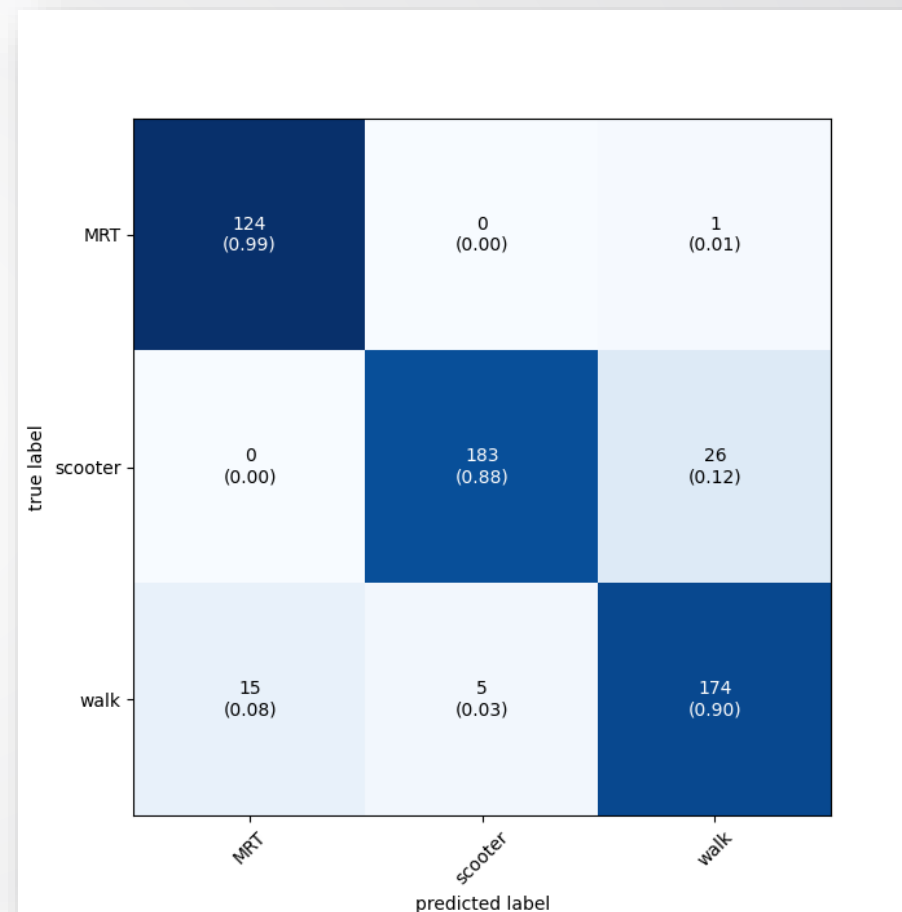
# 程式訓練

epoch = 200的結果。(overfitting)

```
Model: "sequential"
Layer (type)                Output Shape              Param #
-----
conv2d (Conv2D)              (None, 199, 2, 16)        80
dropout (Dropout)            (None, 199, 2, 16)        0
conv2d_1 (Conv2D)            (None, 198, 1, 32)       2080
dropout_1 (Dropout)          (None, 198, 1, 32)        0
flatten (Flatten)            (None, 6336)              0
dense (Dense)                (None, 64)               405568
dropout_2 (Dropout)          (None, 64)               0
dense_1 (Dense)              (None, 3)                195

Total params: 407,923
Trainable params: 407,923
Non-trainable params: 0

mission success rate = 91.10%
```



