



26 Anos

Contagem - Minas Gerais

(31) 99459-0822

luancalil3@gmail.com

Idiomas

Inglês

Lê e escreve bem, fala razoalmente

Francês

Noções iniciais

Habilidades

Pacote Office

Noções intermediárias em Excel, Power Point e Word

Figma, Adobe XD

Noções intermediárias em design e prototipação

Metodologias Ágeis

Agile, Scrum e Kanban

Experiência do Usuário

Pesquisa com usuário, criação de persona, jornada do usuário, criação de wireframes, prototipação e testes de usabilidade

Soft Skills

Flexível, Adaptável, Perfil de Liderança, Colaborador e sabe trabalhar com diversidade.

Certificações

Web Design - Origamid

UI Design - Gabriel Silvestre

UX Design - Gabriel Silvestre

UX Design - Awari

UX Design - Design Circuit

Front-end Developer - Gama Academy

Luan Calil de Almeida Araújo

Formação Acadêmica

2021

Cursando Analise e Desenvolvimento de Sistemas na Faculdade Estácio de Sá - Previsão de Formatura: 2023/1

2012 - 2019

Graduação em Física na Universidade Federal de Minas Gerais(UFMG)- Incompleto

Atuação Profissional

2021(Atualmente)

Aliare - Ux Designer Pleno

Atividades:

- Criação de processos de pesquisa
- Pesquisa com Usuários (entrevistas e surveys)
- Análise de benchmarking
- Criação de Flow
- Criação de personas
- Criação de User Flow
- Criação de Interfaces
- Prototipação
- Testes de Usabilidade

Ferramentas

- Miro
- Notion
- Figma

2021(Fev-Set)

apis3 - Desenvolvedor Front-End Junior

Atividades:

- Desenvolvimento de páginas vide design
- Ux Design

Ferramentas:

- Figma
- VScode
- Word Press
- GitLab

2021 - Voluntário (Fev- Out)

9SOT - Ux Design Lead (Voluntário)

Atividades:

- Liderança da equipe de Design
- Priorização de Tarefas
- Criação de processos
- Entrevistas com Usuários
- Ui Design
- Prototipação

2018 - 2020

JDS - Projetos em Eletrônica e Eletromecânica - Gerente de Projetos

Atividades:

- Gerenciamento de projetos
- Gestão de pessoas
- Seleção de componentes
- Organização ambiental

Ferramentas Utilizadas:

- Microsoft Office
- Google Agenda
- Metodologias Ágeis(Scrum e Kanban)