

lista 3

exercício 1)

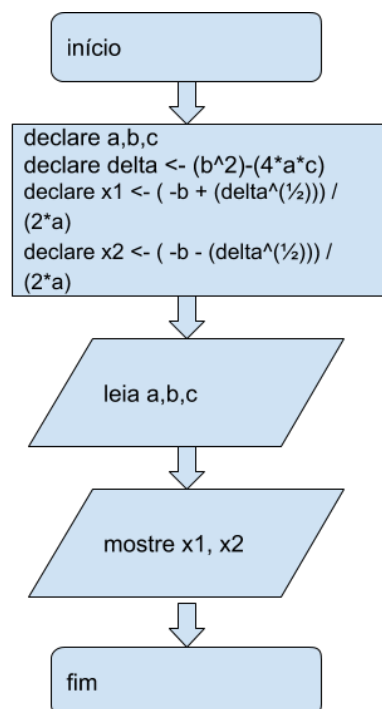
linguagem estruturada

- 1- início
- 2- declare a,b,c
- 3- leia a,b,c
- 4- declare $\Delta \leftarrow (b^2) - (4 \cdot a \cdot c)$
- 5- declare $x1 \leftarrow (-b + (\Delta^{1/2})) / (2 \cdot a)$
- 6- declare $x2 \leftarrow (-b - (\Delta^{1/2})) / (2 \cdot a)$
- 7- mostre x1, x2
- 8- fim

linguagem natural

- 1- início
- 2- declarar 3 variáveis
- 3- pedir para ler as três variáveis
- 4- declarar Δ valendo $(b^2) - (4 \cdot a \cdot c)$
- 5- declarar $x1$ para receber o primeiro resultado valendo $(-b + (\Delta^{1/2})) / (2 \cdot a)$
- 6- declarar $x2$ para receber o primeiro resultado valendo $(-b - (\Delta^{1/2})) / (2 \cdot a)$
- 7- mostrar as duas variáveis
- 8- fim

fluxograma



teste de mesa

```
a <- 4
```

```
b <- 8
```

```
delta <- 8^2 - 4*4*8 = 64
```

```
x1 <- -8 + 64 / 8 = 7
```

```
x2 <- -8 - 64 / 8 = 9
```

```
x1 <- 7  x2 <- 9
```

exercício 2)

linguagem estruturada

```
ccaracter = 1
```

```
cespaco = 1
```

```
folha = 1
```

```
altura = int(input("Digite a altura da árvore: "))
```

```
caracter = input("Digite o caracter: ")
```

```
if (altura < 6):
```

```
    altura = 6
```

```
if (altura > 24):
```

```
    altura = 24
```

```
folha = 1
```

```
contador = 1
```

```
while ( contador <= (altura -3)):
```

```
    cespaco = 1
```

```
    while ( cespaco < ( 40 - contador)):
```

```
        print(" ", end="")
```

```
        cespaco = cespaco + 1
```

```
ccaracter = 1
```

```
while (ccaracter <= folha):
```

```
    print(caracter, end="")
```

```
    ccaracter = ccaracter + 1
```

```
print("")
```

```
folha = folha + 2
```

```
contador = contador + 1
```

```
contador = 1
```

```
while ( contador <= 2):
```

```
    cespaco = 1
```

```
    while ( cespaco < 39):
```

```
        print(" ", end="")
```

```
        cespaco = cespaco + 1
```

```
print(caracter)
```

```
contador = contador + 1
```

```
cespaco = 1
while ( cespaco <37):
    print(" ", end="")
    cespaco = cespaco + 1
```

```
ccaracter = 1
while ( ccaracter <= 5):
    print(caracter, end="")
    ccaracter = ccaracter + 1
print(" ")
```

linguagem natural

fluxograma

teste de mesa

exercício 3)