## 問題與討論：

前面認為會overfitting的事情，結果實際test發現反而結果更好，令人詫異，值得拿出來分享一下。

分別為

10epochs = 91.10%

30epochs = 92.05%

60epochs = 92.05%

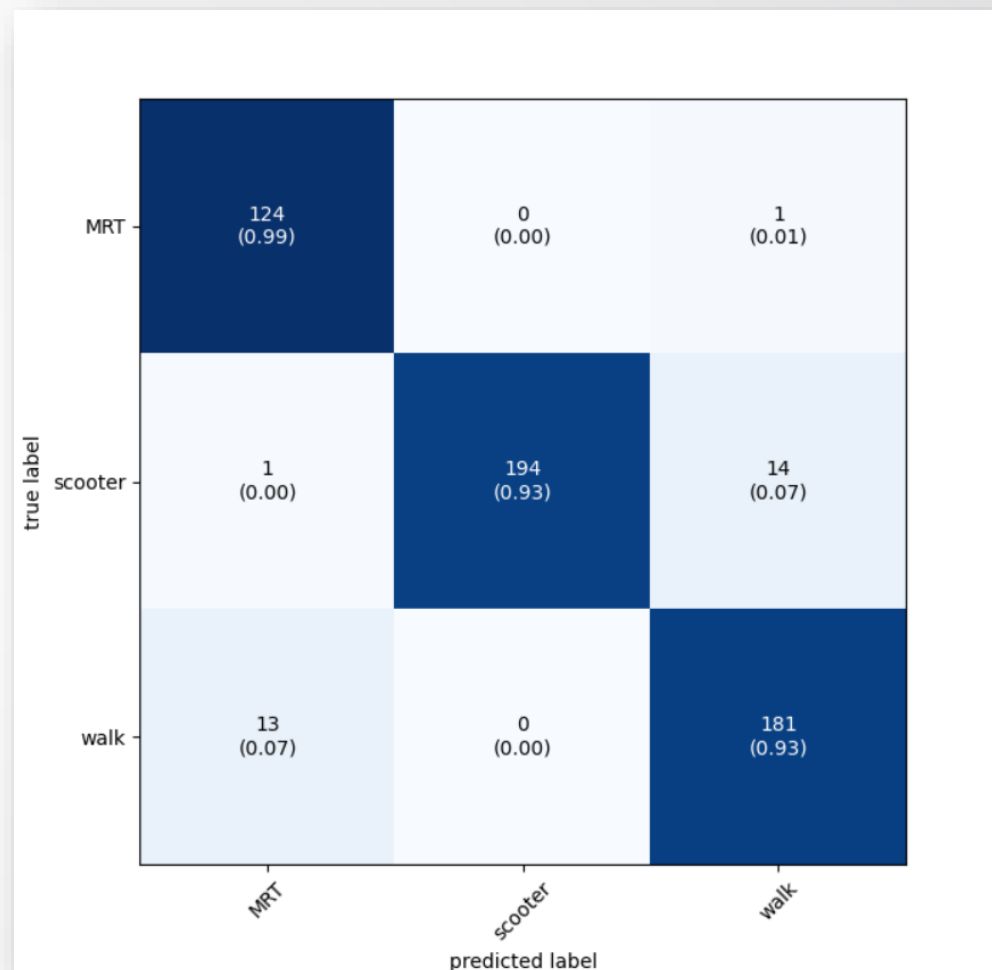
100epochs = 92.23% (best)

200epochs = 91.10%

# 程 式 訓 練

我把dropout值改低成 0.6 後，大約在94%，但有時候是89%左右，我覺得很奇怪，於是想用別的值測測看。

```
Model: "sequential"
Layer (type)                Output Shape              Param #
-----
conv2d (Conv2D)              (None, 199, 2, 16)       80
dropout (Dropout)             (None, 199, 2, 16)       0
conv2d_1 (Conv2D)            (None, 198, 1, 32)       2080
dropout_1 (Dropout)          (None, 198, 1, 32)       0
flatten (Flatten)            (None, 6336)              0
dense (Dense)                 (None, 64)                405568
dropout_2 (Dropout)          (None, 64)                0
dense_1 (Dense)               (None, 3)                 195
-----
Total params: 407,923
Trainable params: 407,923
Non-trainable params: 0
-----
mission success rate = 94.51%
```

