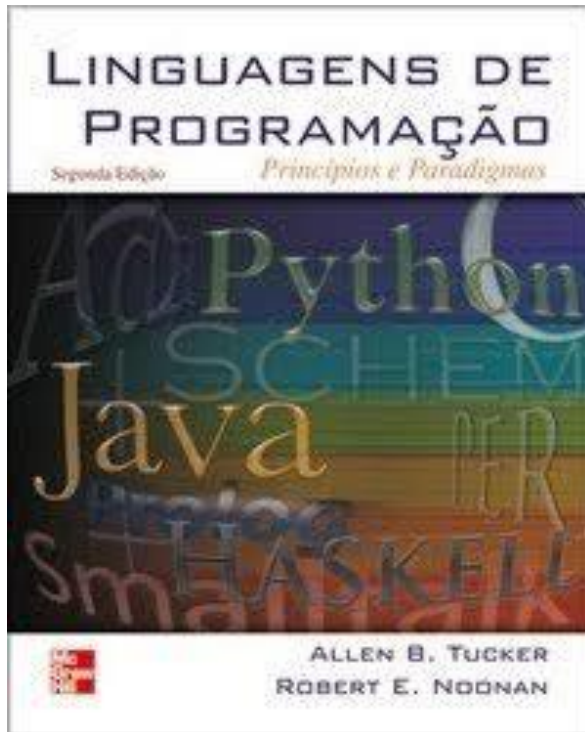


Paradigma Funcional

Listas em Haskell

Fabio Lubacheski
fabio.lubacheski@mackenzie.br

Leituras recomendadas



TUCKER, A. B.; NOONAN, R. E.
**Linguagens de programação:
Princípios e Paradigmas.**
Capítulo 14 sessões 14.1 e 14.3

Listas em Haskell

- A estrutura de dados fundamental no de Haskell é a lista.
- Listas são coleções de elementos de um **mesmo tipo** e podem ser definidas pela enumeração de seus elementos, exemplo:

`[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]`

ou

`[0..10]`

- A acima é definida pela convenção matemática familiar usando reticências (`..`), para omitir todos os elementos intermediários quando o padrão for óbvio.
- Abaixo como gerar uma lista de números pares de 0 até 10
`[0,2..10]`

Listas em Haskell

- Alternativamente, uma lista pode ser definida por intermédio de algo chamado gerador:

`[2*x | x <- [0..10]]`

- Isso significa, literalmente, “*a lista de todos os valores $2*x$ tais que x é um elemento na lista $[0..10]$* ”.
- O operador `<-` representa o símbolo matemático \in , que representa a participação na lista.
- Em Haskell podemos ter uma lista infinita, a lista não é criada é apenas uma **promessa** de lista, por exemplo:

`[2*x | x <- [0,1..]]`

Lazy Evaluation

- As listas infinitas são possíveis Haskell em razão dos seus parâmetros só serem avaliados quando for necessário (**avaliação lenta** ou **avaliação preguiçosa** ou **lazy evaluation**).
- As listas infinitas são armazenadas na forma não-avaliadas, ou seja, o n -ésimo elemento, não importa quão grande seja o valor de n , pode ser calculado sempre que for necessário.
- Os benefícios da avaliação preguiçosa incluem o aumento do desempenho ao evitar cálculos desnecessários, evitando condições de erro na avaliação de expressões compostas, a habilidade em construir estruturas de dados infinitas.

Geradores de listas com funções

- O gerador é muito parecido com a notação de conjuntos na matemática, anexando **condições** a definição da lista

$$\{ x \mid x \in \mathbb{N}, x \text{ é par} \}$$
$$[x \mid x \leftarrow [0,1..], \text{ mod } x \ 2 == 0]$$

- Além disso, o gerador pode ser usado em funções. A função a seguir calcula os fatores (divisores) de um número:

$$\text{fatores } n = [f \mid f \leftarrow [1..n], \text{ mod } n \ f == 0]$$

- A função pode ser lida assim: os fatores de n são todos os números f no intervalo de 1 até n , tal que f divide n e o resto seja igual a zero. Observe que a expressão