linguagem estruturada

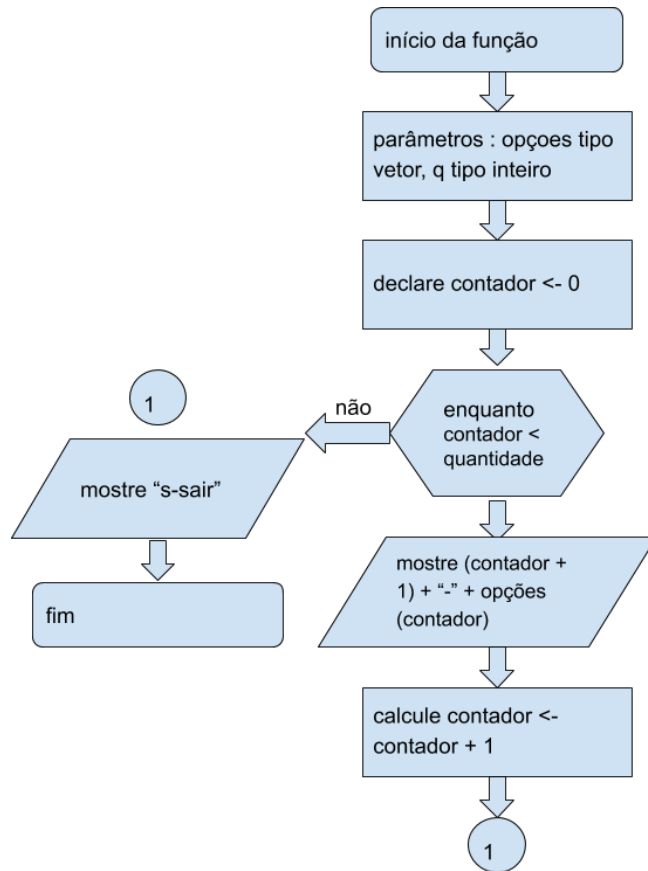
- 1- função menu
- 2- parâmetros: opções tipo vetor, q tipo inteiro
- 3- declare contador <- 0
- 4- enquanto contador < quantidade faça
 - 4.1- mostre (contador + 1) + "-" + opções (contador)
 - 4.2- calcule contador <- contador + 1
- 5- fim faça
- 6- mostre "s - sair"
- 7- fim

linguagem natural

- 1- declarar função
- 2- colocar um parâmetro opções tipo vetor e outro q tipo inteiro
- 3- declarar um contador valendo 0

- 4- enquanto o contador for menor que a quantidade
- 5- mostre contador + 1 um espaço e opções recebendo contador
- 6- calcule contador somando + 1
- 7- mostre "s- sair"
- 8- fim

fluxograma



teste de mesa

```
opções <- adicionar, remover, limpar
q <- 3
1 - adicionar
contador <- 0 + 1
2 - remover
contador <- 1 + 1
3 - limpar
contador <- 2 + 1
s - sair
```

exercício 4)

