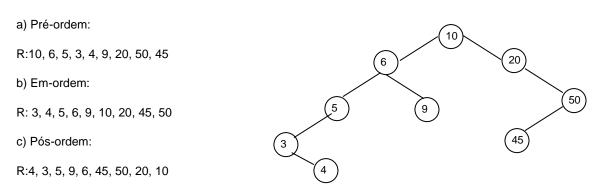
Lista de exercícios P1 – ED II Profa. Valeria Farinazzo

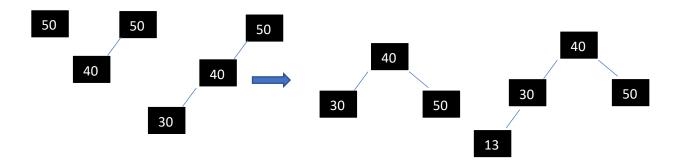
1. Percorra a árvore em pré-ordem, em-ordem e pos-ordem.



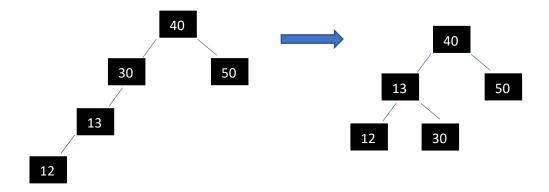
2. A partir do código para imprimir uma árvore binária de busca, de maneira recursiva, escreva o código para imprimir de maneira decrescente).

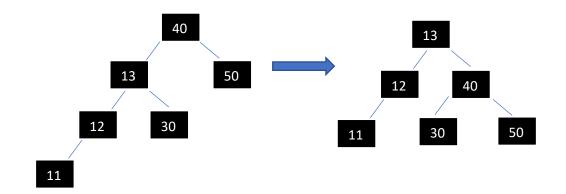
```
void AVL_tree::printrecursive(AVL_node *r)
{
    if(r!=NULL){
        cout<<r->key;
        printrecursive(r->left);
        printrecursive(r->right);
    }
}
void AVL_tree::printrecursive(AVL_node *r)
{
    if(r!=NULL){
        printrecursive(r->right);
        cout<<r->key;
        printrecursive(r->left);
    }
}
```

3. Construa uma árvore AVL, de maneira que ela sempre fique balanceada (isto é, se a inserção de um elemento causar o desbalanceamento da árvore, é necessário balanceá-la novamente). Apresente a árvore passo-a-passo. Os dados são (nesta ordem): 50, 40, 30, 13, 12, 11

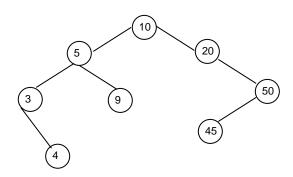


Lista de exercícios P1 – ED II Profa. Valeria Farinazzo



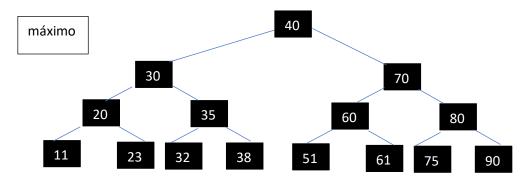


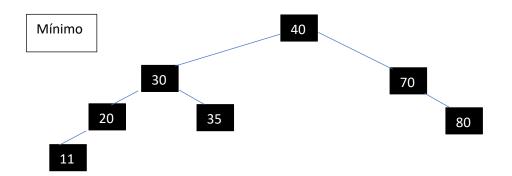
4. Dada a árvore do exercício 1, remova o elemento 6.



5. Considere uma árvore de busca binária e uma árvore AVL de altura 4. Mostre como seria a estrutura destas duas árvores com o número mínimo de nós e com o número máximo de nós.

AVL





Lista de exercícios P1 – ED II Profa. Valeria Farinazzo

Binária

Máximo = igual de AVL Mínimo

