

**Prova QA (Deve ser criado uma conta no GitHub e enviar por lá os testes automatizados, plano de testes, automação e o arquivo com todas as respostas)**

**1. Defina os testes abaixo com suas palavras:**

- **Teste de unidade;**

O objetivo do teste de unidade é testar uma menor parte do sistema. É como isolar uma pequena parte dele e testar unicamente ela. Sem precisar depender do restante do sistema ou de outros módulos já implementados.

- **Teste de integração;**

É o teste realizado em diferentes módulos do sistema, para verificar o resultado que irá retornar, se uma unidade irá se comunicar corretamente com a outra.

- **Teste de regressão;**

Ele executa testes que já foram criados anteriormente após alguma alteração ser realizada no sistema. Com o objetivo de verificar se tudo continua funcionando corretamente. Por exemplo, após alguma atualização, é importante fazer esse tipo de teste para analisar se a atualização não influenciou outra parte do sistema, fazendo sair do que está na documentação dele.

- **Testes E2E;**

O objetivo desse teste é executar o sistema pelo ponto de vista do usuário final. Utilizando a plataforma que o sistema foi desenvolvido na perspectiva do usuário final, testando e procurando algum bug. A equipe de teste vai testar o sistema no lugar do usuário final para verificar se ele encontra falhas enquanto utiliza o sistema.

**2. Defina o que é pirâmide de testes? e explique cada nível de teste de acordo com a pirâmide?**

A pirâmide de testes é como um guia visual para entender como testar um software, ela possui 3 níveis, sendo eles: testes de unidade, testes de integração e testes E2E. No teste de unidade, serão testadas partes singulares do sistema, para verificar isoladamente se correspondem ao proposto. No teste de integração será testado se está havendo a comunicação entre as partes envolvidas. E no teste E2E serão feitos testes no sistema utilizando a visão de usuário final, porém com o objetivo de localizar falhas.

**3. Diferencie Testes funcionais de Testes não funcionais?**

No teste funcional é feita uma verificação com base na entrada e saída de informações requisitadas, para entender se o software está de acordo com o que foi proposto na documentação dele. No teste não funcional é feita uma verificação no comportamento do sistema, checando o nível de qualidade dessas informações de entrada e saída para garantir uma maior usabilidade e bom desempenho.

4. **Realize um teste de usabilidade e cite ao menos duas melhorias no seguinte site:**  
**<https://www.saucedemo.com/> ? utilize o login: visual\_user senha: secret\_sauce**

1. Checar o retorno que é trazido quando clicamos em uma das imagens, pois em produtos como o “Sauce Labs Backpack” é retornada uma imagem diferente da que aparece na tela home.
2. Permitir que o nome do site “Swag Labs” contenha um link para home, para que quando clicar em outra aba, possa voltar para o início clicando no nome do site.
3. Permitir selecionar mais quantidades do mesmo produto quando disponível em estoque, pois só é permitido selecionar 1.

5. **Qual das opções a seguir mostra um exemplo que contribui para o sucesso das atividades de teste?**

**(x) A) O envolvimento dos testadores durante várias atividades do ciclo de vida de desenvolvimento de software (SDLC) ajudará a detectar defeitos nos produtos de trabalho.**

- B) Os testadores tentam não perturbar os desenvolvedores durante a codificação, para que eles escrevam um código melhor.
- C) Os testadores que colaboram com os usuários finais ajudam a melhorar a qualidade dos relatórios de defeitos durante a integração de componentes e o teste do sistema.
- D) Os testadores certificados modelarão casos de teste muito melhores do que os testadores não certificados.

**Selecione UMA opção.**

6. **Você foi designado como testador de uma equipe que está produzindo um novo sistema de forma incremental. Você notou que nenhuma alteração foi feita nos casos de teste de regressão existentes durante várias iterações e nenhum novo defeito de regressão foi identificado. Seu gerente está feliz, mas você não está. Qual princípio de teste explica seu ceticismo?**

**(x) A) Os testes se desgastam.**

- B) Falácia da ausência de erros.
- C) Os defeitos se agrupam.
- D) É impossível realizar testes exaustivos.

**Selecione UMA opção**

7. **Quais das seguintes habilidades (i-v) são as MAIS importantes para um testador?**

- i. Ter conhecimento do domínio;
- ii. Criação de uma visão do produto;
- iii. Ser um bom membro da equipe;
- iv. Planejar e organizar o trabalho da equipe;
- v. Pensamento crítico;

A) ii e iv são importantes; i, iii e v não são

**(x) B) i, iii e v são importantes; ii e iv não são**

C) i, ii e v são importantes; iii e iv não são

D) iii e iv são importantes; i, ii e v não são

**Selecione UMA opção.**

8. Em seu projeto, houve um atraso no lançamento de um aplicativo totalmente novo e a execução do teste começou tarde, mas você tem um conhecimento de domínio muito detalhado e boas habilidades analíticas. A lista completa de requisitos ainda não foi compartilhada com a equipe, mas a gerência está pedindo que alguns resultados de testes sejam apresentados. Qual técnica de teste se encaixa MELHOR nessa situação?

**(x)A) Testes baseados em listas de verificação.**

B) Suposição de erros.

