Listão exercicios Lócica de programação

- 1- Escrever um algoritmo para determinar o consumo médio de um automóvel sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto.
- 2- Escrever um animal que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de suas vendas efetuadas, informar o seu nome, o fixo e o salário no final do mês.
- 3- Ler dois valores para variáveis A e B, e trocados B como trocas dos valores de forma que variável A passar possuir o valor da variável e uma variável B passar a possuir o valor da variável A. apresentar os valores da variável A. apresentar os valores da variável
- 4- Ler uma temperatura em graus Celsius e apresentá-la convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: F=(9*C+160)/5, sendo F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
- 5- A Loja Mamão com Açúcar está vendendo seus produtos 5(cinco) fornece sem juros. Faça uma variável que receba um valor de uma compra e mais o valor das entregas.

Se/ Senão

- 1 Faça um animal que receba a idade de 75 pessoas e mostre informando "maior de idade" e "menor de idade" para cada pessoa. Considerar a partir da idade de 18 anos como maior de idade.
- 2- Faça um Ciclo que receba um número e diga este número está no intervalo entre 100 e 200.
- 3- Ler 80 números e ao final informar quantos número(s) estão no intervalo entre 10 (inclusive) e 150(inclusive). VOU FAZER PRA 5. (fim se)

4-Escrever um algoritmo que leia o nome e o sexo de 56 pessoas e informe o nome e se ela é homem ou mulher. No final, informe total de homens e de mulheres. CLASSICO FAZER PRA 5 PRA VER SE RODA

.