```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=
1.0">
  <title>Simulador Financeiro</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      text-align: center;
      background-color: #f4f4f4;
      padding: 20px;
    }
    .container {
      max-width: 500px;
      margin: auto;
      background: white;
      padding: 20px;
      border-radius: 10px;
      box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.2);
    }
    h1 {
      color: #2c3e50;
    }
    .status {
      font-size: 18px;
      font-weight: bold;
      margin: 10px 0;
    button {
      padding: 10px;
      margin: 5px;
      font-size: 16px;
      background-color: #3498db;
      color: white;
      border: none;
      cursor: pointer;
      border-radius: 5px;
    button:hover {
      background-color: #2980b9;
    }
    .mensagem {
      font-size: 18px;
      margin-top: 10px;
  </style>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>Simulador Financeiro ($)</h1>
    Mês: <span id="mes">1</span>
    Saldo: R$ <span id="saldo">5000</span>
```

```
Despesas Fixas: R$ <span</pre>
id="despesas">2000</span>
    Salário: R$ <span id="salario">3000</span>
    Escolha sua ação:
    <button onclick="pagarContas()"> Pagar Contas</button>
    <button onclick="investir()"> Investir</button>
    <button onclick="gastar()"> Comprar Algo</button>
    <button onclick="poupar()">($) Poupar</button>
    </div>
  <script>
    let saldo = 5000;
    let salario = 3000;
    let despesasFixas = 2000;
    let mes = 1;
    function atualizarStatus() {
      document.getElementById('saldo').textContent = saldo;
      document.getElementById('mes').textContent = mes;
      if (saldo <= 0) {
        document.getElementById('mensagem').textContent = "
Você ficou sem dinheiro! Fim de jogo.";
        desativarBotoes();
      } else if (saldo >= 50000) {
        document.getElementById('mensagem').textContent = " 🏂
Parabéns! Você atingiu R$ 50.000 e venceu o jogo!";
        desativarBotoes();
      }
    }
    function pagarContas() {
      saldo += salario - despesasFixas;
      mes++;
      document.getElementById('mensagem').textContent = " I Novo
mês! Você recebeu seu salário e pagou suas contas.";
      atualizarStatus();
    }
    function investir() {
      let chance = Math.random();
      let valor = Math.floor(Math.random() * 2000) + 500;
      if (saldo < valor) {
        document.getElementById('mensagem').textContent = " X
Saldo insuficiente para investir!";
        return;
      }
      saldo -= valor;
      if (chance > 0.5) {
        let lucro = valor * (Math.random() * 0.5 + 0.1);
        saldo += valor + lucro;
        document.getElementById('mensagem').textContent = `
Investimento bem-sucedido! Lucro de R$${lucro.toFixed(2)}.`;
        let prejuizo = valor * (Math.random() * 0.5 + 0.1);
        saldo -= prejuizo;
        document.getElementById('mensagem').textContent = `\
Investimento ruim! Perdeu R$${prejuizo.toFixed(2)}.`;
      atualizarStatus();
    }
```

```
function gastar() {
      let valor = Math.floor(Math.random() * 1500) + 100;
      if (saldo < valor) {
        document.getElementById('mensagem').textContent = " X
Saldo insuficiente para gastar!";
        return;
      }
      saldo -= valor;
      document.getElementById('mensagem').textContent = `\frac{1}{12} Você
gastou R$${valor} em compras.`;
      atualizarStatus();
    }
    function poupar() {
      let valor = Math.floor(Math.random() * 1000) + 500;
      saldo += valor;
      document.getElementById('mensagem').textContent = `$\sqrt{s}\) Você
poupou R$${valor} no banco.`;
      atualizarStatus();
    }
    function desativarBotoes() {
      let botoes = document.querySelectorAll("button");
      botoes.forEach(botao => botao.disabled = true);
    }
  </script>
</body>
</html>
```