

## MARATONA DE PROGRAMAÇÃO

# Problema B

## Labirinto

Arquivo fonte: labirinto.c, labirinto.cpp ou labirinto.java

Sua missão, se você decidir aceitá-la, é criar um programa de desenho de labirinto. Um labirinto será composto de caracteres alfabéticos AZ, \* (asterisco), e espaços

### Entrada

Seu programa irá receber as informações para construir os labirintos do arquivo de entrada. Este arquivo conterá as linhas de caracteres que o programa deverá interpretar para desenhar um labirinto. Cada linha do labirinto será descrito por uma série de números e caracteres, onde os números antes de um caracter informarão quantas vezes o mesmo será utilizado. Se houverem vários dígitos antes de um caracter, então o número de vezes para repetir o caracter é a soma dos dígitos antes desse caracter. A letra minúscula "b" será usada no arquivo de entrada para representar espaços no labirinto. As descrições para linhas diferentes no labirinto serão separados por um ponto de exclamação (!). Cada linha da entrada representará um labirinto diferente. O arquivo de entrada será encerrado por um fim de arquivo.

### Saída

O labirinto será gerado conforme cada linha de entrada. Ao final de cada labirinto deverá ser gerada uma nova linha contendo 13 caracteres (-).

### Exemplo de entrada

```
1T1b5T!1T2b1T1b2T!1T1b1T2b2T!1T3b1T1b1T!3T3b1T!1T3b1T1b1T!5T1*1T
11X21b1X!4X1b1X
ddddd
dd2ddd
```

### Exemplo de saída

```
T TTTT
T T TT
T T TT
T T T
TTT T
T T T
TTTTT*T
-----
XX X
XXXX X
-----
Entrada errada
-----
dd
-----
```