

Problema J

Construindo Casas

arquivo: casas.c , casas.cpp, casas.java

Sr PI é um construtor famoso na cidade de Programolândia. Ele precisa de sua ajuda para encontrar, os melhores terrenos da cidade, para os vários projetos que ele possui, para a construção de casas.

Por exemplo, ele tem um projeto para construir uma casa de 8 metros por 10 metros mas, a legislação do município só permite construir, neste bairro, em no máximo 20% do terreno. Todos os terrenos nesta cidade são perfeitamente quadrados. Sabendo que o valor dos lados da casa são apenas uma referência para a área total a ser construída. (Ex: Uma casa de 1 metro por 10 metros com construção de 100% permitida, o sr PI precisaria de um terço de 10m². O valor do lado do terreno neste caso, teria 3 metros, pois é truncado) Ajude o sr PI a determinar o tamanho mínimo do terreno.

Entrada

A entrada é composta de vários casos de testes. Cada caso de teste é composto de três números inteiros A e B (> 0 e ≤ 1000) e C separados por um espaço. Estes números representam as medidas da casa (A e B) e o percentual máximo liberado para construir nesse bairro (C Inteiro). Um único valor igual a 0 indica o fim das entradas.

Saída

Você deverá informar um número inteiro, o qual representa a medida do lado do terreno. Este valor deverá ser truncado caso necessário.

Exemplo de Entrada

```
8 10 20
1 10 100
10 3 100
0
```

Exemplo de Saída

```
20
3
5
```