Funções e operações com listas

- Uma lista Haskell tem duas partes: o primeiro elemento ou a *head* da lista, e a listados demais elementos ou seu final (*tail*). As funções `head` e `tail` retornam essas duas partes, exemplo:

```
>head [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
```

```
=> 0
```

```
>tail [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
```

```
=> [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
```

- A função especial `null` para testar quanto a uma lista vazia:

```
>null []
```

```
=> True
```

Funções e operações com listas

`++ :: concatena duas listas.`

`[1,2]++[3,4]++[5] => [1,2,3,4,5]`

`!! :: x !! n` obtém o n-ésimo elemento da lista `x`

`[0,2,4,6,8,10] !! 5 => 10`

`length ::` devolve número de elementos em uma lista

`length [0,2,4,6,8,10] => 6`

`take ::` devolve os `n` elementos do início de uma lista

`take 4 [0,2,4,6,8,10] => [0,2,4,6]`

`drop ::` retira `n` elementos do início de uma lista

`drop 3 [0,2,4,6,8,10] => [6,8,10]`

Funções e operações com listas

`reverse` :: inverte a ordem dos elementos de uma lista

`reverse [0,2,4,6,8,10] => [10,8,6,4,2,0]`

`elem` :: verifica se um elemento ocorre em uma lista

`elem 8 [0,2,4,6,8,10] = True`

`sum` :: soma os elementos de uma lista

`sum [0,2,4,6,8,10] => 30`

`product` :: multiplica os elementos de uma lista

`product [1,3,5,7] => 105`

Funções com listas

- As funções apresentadas resolvem problemas com listas de **modo iterativo**, pois são funções internas do Haskell.
- Por exemplo, para escrever uma **função iterativa** que soma todos de uma lista seria, note que a função recebe uma lista como parâmetro:

```
soma x = sum x
```

- Um versão **recursiva** da função sem a utilização da função interna sum poderia ser assim:

```
soma [] = 0
```

```
soma (a:x) = a + soma x
```

Funções com listas

- Explicando a função recursiva soma:

`soma [] = 0`

`soma (a:x) = a + soma x`

A primeira linha define a função soma para o caso da base da recursão quando a lista está vazia é devolvido o valor 0.

A segunda linha define a função soma para os outros casos, nos quais a lista não está vazia, a expressão `a:x` define um padrão que separa o head (`a`) do resto, `tail (x)` da lista. Abaixo uma outra forma de escrever a função recursiva:

`somaIf x = if length x == 0`

`then 0 else (head x) + somaIf (tail x)`

Exercícios

- 1) Escreva uma função que usa um gerador para verificar se um número é primo. A função recebe como argumento um número natural maior que 1, se o número informado é primo é devolvido `True` e caso contrário `False`.
- 2) Dada uma lista de inteiros, escreva uma função que calcule a multiplicação de todos os seus elementos. Não se utilize da função `product`.
- 3) Dada uma lista de inteiros e um valor inteiro `m`, escreva uma função que devolve uma lista com todos os elementos menores ou igual a `m`.
Sugestão: use um gerador para resolver esse problema.

Exercícios

- 4) Dada uma lista de inteiros, escreva uma função que devolve uma lista com todos os elementos menores ou igual ao primeiro elemento da lista. (partição do QuickSort). Sugestão: use um gerador para resolver esse problema.
- 5) Dada uma lista de inteiros, escreva uma função que devolve a quantidade de elementos **pares** na lista.
- 6) Dada uma lista de inteiros, escreva uma função que devolve a média dos elementos **ímpares** na lista.

Pra finalizar

- Vocês acreditam que o QuickSort abaixo funciona?

```
particao1 p lista = [ menor | menor <- lista, menor <= p ]
```

```
particao2 p lista = [ maior | maior <- lista, maior > p ]
```

```
quicksort [] = []
```

```
quicksort (p:lista)=(quicksort (particao1 p lista)) ++ [p]  
++ (quicksort (particao2 p lista))
```

- Para testar ...

```
quicksort [5,4,3,2,1]
```

```
=> [1,2,3,4,5]
```

Fim