

## ATIVIDADE 4

(Curso de Linguagem C)

### 1ª questão-

(**p = v**) - O "p" vai pegar a referência do valor do primeiro elemento do vetor, assumindo o valor 2  
(**p = 2**);

(**y = \*p**) - O "y" assume o valor do conteúdo de p, que é 2 (y = 2);

(**p = p + y**) - O valor de y é 2, por isso anda dois espaços de memória e chega no 3º elemento do vetor de valor 1;

```
#include <stdio.h>

void main() {
    int y, *p;
    int v[5]={2,7,1,4,5};
    p = v;
    y = *p;
    p = p + y;
    printf("%d \n", *p);
    (*p)++;
    y--;
    (*p) = (*p) + y;
    printf("%d \n", *p);
}
```

O valor impresso na tela é 1, pois é o conteúdo de p, com o último valor que ele assumiu.

(**(\*p)++**) - O último valor de \*p, que foi impresso, tem um acréscimo de 1, assim assumindo o valor 2;

(**y--**) - O valor de y diminui, passando a ter o valor 1;

(**(\*p) = (\*p) + y**) - É feita a soma de \*p com y, depois das modificações;

O valor impresso na tela é 3, pois a soma de 2 (\*p) + 1 (y) é 3.

### 2ª questão-

10500	10532	p
10504	10528	q
10508	10524	r
10512	10536	s
10516	10532	t
10520	10540	z
10524	45	a
10528	45	b
10532	30	c
10536	15	d
10540	30	e
10544	135	f

### 3º questão-

O erro estava no "&q" do printf, que deveria ser "\*\*q".

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x, *p, **q;
    p = &x;
    q = &p;
    x = 10;
    printf("\n%d\n", **q);

    return 0;
}
```