

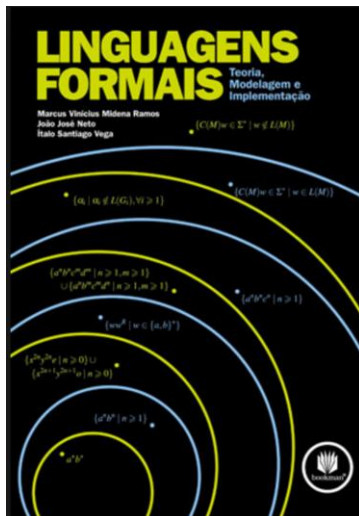
## TEORIA: LINGUAGENS LIVRES DE CONTEXTO (I)

---



Nossos **objetivos** nesta aula são:

- conhecer o conceito de linguagens livres de contexto e gramáticas livres de contexto (GLC)
- praticar com construção de GLCs e árvores sintáticas



Para esta semana, usamos como referência as **Seções 4.1 (Gramáticas Livres de Contexto) até 4.4 (Ambigüidade)** do nosso livro da referência básica:

RAMOS, M.V.M., JOSÉ NETO, J., VEJA, I.S. **Linguagens Formais: Teoria, Modelagem e Implementação**. Porto Alegre: Bookman, 2009.

*Não deixem de ler estas seções depois desta aula!*

## LINGUAGENS LIVRES DE CONTEXTO (GRAMÁTICAS LIVRES DE CONTEXTO)

---

- Uma **gramática livre de contexto (GLC)** é uma quádrupla  $G=(T,V,P,S)$  formada de:
  - um conjunto de símbolos terminais  $T$
  - um conjunto de símbolos não-terminais  $V$
  - um conjunto de produções (regras)  $\alpha \rightarrow \beta$ , onde  $\alpha \in V$
  - um símbolo inicial  $S \in V$

**Exemplo:**  $T = \{num, +\}$

$V = \{expr\}$

$P = \{expr \rightarrow expr + expr, expr \rightarrow num\}$

$S = expr$

- Uma **derivação** em uma GLC é uma sequência de aplicações das regras de  $G$  a partir do símbolo inicial. Em uma derivação aplicamos uma única regra em cada passo da sequência.

**Exemplo:**  $expr \Rightarrow expr + expr \Rightarrow expr + num \Rightarrow expr + expr + num \Rightarrow expr + num + num \Rightarrow num + num + num$

**Notação:**  $expr \Rightarrow^* num + num + num$

Note que existem outras derivações capazes de gerar a palavra  $num + num + num$ . Por exemplo:

$expr \Rightarrow expr + expr \Rightarrow num + expr \Rightarrow num + expr + expr \Rightarrow num + num + expr \Rightarrow num + num + num$

- A **linguagem gerada por uma GLC  $G$** , denotada por  $L(G)$ , é o conjunto de todas as palavras  $\omega \in T^*$ , tais que  $S \Rightarrow^* \omega$ .

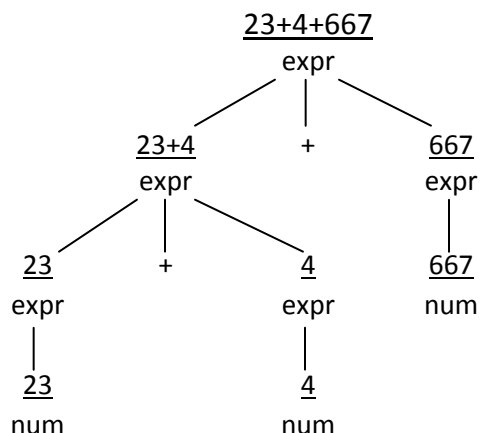
**Exemplo:** a palavra  $num + num$  é gerada pela gramática do primeiro exemplo, pois temos  $expr \Rightarrow expr + expr \Rightarrow expr + num \Rightarrow num + num$ .

- Uma linguagem  $L \subseteq \Sigma^*$  é chamada de **linguagem livre de contexto** se existir uma GLC  $G = (\Sigma, V, P, S)$  tal que  $L = L(G)$ .