C) Testes exploratórios.

D) Teste de ramificação.

**Selecione UMA opção.**

9. Quais tipos de falhas (1-4) se encaixam melhor em quais níveis de teste (A-D)?

(1) Falhas no comportamento do sistema à medida que ele se desvia das necessidades de negócio do usuário.

(2) Falhas na comunicação entre os componentes.

(3) Falhas na lógica em um módulo.

(4) Falhas nas regras de negócios não implementadas corretamente.

(A) Teste de componentes.

(B) Teste de integração de componentes.

(C) Teste de sistema.

(D) Teste de aceite.

---

**(x)A) 1D, 2B, 3A, 4C**

B) 1D, 2B, 3C, 4A

C) 1B, 2A, 3D, 4C

D) 1C, 2B, 3A, 4D

**Selecione UMA opção.**

10. Sua equipe usa o Planning Poker para estimar o esforço de teste de um novo recurso necessário. Há uma regra em sua equipe que diz que, se não houver tempo para

chegar a um acordo total e a variação nos resultados for pequena, regras como "aceitar o número com mais votos" podem ser aplicadas. Após duas rodadas, o consenso não foi alcançado, então a terceira rodada foi iniciada. Você pode ver os resultados da estimativa de teste na tabela abaixo.

	Estimativas dos membros da equipe						
Primeira rodada	21	2	5	34	13	8	2
Segunda rodada	13	8	8	34	13	8	5
Terceira rodada	13	8	13	13	13	13	8

Qual dos itens a seguir é o MELHOR exemplo da próxima etapa?

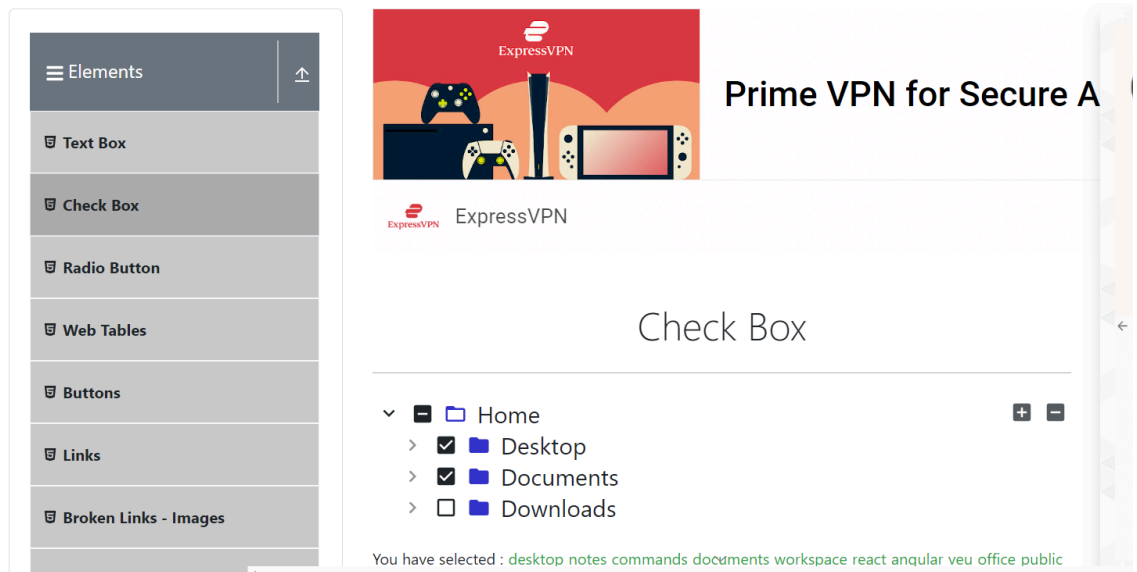
- A) O Product Owner precisa intervir e tomar uma decisão final.
- B) Aceite 13 como a estimativa de teste final, pois ela tem a maioria dos votos.
- C) Nenhuma ação adicional é necessária. O consenso foi alcançado.

**(x)D) Remover o novo recurso da versão atual porque não se chegou a um consenso. Selecione UMA opção.**

11. Utilizando os conceitos de testes automatizados desenvolva um teste automatizado E2E do site <https://buger-eats.vercel.app/deliver> validando os seguintes itens:
- Preenchimento incorreto do campo CPF
  - Obrigatoriedade do campo CEP
  - Validar mensagem de cadastro realizado com sucesso.

**Pode ser usado qualquer framework para realizar os testes e qualquer linguagem, como dica na nossa equipe utilizamos para testes automatizados o Cypress.**

12. Acesse o site <https://demoqa.com/> e crie um teste automatizado acessando ELEMENTS
- ☐ Checkbox e clicando em Documents e Desktop:



- Crie uma função que valide as seleções corretas;
- Crie uma automação acessando o submenu WEB TABLES e crie 3 tabelas.
- Crie uma função que exclua as 3 tabelas criadas

13. Crie um Plano de Testes utilizando como base o site <https://www.saucedemo.com/>, o plano de teste deve conter todo o cenário de login até a finalização de uma compra. Utilize o usuário Standart\_user e o usuário problem\_user, descreva os casos de testes e os resultados encontrados: