## Problema A

## Arte Valiosa

A Mona Dura é uma das obras de arte mais valiosas do museu da Nlogônia. A famosa pintura fica em exibição num salão retangular de M por N metros. A entrada do salão fica em um canto, e a Mona fica no canto diagonalmente oposto à entrada.

Para impedir roubos, o salão dispõe de sensores de movimento, que são ativados toda noite quando o museu fecha. Cada sensor tem um valor de sensibilidade S, tal que o sensor dispara um alarme se detectar qualquer movimento a no máximo S metros de distância dele.

Um ladrão invadiu o museu esta noite com a intenção de roubar a Mona Dura. Para isso, ele precisa entrar no salão e chegar até a pintura sem ser detectado por nenhum sensor de movimento. Ou seja, ele tem que manter uma distância maior do que  $S_i$  metros do i-ésimo sensor o tempo todo, para todos os sensores.

O ladrão obteve acesso às plantas do museu, e portanto sabe as dimensões do salão e as coordenadas e sensibilidades de cada um dos sensores. Dadas essas informações, sua tarefa é determinar se o roubo é possível ou não.

## Entrada

A primeira linha contém três inteiros, M, N e K, as dimensões do salão e o número de sensores de movimento, respectivamente ( $10 \le M, N \le 10^4, 1 \le K \le 1000$ ). A entrada do salão fica no ponto (0,0) e a pintura fica no ponto (M,N).

Cada uma das K linhas seguintes corresponde a um dos K sensores e contém três inteiros, X, Y e S, onde (X,Y) indica a localização do sensor e S indica a sua sensibilidade  $(0 < X < M, 0 < Y < N, 0 < S \le 10^4)$ . Todas as dimensões e coordenadas da entrada são em metros. É garantido que todos os sensores têm coordenadas distintas.

## Saída

Seu programa deve produzir uma única linha contendo o caractere 'S' caso seja for possível roubar a pintura, ou o caractere 'N' caso contrário.

Exemplo de saída 1
S
S

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
10 10 2	N
3 7 4	
5 4 4	

Exemplo de entrada 3	Exemplo de saída 3
100 100 3	S
40 50 30	
5 90 50	
90 10 5	