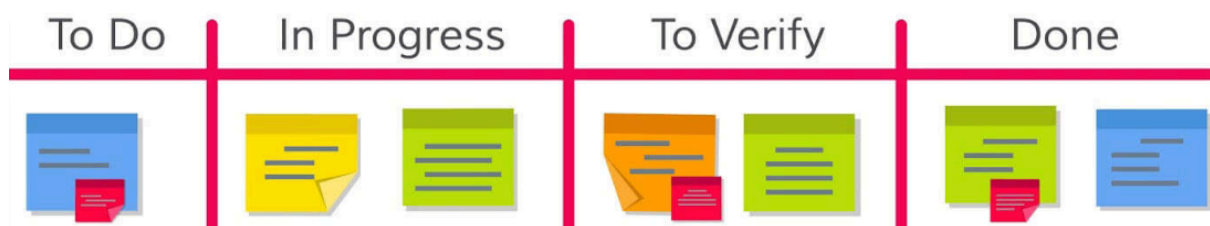


# Projeto de Software 2023.2

## Ciência da Computação - UFCG

1. Na área de engenharia de software é comum o uso de metodologias de desenvolvimento ágeis como o Scrum. Projetos Scrum fazem uso de um Scrum Board (SB) para organizar o andamento das User Stories (USs). O Scrum possui dois papéis principais que podem ser assumidos pelo pessoal do time: Desenvolvedores e o Scrum Master (SM), que atua como um gerente do processo. No SB (imagem abaixo), cada cartão (post-it) corresponde a uma US que pode estar em um dos diferentes estados: **ToDo**, **InProgress**, **ToVerify** e **Done**.



No SB, sempre que uma US é **movida** por um integrante do time ela muda de estado no processo de desenvolvimento, seguindo os seguintes critérios:

- Quando uma US é criada ela inicia no estado **ToDo**;
- No estado **ToDo**, se uma US é movida ela passa para o estado **InProgress**.
  - Esse movimento pode ser realizado por qualquer integrante do time.
- No estado **InProgress**, se uma US é movida ela passa para o estado **ToVerify**.
  - Apenas desenvolvedores podem realizar essa mudança de estado. Nada acontece caso o SM realize essa mudança.
- No estado **ToVerify**, se uma US é movida e a mesma está aprovada ela passa para o estado **Done**. Caso não esteja aprovada ela passa para o estado **ToDo**.
  - Apenas o SM pode realizar essa mudança de estado. Nada acontece caso um desenvolvedor realize essa mudança.
- No estado **Done**, se uma US é movida nada acontece.

Com base no padrão **State**, implemente um sistema de Scrum Board em que USs podem ser movidas para diferentes estados com base nos critérios acima.