UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE



- Faculdade de Computação e Informática -



Curso: Bacharel em Ciência da Computação Disciplina: Projeto de Software Prova Substitutiva Profa. Ana Claudia Rossi

Enunciado da Prova Substitutiva

A partir desta breve documentação da fase de análise de requisitos, elabore o projeto do sistema (diagrama de classes e diagrama de sequência ou colaboração).

Pede-se para elaborar o diagrama de sequência e o diagrama de classes de projeto.

Roteiro para o desenvolvimento da prova substitutiva

- 1. Leia atentamente o enunciado do problema
- 2. Elabore o diagrama de classes de domínio. Lembrete diagrama de classes de domínio é aquele diagrama de classes que representa o contexto do negócio do sistema. O diagrama de classes de domínio possui as classes de negócio que possuem relevância no contexto do negócio. É um diagrama tem as classes, seus principais atributos, as associações entre as classes com multiplicidade e nome que descreve conceitualmente a relação entre as classes. Revise
- 1. Elabore o diagrama de sequência. Leia atentamente o cenário de caso de uso Ocupa reserva e desenvolva o diagrama de sequência que exercite os passos do cenário do caso de uso. Lembrete: Separação clara entre os elementos Ator, Objeto Fronteira, Objeto Controller e os Objetos de Domínio envolvidos no cenário. Use o diagrama de Classes de domínio como entrada para essa etapa em conjunto com a descrição do cenário do caso de uso. Revise.
- 2. Elabore o diagrama de classes de projeto. Para isso, você deve identificar quais objetos participam da realização do cenário de caso de uso e a classe a que pertence, identifique quais mensagens trocadas entre os objetos e o papel de cada objeto na mensagem (emissor ou receptor). Identifique quais métodos a classe deve implementar. Crie o diagrama de classes de projeto a partir do diagrama de sequência. Revise.
- 3. Não se esqueça de gerar os arquivos da entrega de acordo com as orientações que estão disponíveis no Moodle.

Boa Prova!

Sistema de Reserva de Quartos

Um sistema de reserva de hotel necessita permitir que sejam feitas reservas para qualquer hotel da rede. Atualmente cada hotel tem o seu próprio e incompatível sistema. Reservas podem ser feitas por telefone para um central dedicada de reservas, por telefone direto para o hotel, ou via Internet.

A principal vantagem deste novo sistema deverá ser a capacidade de oferecer quartos em hotéis alternativos quando o hotel desejado esteja lotado. Dentro de um hotel, facilidades para fazer reservas existirão na recepção, no escritório e na gerência.

Cada hotel tem um administrador de reservas que é responsável por controlar as reservas no hotel, mas qualquer usuário autorizado faz reserva. O tempo alvo para fazer uma reserva por telefone ou pessoalmente é de três minutos. A velocidade do processo, detalhes anteriores do cliente serão armazenados e disponibilizados.

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

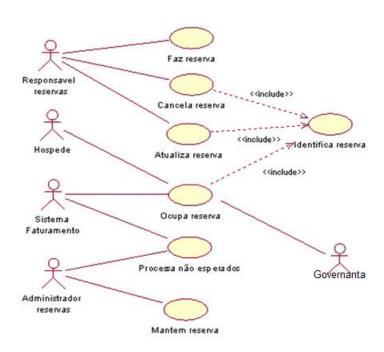


- Faculdade de Computação e Informática -



Curso: Bacharel em Ciência da Computação Disciplina: Projeto de Software Prova Substitutiva Profa. Ana Claudia Rossi

Diagrama de Casos de Usos



Caso de Uso: Ocupa Reserva **Ator principal:** Hóspede

Ator Secundário: Governanta, Sistema de Faturamento

Objetivo

Reivindicar uma reserva e fazer o check-in no hotel

Pré-condição: Relação de Quartos e sua Ocupação Disponíveis da rede de hotéis, Relação de reservas da rede disponíveis

Pós-Condição: Estadia para um hospede iniciada, sistema de pagamentos da rede de hotéis informado da estadia, Governanta notificada

Cenário Principal

- 1. Hospede chega no hotel e reivindica uma reserva
- 2. Sistema checa as reservas e retorna as informações da reserva, do quarto e preferências do cliente
- 3. Hospede fornece o comprovante da reserva
- 4. Sistema valida a existência da reserva e muda seu status
- 5. Hóspede confirma detalhes da duração da estadia do tipo de quarto
- 6. Sistema aloca quarto associado a reserva e atualiza quarto e sua ocupação
- 7. Sistema gera uma estadia para o hospede no quarto
- 8. Sistema gera uma notificação para a governanta do andar para receber o Hospede.
- 9. Sistema envia as informações da estadia que se inicia para o sistema de faturamento.

Fluxos alternativos

- 3.No Passo 3 sistema não encontra uma reserva com o comprovante fornecido
 - a. Hóspede fornece o nome o código
 - b. Sistema identifica o hóspede e mostra as reservas ativas para aquele hóspede
 - c. Hóspede seleciona a reserva
 - d. Executa o passo 4
- 3. No passo 3 o comprovante de reserva refere-se a um hotel diferente da rede

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE



- Faculdade de Computação e Informática -



Curso: Bacharel em Ciência da Computação Disciplina: Projeto de Software Prova Substitutiva Profa. Ana Claudia Rossi

- a. Sistema apresenta o endereço do outro hotel com orientações para hóspede
- B. Encerra
- 3. Passo 3 não existem reservas ativas para aquele cliente
 - a. Sistema informa que não existem reservas ativas para o hóspede
 - b. Encerra

Variações

No passo 5 o hóspede pode desejar mudar detalhes da estadia