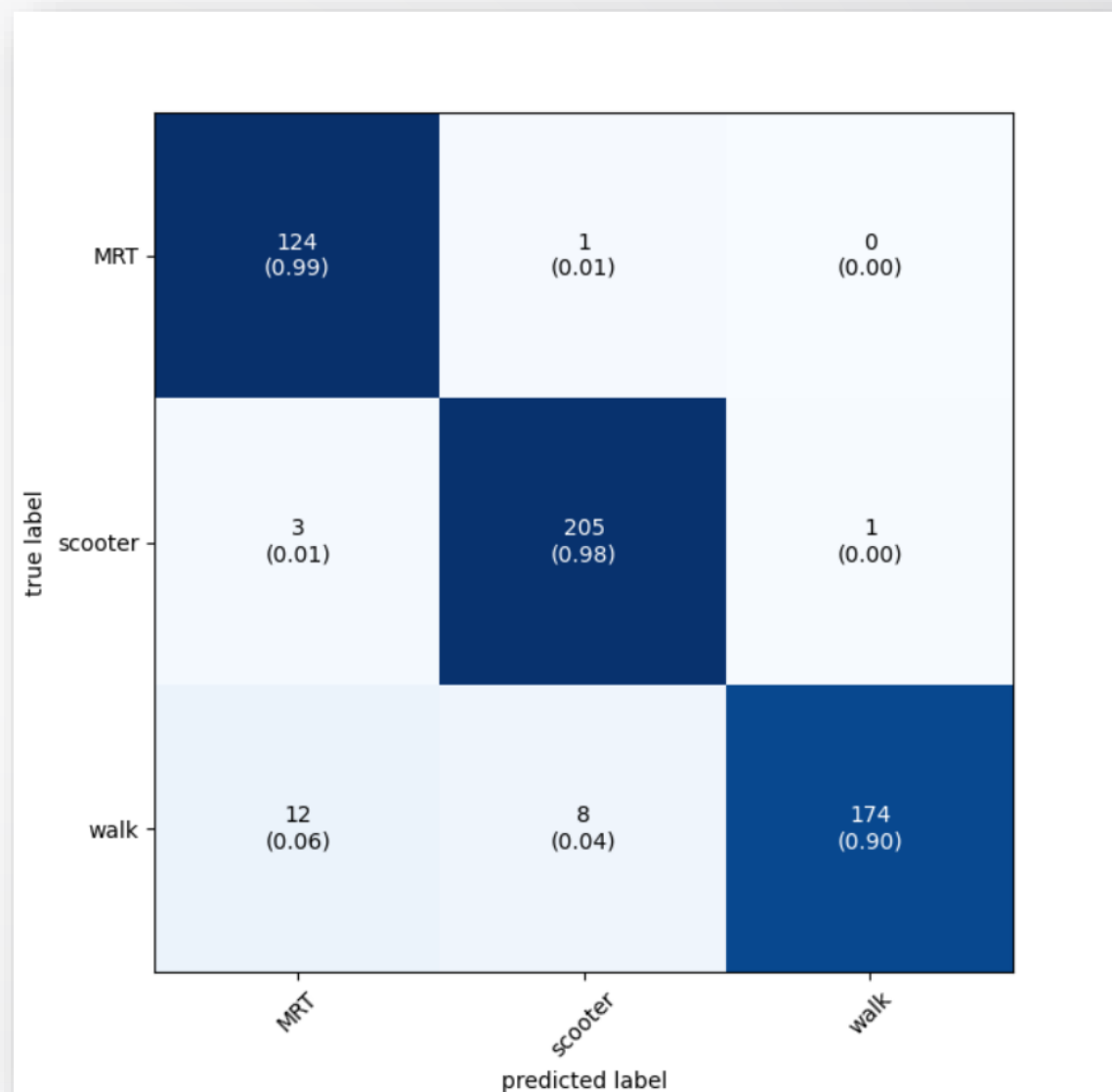


# 程式訓練

我把dropout值改低成 0.3 後，我就成功上升成95.08%，但我覺得這可能只是運氣，多嘗試幾次後發現會上下起伏，也有測到90%過。只是剛好loss的部分是對的，他丟掉了卻學對了。

Model: "sequential"

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 199, 2, 16)	80
dropout (Dropout)	(None, 199, 2, 16)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 198, 1, 32)	2080
dropout_1 (Dropout)	(None, 198, 1, 32)	0
flatten (Flatten)	(None, 6336)	0
dense (Dense)	(None, 64)	405568
dropout_2 (Dropout)	(None, 64)	0
dense_1 (Dense)	(None, 3)	195
Total params: 407,923		
Trainable params: 407,923		
Non-trainable params: 0		
mission success rate = 95.27%		