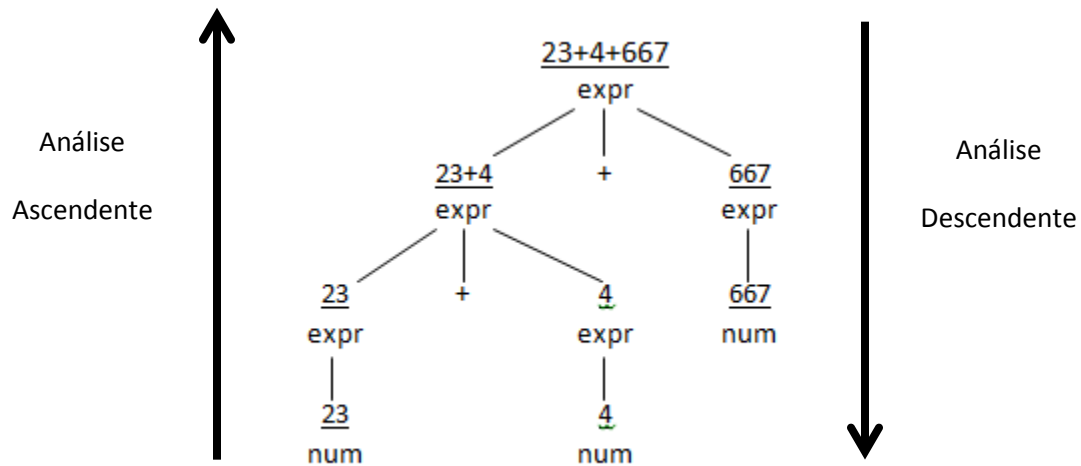
**Exemplo:** a linguagem  $L = \{ \text{todas as expressões aritméticas contendo somente números e somas} \}$  é uma linguagem livre de contexto, pois basta considerar a gramática do primeiro exemplo como geradora desta linguagem  $L$ .

- Uma derivação também pode ser representada através de uma **árvore sintática**.

**Exemplo:** a palavra  $23+4+667$  pode ser reconhecida pela gramática do primeiro exemplo.



- O processo de geração da árvore sintática é chamado de **análise sintática** e pode ser realizada de duas maneiras: de cima para baixo (**análise descendente ou *top-down***) ou de baixo para cima (**análise ascendente ou *bottom-up***) .



### EXERCÍCIO TUTORIADO

- Construa uma GLC para reconhecer a linguagem de todas as expressões aritméticas que envolvam somas e multiplicações.
- Construa uma árvore sintática relativa à derivação da palavra  $23+5*6$ , utilizando a gramática do item (a).

## EXERCÍCIO COM DISCUSSÃO PAREADA

---

(a) Construa uma GLC para reconhecer a linguagem de todas as expressões aritméticas que envolvam somas, subtrações, multiplicações, divisões e parênteses.

(b) Construa uma árvore sintática para representar a derivação da expressão  $2+3*(5-6/8)$ .

## PROBLEMA

---

A principal aplicação de linguagens livres de contexto é na construção de analisadores sintáticos, uma das principais ferramentas dos processos de compilação e interpretação. Uma grande parte das linguagens de programação atuais (C, C++, Java, *Scheme*, PROLOG, dentre outras) possuem gramáticas livres de contexto como geradoras da linguagem. Para termos um exemplo disto, vamos considerar uma pequena gramática (escrita na notação BNF – *Backus-Naur Form*) para definição de variáveis e comandos de atribuição com expressões aritméticas:

```
<programa>    ::= <declarações> <comandos>
<declarações> ::= <declaração> | <declaração> <declarações>
<declaração>  ::= tipo id ;
<comandos>    ::= <comando> | <comando> <comandos>
<comando>     ::= <atribuição>
<atribuição>  ::= id = <expr> ;
<expr>        ::= <termo> + <termo> | <termo> - <termo> | <termo>
<termo>       ::= <fator> * <fator> | <fator> / <fator> | <fator>
<fator>       ::= num | (<expr>) | <expr>
```

A partir desta gramática, produza uma árvore sintática relativa ao processo de análise sintática do seguinte programa:

```
int x; int soma;
x=2+3;
soma = 3*8;
```

## EXERCÍCIOS EXTRA-CLASSE

---

1. Altere a GLC do PROBLEMA para incluir expressões envolvendo variáveis.

Exemplo:  $soma = x + 3 \cdot (5+6);$

2. Altere a GLC do PROBLEMA para incluir chamadas de funções numéricas com um parâmetro:

Exemplo:  $soma = x + \text{seno}(5) \cdot 3 / (7+8);$

3. Uma gramática é chamada de **ambígua** se existir alguma palavra para a qual existirem duas derivações diferentes que gerem árvores sintáticas diferentes. Mostre que a gramática abaixo é ambígua:

$\text{expr} \rightarrow \text{expr} + \text{expr} \mid \text{expr} * \text{expr}$   
 $\text{expr} \rightarrow \text{num}$

Para isto, você deve descobrir uma palavra  $\omega$  tal que: seja possível obter uma derivação que gere  $\omega$  e, a partir desta derivação, construir uma árvore sintática  $A_1$  e, também, obter uma outra derivação que gere  $\omega$  e, a partir desta nova derivação, construir uma árvore sintática  $A_2$  que seja diferente de  $A_1$ .

4. Altere a gramática da questão (3) para remover a ambiguidade.