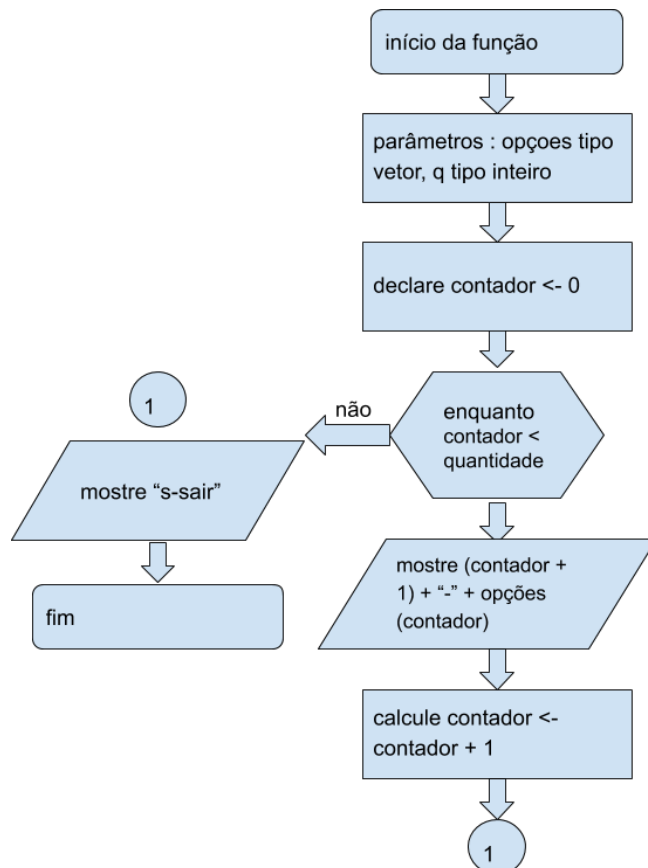
linguagem estruturada

- 1- início
- 2- declare km, tanque, media
- 3- enquanto km \geq 0 faça
 - 3.1- leia km
 - 3.2- se km \geq 0
 - 3.2.1- leia tanque
 - 3.2.2- calcule média \leftarrow km/tanque
 - 3.2.3- mostre média
 - 3.3- fim se
- 4- fim faça
- 5- fim

linguagem natural

- 1- início
- 2- declarar 3 variáveis, km, tanque, media
- 3- enquanto km for maior ou igual a zero
- 4- leia km
- 5- se km for maior ou igual a zero
- 6- leia tanque
- 7- calcule media recebendo km dividido por tanque
- 8- mostre media
- 9- fim

fluxograma



teste de mesa

km <- 100

tanque <- 50

media <- 100/50 = 2

exercício 5)

linguagem estruturada

1- início

2- declare salto, criptografia, frase, tamanhofrase

3- declare alfabeto <- "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"

4- declare contador <- 0

5- declare contadoralfa <- 0

6- leia frase, salto, tamanhofrase

7- enquanto contador < tamanhofrase faça

 7.1- se frase (contador) != " "

 7.1.1- enquanto frase (contador) != alfabeto (contadoralfa)

 7.1.1.1- calcule contadoralfa <- contadoralfa + 1

 7.1.2- calcule criptografia (contador) <- alfabeto (contadoralfa + salto)

 7.2- fim se

 7.3- calcule <- contador + 1

8- fim faça

9- mostre criptografia

10- fim

linguagem natural

1- início

2- declare 4 variáveis, salto, criptografia, frase e tamanhofrase

3- declare alfabeto recebendo todas as letras do alfabeto

4- declare um contador valendo a zero

5- declare outro contador pro alfabeto valendo zero

6- ler frase, salto e tamanhofrase

7- enquanto o contador for menor que o tamanhofrase

8- se frase usando contador for diferente de " "

9- e enquanto frase usando contador for diferente de alfabeto usando o contador de alfabeto