# 程式訓練

上網查了 average\_pooling2d & global\_average\_pooling2d 用起來覺得效果很好，成功率上升到97.16%，並且我的loss值也符合了期待。

```
model = Sequential()
# 建立一個順序模型，是最簡單的模型，從頭到尾的結構順序。
model.add(Conv2D(filters=16, kernel_size=(3,3), strides=(1,1), padding="same", activation = 'relu', input_shape = X_train[0].shape))
# 這是input層
# 使用Relu函數去掉負值，更能淬煉出物體的形狀
model.add(AveragePooling2D(pool_size=(2,2)))
# AveragePooling2D是為了平均整體值，減少誤差。
model.add(Dropout(0.5))
# Dropout就是在不同的訓練過程中隨機扔掉一部分神經元，也就是暫時不更新權重。
# Dropout是用來避免過度配適 (Overfitting) 的。

model.add(Conv2D(filters=32, kernel_size=(3,3), strides=(1,1), padding="same", activation='relu'))
model.add(Dropout(0.5))
# 第二層Convolution 層 (32 個神經元)
model.add(GlobalAveragePooling2D())
# model.add(Flatten())
# 將特徵值平攤，GlobalAveragePooling2D去做。

model.add(Dense(64, activation = 'relu'))
model.add(Dropout(0.5))
# 第三層Dense 層 (64 個神經元)

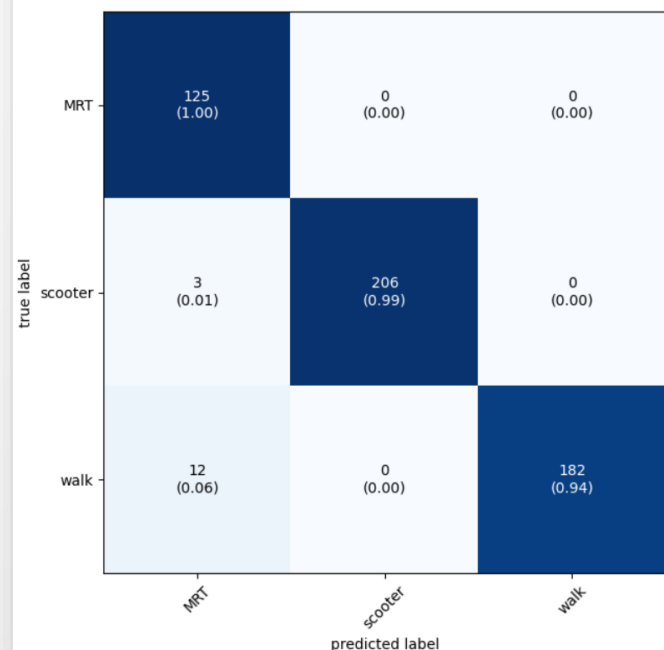
model.add(Dense(3, activation='softmax'))
# output 3種結果

model.compile(optimizer=Adam(learning_rate = 0.001), loss = 'sparse_categorical_crossentropy', metrics = ['accuracy'])
# 以compile函數定義損失函數(loss)、優化函數(optimizer)及成效衡量指標(metrics)
```

```
# 以combine函數來計算loss，優化函數(optimizer)及成效衡量指標(metrics)
model.compile(optimizer=Adam(learning_rate = 0.001), loss = 'sparse_categorical_crossentropy', metrics = ['accuracy'])
```

