







Problema B **Detetive Watson**

arquivo: detetive.c, detetive.cpp, detetive.java

John Watson, mesmo após anos trabalhando ao lado de Sherlock Holmes, nunca conseguiu entender como ele consegue descobrir quem é o assassino com tanta facilidade.

Em uma certa noite, Sherlock bebeu mais do que devia e acabou contando o segredo a John. "Elementar, meu caro Watson", disse Sherlock Holmes. "Nunca é o mais suspeito, mas sim o segundo mais suspeito".

Após descobrir o segredo, John decidiu resolver um crime por conta própria, só para testar se aquilo fazia sentido ou se era apenas conversa de bêbado.

Dada uma lista com N inteiros, representando o quanto cada pessoa é suspeita, ajude John Watson a decidir quem é o assassino, de acordo com o método citado.

Entrada

Cada caso de teste inicia com um inteiro N (2 ≤ N ≤ 1000), representando o número de suspeitos. Em seguida haverá N inteiros distintos, onde o i-ésimo inteiro, para todo 1 ≤ i ≤ N, representa o quão suspeita a i-ésima pessoa é, de acordo com a classificação dada por John Watson. Seja V o valor do iésimo inteiro, $1 \le V \le 10000$.

O último caso de teste é indicado quando N = 0, o qual não deverá ser processado.

Saída

Para cada caso de teste imprima uma linha, contendo um inteiro, representando o índice do assassino, de acordo com o método citado.

Exemplo de Entrada

```
3 5 2
5
1 15 3 5 2
```

Exemplo de Saída

1 4