10- calcule contador do alfabeto recebendo + 1

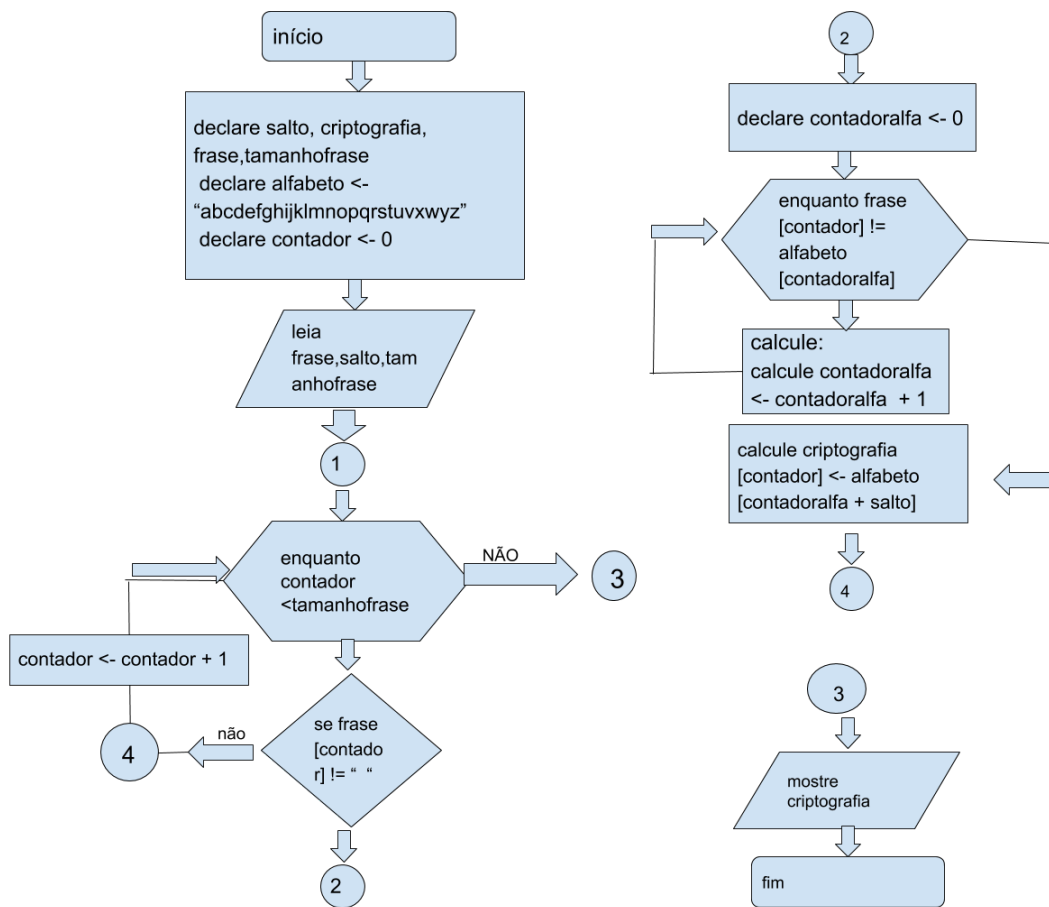
11- calcule criptografia usando o contador recebendo alfabeto usando contador do alfabeto mais o salto

12- calcule contador recebendo mai 1

13- mostre criptografia

14- fim

fluxograma



teste de mesa

```

alfabeto <- "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
frase <- oi
salto <- 2
tamanhofrase <- 2
Contador <- 0
contadoralfa <- 0
Contdoralfa <- 0 + 1
Contdoralfa <- 1 + 1
....(Isso se repete 11 vezes)
Contdoralfa <- 13 + 1
Criptografia{0} <- alfabeto {14 + 2}
Contador <- 0 + 1
Contadoralfa <- 0
Contdoralfa <- 0 + 1
Contdoralfa <- 1 + 1
....(Isso se repete 6 vezes)
Contdoralfa <- 8 + 1
Criptografia{1} <- alfabeto {9 + 2}
Criptografia <- qk
  
```

exercício 6)