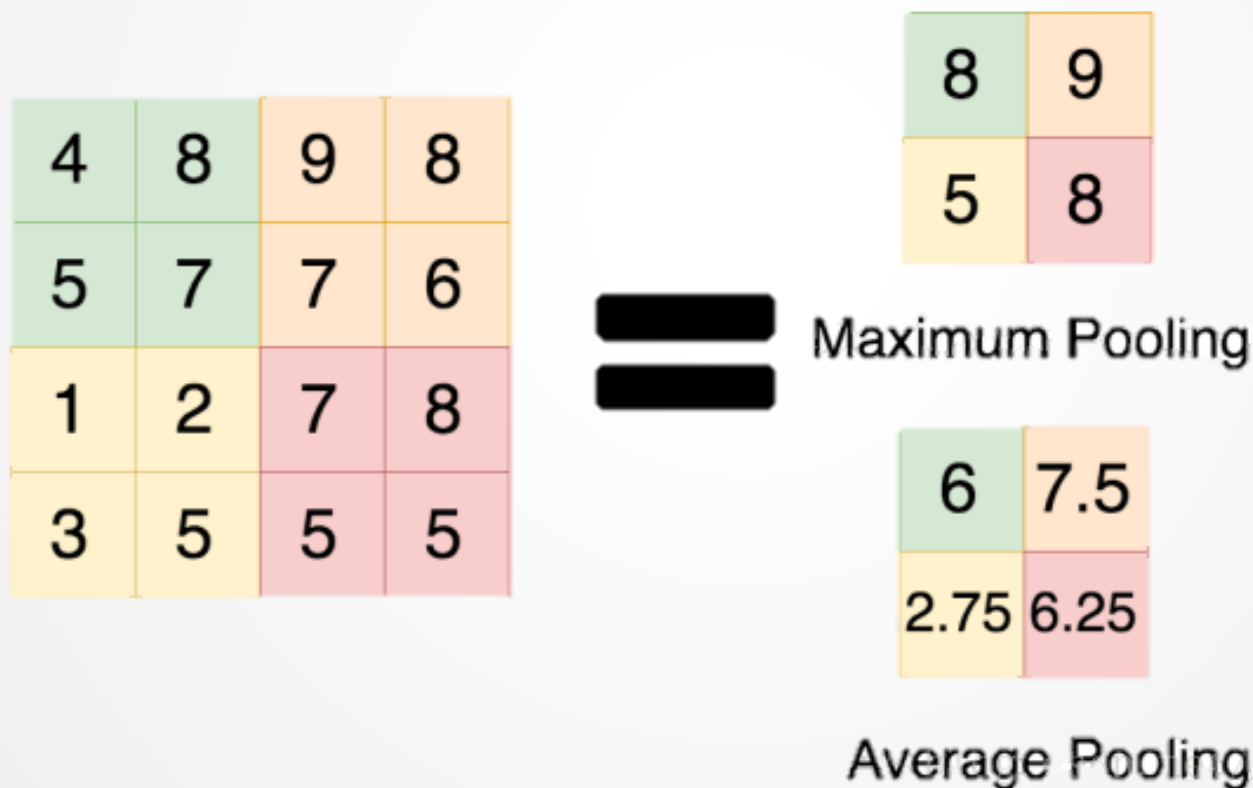
```
# 輸出loss值
model.fit(x_train, y_train, epochs=100, validation_data=(x_val, y_val))
```

```
Model: "sequential"
Layer (type)                Output Shape                Param #
-----
conv2d (Conv2D)              (None, 200, 3, 16)         160
average_pooling2d (AveragePo (None, 100, 1, 16)         0
dropout (Dropout)            (None, 100, 1, 16)         0
conv2d_1 (Conv2D)            (None, 100, 1, 32)         4640
dropout_1 (Dropout)          (None, 100, 1, 32)         0
global_average_pooling2d (Gl (None, 32)                  0
dense (Dense)                 (None, 64)                  2112
dropout_2 (Dropout)          (None, 64)                  0
dense_1 (Dense)               (None, 3)                   195
-----
Total params: 7,107
Trainable params: 7,107
Non-trainable params: 0
-----
mission success rate = 97.16%
```



