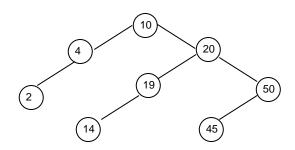
Questão 1 (Valor 2.0 pontos) Faça um pseudocódigo que retorne a quantidade de folhas de uma árvore binária.

```
algoritmo "Quantidade de folhas"

funcao qtdFolhas (No raiz)
inicio
se raiz != nulo então
qtdFolhas(raiz.getEsquerda)
qtdFolhas(raiz.getDireita)
se raiz.getDireita == nulo e raiz.getEsquerda == nulo então
retorne 1
fimse
retorne qtdFolhas(raiz.getDireita + qtdFolhas(raiz.getEsquerda))
fimse
fimfuncao
```

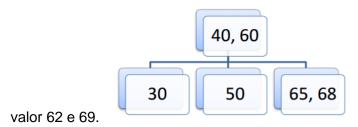
Questão 2 (Valor 1.0 ponto) Apresente os percursos: (a) pós-ordem e (b) pré-ordem, para a seguinte árvore:

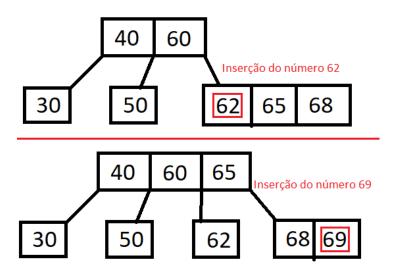


a) pós-ordem: 2, 4, 14, 19, 45, 50, 20, 10

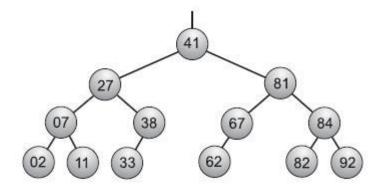
b) pré-ordem: 10, 4, 2, 20, 19, 14, 50, 45

Questão 3 (Valor 1.0 ponto) Dada a árvore 2-3-4 (t = 2) abaixo, faça a inserção do

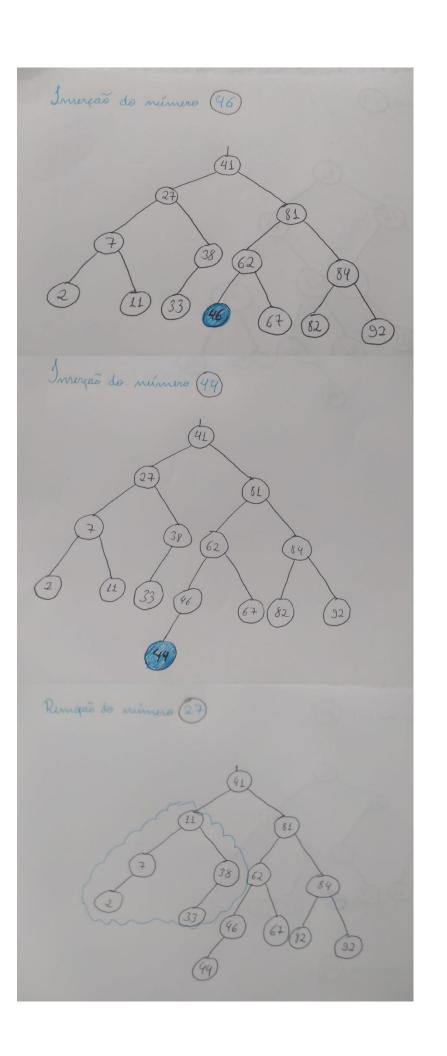




Questão 4 (Valor 2.0 pontos) Dada a árvore AVL abaixo:



- a) Acrescente os valores 46 e 44 (faça rotações, caso necessário)
- b) A partir da árvore original, remova o valor 81.



Questão 5 (Valor 2.0 pontos) Suponha que um mapa tenha dois campos, o ID de um produto e quantidade unidades existem em estoque. Suponha, ainda, que o mapa foi implementado através de uma lista simplesmente encadeada. Faça um **método** que entre com o ID e a quantidade de elementos a serem incluídos no estoque; o método deve fazer a atualização da quantidade de um produto, caso ele já exista, ou a inserção deste produto, se não encontrado. Suponha que o método de inserção na lista já tenha sido implementado.

```
bool insereEstoque(int ID, int qtd) {
  NodeMapa *aux;
  aux = inicio;
  while (aux != NULL) {
    if(aux->ID==ID) {
      if(aux->qtd>1) {
       aux->qtd++;
        return true;
      else {
       insere(ID, qtd);
        return true;
      }
    }
    aux = aux -> prox;
  }
  return false
}
```

Questão 6 (Valor 2.0 pontos). Para os dados de entrada: 770, 761, 333, 222, 110, 100 e hash_size = 13.

- a) (1.0) Qual o número de colisões para a função: (n/100 + ((n%100)%10))%hash_size, onde n é o número inteiro a ser inserido.
- b) (1.0) Apresente o vetor com os valores inseridos, através do *Probing linear*.