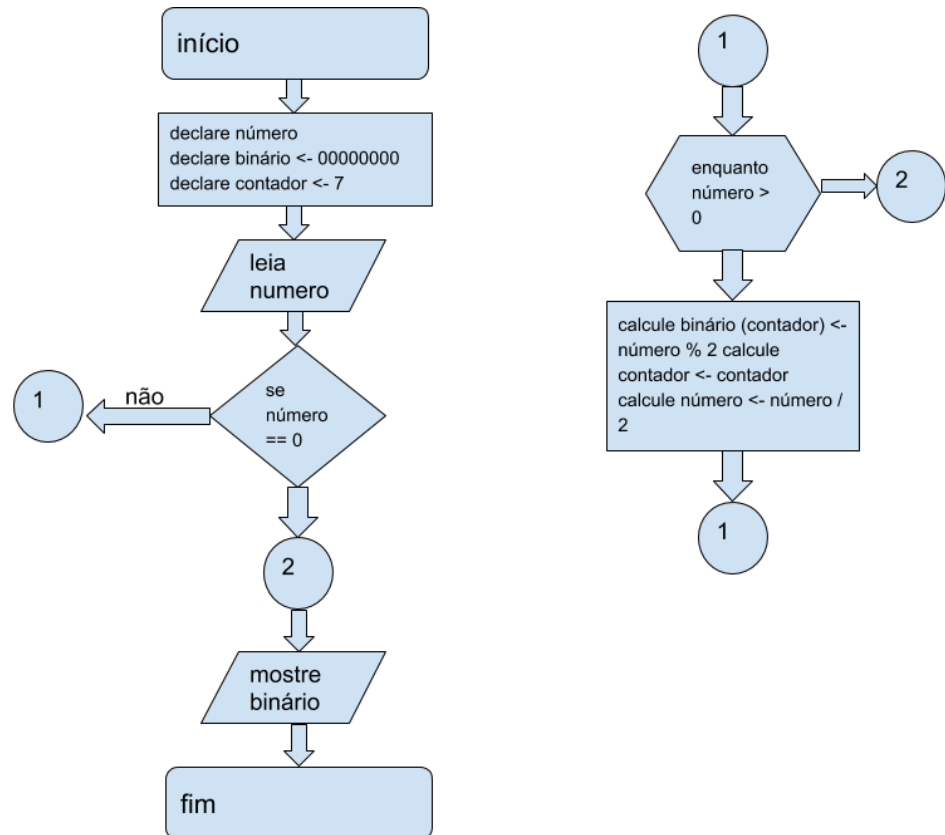
linguagem estruturada

- 1- início
- 2- declare número
- 3- declare binário <- 00000000
- 4- declare contador <- 7
- 5- leia número
- 6- se número == 0
- 7- se não
 - 7.1- enquanto número > 0 faça
 - 7.1.1- calcule binário (contador) <- número % 2
 - 7.1.2- calcule contador <- contador - 1
 - 7.1.3- calcule número <- número / 2
 - 7.2- fim faça
- 8- fim se
- 9- mostre binário
- 10- fim

linguagem natural

- 1- início
- 2- declare número
- 3- declare binario recebendo 8 zeros
- 4- declare um contador recebendo 7
- 5- leia número
- 6- se numero for igual a zero para
- 7- se não, enquanto número for maior que zero
- 8- calcule binario usando o contador recebendo o resto da divisão por 2 do número
- 9- calcule contador recebendo mais 1
- 10- calcule numero recebendo numero dividido por 2
- 11- mostre binario
- 12- fim

fluxograma



teste de mesa

```
numero <- 40
binario (7) <- 40 % 2 = 0
contador <- 7-1 = 6
numero <- 40/2 = 20
binário (6) <- 20 % 2 = 0
contador <- 6-1 = 5
numero <- 20/2 = 10
binário (5) <- 10 % 2 = 0
contador <- 5-1 = 4
numero <- 10/2 = 5
binário (4) <- 5 % 2 = 1
contador <- 4-1 = 3
numero <- 5/2 = 2
binário (3) <- 2 % 2 = 0
contador <- 3-1 = 2
numero <- 2/2 = 1
binário (2) <- 1 % 2 = 1
contador <- 2-1 = 1
numero <- 1/2 = 0
Binario <- 101000
```

exercício 7)