## Average Pooling

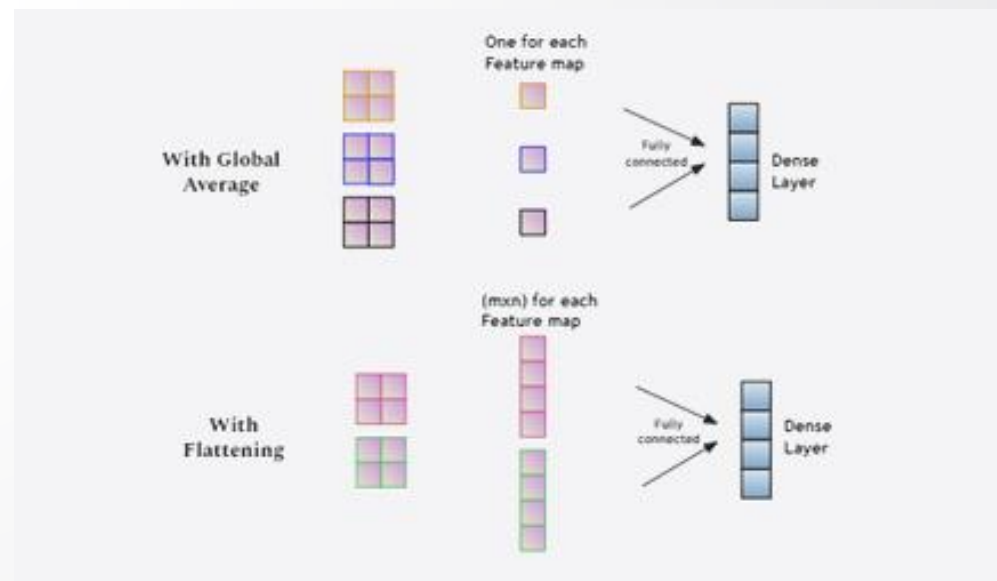
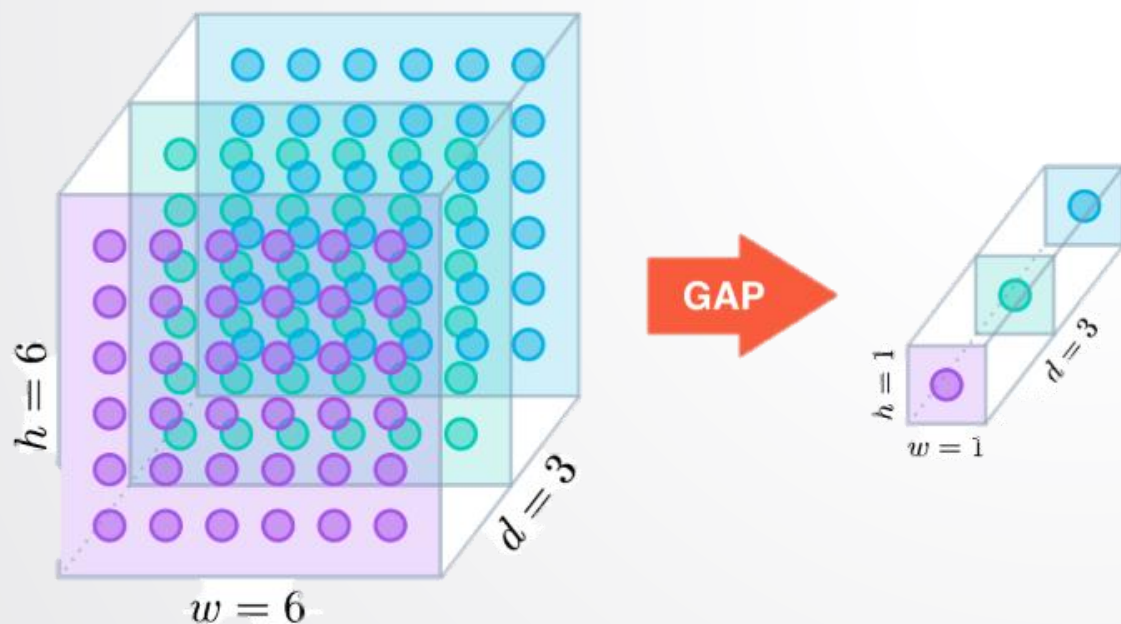
亦稱Mean pooling，也就是Average pooling，做法也很簡單，就是將滑動視窗框選到的矩陣值加總，然後計算平均即可。



