## **Assertions Junit 5**

Gilson Garcia, Jhuan Assumpção, Luana Ferreira e Roberto Mahl



## O que são

Assertions são métodos de utilidade que tornam as verificações de condições em testes mais legíveis, dinâmicas e precisas. Para aumentar a legibilidade do teste e das asserções é necessário importar no código a classe correspondente.

JUnit 4 : class Assert

```
import static org.junit.Assert.*;
```

• JUnit 5: class Assertions

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
```

## **Assertions no JUnit 5**

O JUnit 5 manteve muitos dos métodos de asserção do JUnit 4, adicionando alguns novos que aproveitam suporte do Java 8.

Além disso, na nova versão, as assertions estão disponíveis para todos os tipos primitivos, tanto de matrizes quanto de objetos.

Quais são as assertions:

- assertArrayEquals
- assertEquals
- assertTrue and assertFalse
- assertNull and assertNotNull
- assertSame and assertNotSame
- fail

- assertAll
- assertIterableEquals
- assertLinesMatch
- assertNotEquals
- assertThrows
- assertTimeout and assertTimeoutPreemptively

## **ChatGPT**

Nós setamos a I.A para gerar os testes com base em nossas descrições e assinatura das funções:

"Tenho um sistema de compras. Tenho um carrinho de cada cliente e ele pode adicionar itens nele. Quando há compra, os itens escolhidos são retirados do estoque. Estou utilizando assertions para realizar testes. Vou te passar a assinatura dos testes e você deve completá-los. Vou passar também a estrutura dos objetos. Tudo é feito em JAVA.

```
Estrutura do carrinho:
public class CarrinhoDeCompras {
  private List<ItemCompra> itensCompra = new ArrayList<>();
  private double limiteDeCredito;
  private double valorTotalCompra;
Estrutura dos itens:
public class ItemCompra {
  private Produto produto;
  private int quantidade;
Estrutura dos produtos:
public class Produto {
  private String codigo;
  private String nome;
  private double preco;
  private int quantidade;
testes:
```