

Tema: Introducción a Firebase

Curso: Firebase con Angular

Número del Parcial: 1

Fecha: 18 de mayo de 2018

Tiempo: Tiempo disponible: 1 semana

Participante 1: _____

Participante 2: _____

Profesor: Luis Antoni del Aguila Jacobo

Este examen contiene 8 planteamientos que corresponde a 25 puntos de la valoración final. El examen puede ser resuelto hasta por dos participantes. El código debe ser desarrollado utilizando las siguientes librerías:

1. Angular 2+
2. AngularFire (Recomendado el RC9)
3. Firebase JS SDK

La resolución de los requerimientos planteados pueden ser en 1 o varias aplicaciones. La decisión queda enteramente a decisión del alumno. Solo se tomará en cuenta la complejidad de los temas directamente relacionados a Firebase. La base de datos queda a elección del alumno (Firestore o RealTimeDb). La temática del aplicativo(s) queda a elección del alumno. Todos los aplicativos deben estar publicados bajo el hosting de Firebase. El código de la resolución deberá estar comprimido y cargado a Firebase Storage.

Tabla de calificación de uso exclusivo para el profesor.

Pregunta:	1	2	3	4	5	6	7	8	Total
Puntos:	5	6	5	4	1	1	1	2	25
Resultado:									

1. (5 puntos) Realizar un aplicativo en la cual un usuario pueda registrarse con su cuenta de Google/Github o correo electrónico. Una vez registrado, se deberá crear un registro en base de datos con su Correo, Nombre, Url de una foto de perfil y tipo de usuario (Admin, friend o guest). Si un usuario ingresa al aplicativo con Google, Github y Correo no se deberán crear entradas duplicadas en la base de datos.
2. (6 puntos) Realizar un aplicativo en el cual un usuario pueda visualizar valores aleatorios en la pantalla según la siguiente distribución
 - Usuario autenticado:
 - 2 valores numéricos
 - 2 valores de fechas
 - 2 valores booleanos
 - Usuario autenticado anonimamente:
 - 1 valores numéricos
 - 1 valor de fecha
 - 1 valores booleanos
 - Usuario no autenticado:
 - 1 valores numéricos
 - 0 valores de fechas
 - 0 valores booleanos

Así mismo debe existir un botón que al darle click (usuario autenticado) los valores cambien de forma aleatoria; Se debe registrar cuantas veces dio click al botón el usuario.

Observaciones: Los valores a mostrar deben ser consumidos de base de datos. Deben ser los mismos para los 3 casos.

3. (5 puntos) Realizar las siguiente funciones en Firebase Cloud Functions.
 - Al crear un usuario mandar un Email de bienvenida.
 - Al eliminar un usuario borrar todos sus registros en la base de datos
 - Al llamar al endpoint http /autodestruction se deben eliminar todos los usuarios

Sugerencia: Usar el aplicativo de la pregunta 2 *Observaciones:* El mandar un email de bienvenida puede ser simulado escribiendo un registro en la base de datos bajo la colección o propiedad 'Emails Pendientes'
4. (4 puntos) Crear un aplicativo que muestre la foto y nombre del alumno(s) que realizan este examen. Así mismo, la URL y fecha de carga del código comprimido del aplicativo(s); y la url del aplicativo(s) publicado en firebase.
5. (1 punto) El código respeta las recomendaciones de Clean Code
6. (1 punto) Se utiliza la carga de AngularFireStorage
7. (1 punto) La UI de los aplicativos son claras y entendibles
8. (2 puntos) Asistencia al 90