

Discutindo Estimativas de Projetos de Software

[Parte 1] Leia atentamente o texto disponível no endereço: <https://goo.gl/zjsyfn>

1. Faça uma breve pesquisa sobre as principais técnicas existentes na literatura sobre estimativas existentes aplicadas em projetos de software. Descreva brevemente o que o grupo entendeu sobre cada uma. Cada grupo fará uma breve apresentação em aula.
2. O que vem a ser a técnica de estimativa de software conhecida como *Planning Poker* aplicada especialmente em projetos que utilizam metodologias Ágeis?
3. Como foi realizada a estimativa do projeto que você e seu grupo está preparando para ser desenvolvido na disciplina? Relate a experiência de cada membro do grupo (pelo seu papel).

[Parte 2] Leia atentamente o texto disponível no endereço: <https://goo.gl/fYGPyh>

4. Utilizando o projeto que estamos desenvolvendo em sala como base para esta atividade e a ferramenta PERT (disponibilizada pelo Professor), recalcule as suas estimativas aplicando a técnica PERT e monte o gráfico na ferramenta. Adicione esse artefato ao seu projeto.
5. Desenvolva uma lista de características de software (exemplo: operação concorrente, entre outras) que a seu ver afetam a complexidade de um projeto. Defina as prioridades na lista **(individual)**.

[Parte 3] Leitura Complementar: <https://goo.gl/dusGKd>

6. Suponha que você seja o gerente de projeto de uma empresa que cria software para robôs de uso doméstico. Você foi contratado para criar o software para um robô que corta a grama de uma residência. Apresente uma definição de escopo que descreva o software. Certifique-se de que a sua definição de escopo esteja delimitada. Se não estiver familiarizado com robôs, faça uma pesquisa antes de começar a escrever. Além disso, formule hipóteses sobre o hardware necessário. Alternativa: troque o robô cortador de grama por outro problema de seu interesse.