





LUANA GUEDES BARROS MARTINS

Análise da capacidade de generalização de algoritmos de aprendizagem por reforço no contexto de jogos eletrônicos

> Trabalho de conclusão de curso apresentado à Universidade Federal de Goiás como parte dos requisitos para a obtenção do título de Bacharel em Ciências da Computação.

Orientador: Prof.a Dr.a Telma Woerle de Lima Soares

Aprovado em 12 de Dezembro de 2019.

BANCA EXAMINADORA

Prof.a Dr.a Telma Woerle de Lima Soares Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática

Prof. Dr. Anderson da Silva Soares Universidade Federal de Goiás

Andra do Silo So

Instituto de Informática







MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS INSTITUTO DE INFORMÁTICA

ATA DE DEFESA DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO DE GRADUAÇÃO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

As <u>Jl</u> horas do dia <u>Jl</u> do mês de <u>Jezembro</u> do ano de <u>2019</u> , p(a) aluno(a) Luana Guedes Barros Martins compareceu para a defesa pública de seu Trabalho de Conclusão de Curso, requisito obrigatório para o título de Bacharel em Ciências da Computação, tendo como título "Análise da capacidade de generalização de algoritmos de aprendizagem por reforço no contexto de jogos eletrônicos". Constituíram a banca examinadora os professores Prof.a Dr.a Telma Woerle de Lima Soares, Prof. Dr. Anderson da Silva Soares.
Após as observações dos membros da banca examinadora, ficou definido que o trabalho for considerado com conceito (0,0 a 10,0). Eu, Telma wade de dima Some, lavrei a presente ata que segurassinada por mim e os demais membros da banca examinadora.
Trabalho Escrito Apresentação
Prof.a Dr.a Telma Woerle de Lima Soares
Andrea do Gilo Essa 10,0 100 Prof. Dr. Anderson da Silva Soares