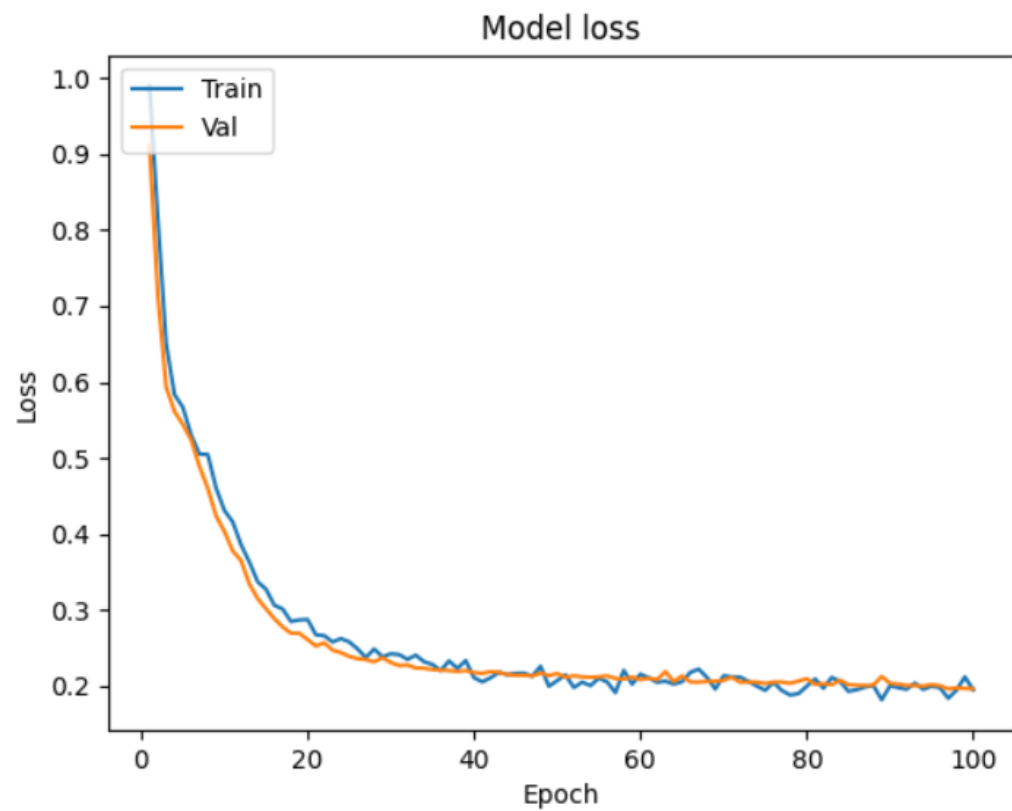
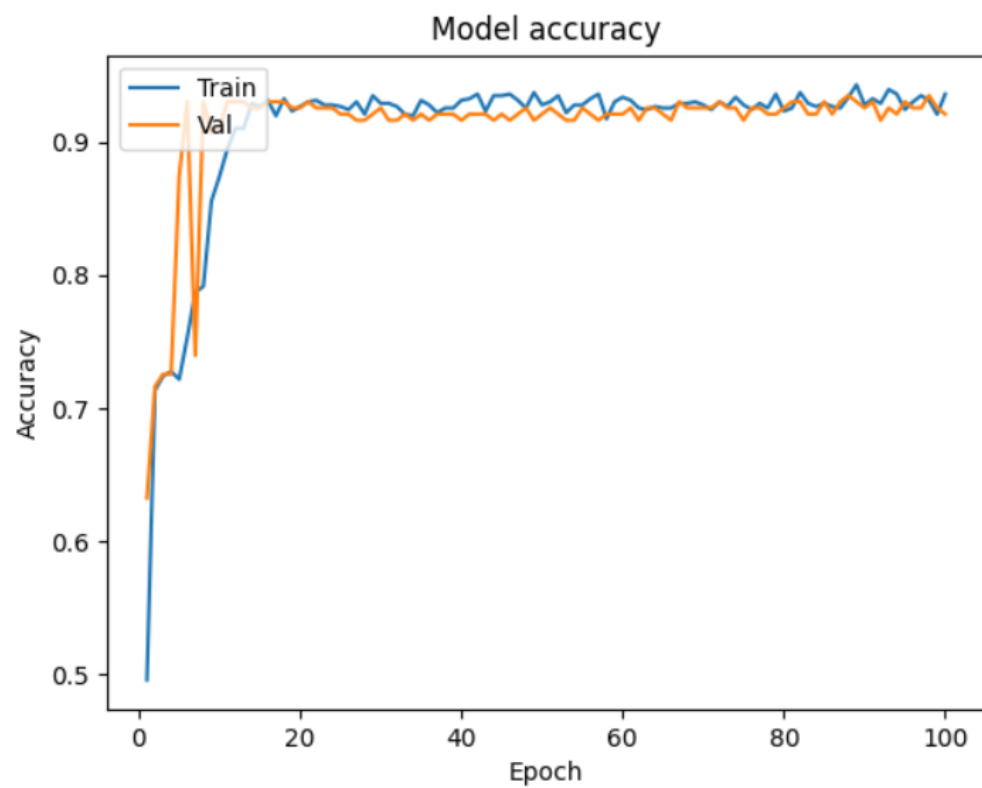
## Global Average Pooling

簡稱GAP，簡單說，就是卷積層後，一種可以取代全連接層（FC）的作法。主要就是可以減少參數，降低overfit。

假設卷積層的最後輸出是 $h \times w \times d$ 的三維特徵圖，具體大小為 $6 \times 6 \times 3$ ，經過GAP轉換後，變成了大小為 $1 \times 1 \times 3$ 的輸出值，也就是每一層 $h \times w$ 會被平均化成一個值。



# 程式訓練





2021

Thanks for watching