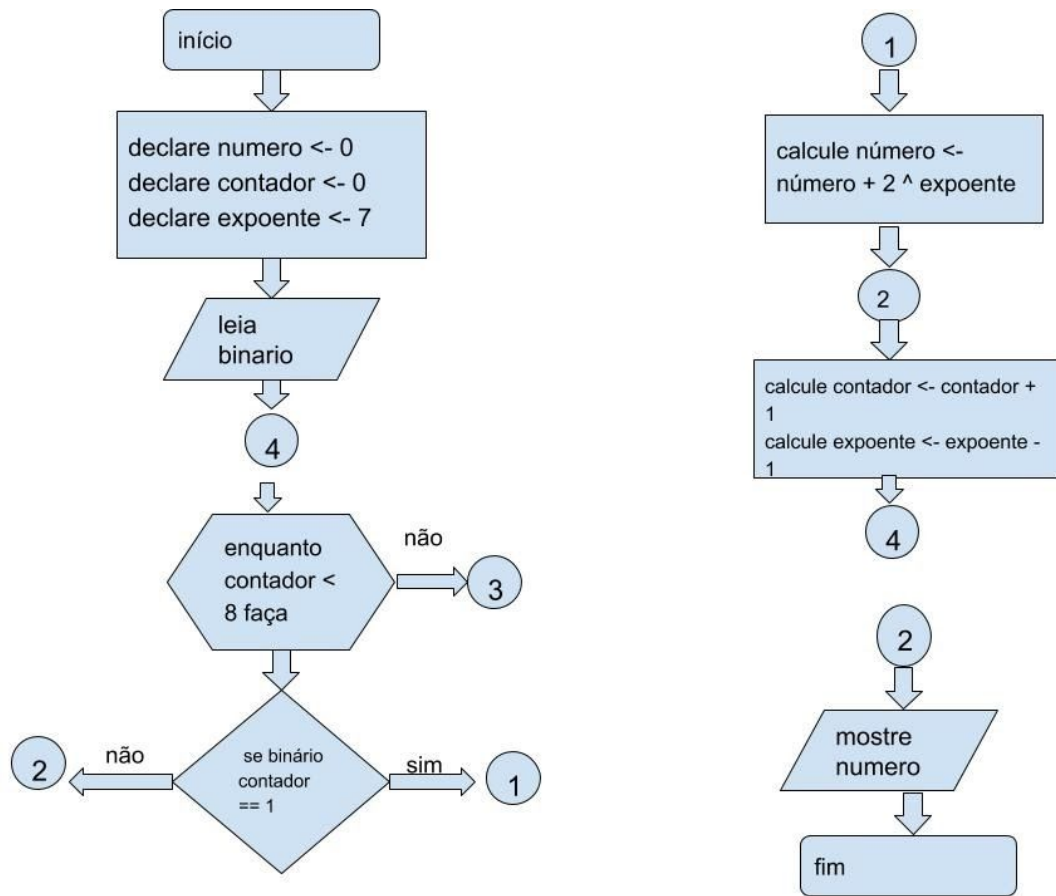
linguagem estruturada

- 1- início
- 2- declare binário
- 3- declare numero <- 0
- 4- declare contador <- 0
- 5- declare expoente <- 3
- 6- leia binário
- 7- enquanto contador < 3 faça
 - 7.1- se binário [contador] == 1
 - 7.1.1- calcule número <- número + 2^{expoente}
 - 7.2- fim se
 - 7.3- calcule contador <- contador + 1
 - 7.4- calcule expoente <- expoente - 1
- 8- fim faça
- 9- mostre número
- 10- fim

linguagem natural

- 1- início
- 2- declare binario
- 3- declare numero recebendo zero
- 4- declare contador recebendo zero
- 5- declare expoente recebendo 7
- 6- leia binario
- 7- enquanto contador for menor que 8
- 8- se binario receber 1
- 9- calcule numero recebendo numero + 2^{expoente}
- 10- calcule contador e expoente recebendo + 1
- 11- mostre numero
- 12- fim

fluxograma



teste de mesa

binario <- 0101
 calcule número <- $1 * 2^2 = 4$
 calcule contador <- $0 + 1 = 1$
 calcule expoente <- $3 - 1 = 2$
 calcule número <- $1 * 2^1 = 1$
 calcule contador <- $1 + 1 = 2$
 calcule expoente <- $1 - 1 = 0$
 numero <- $4 + 1 = 5$

exercício 8)

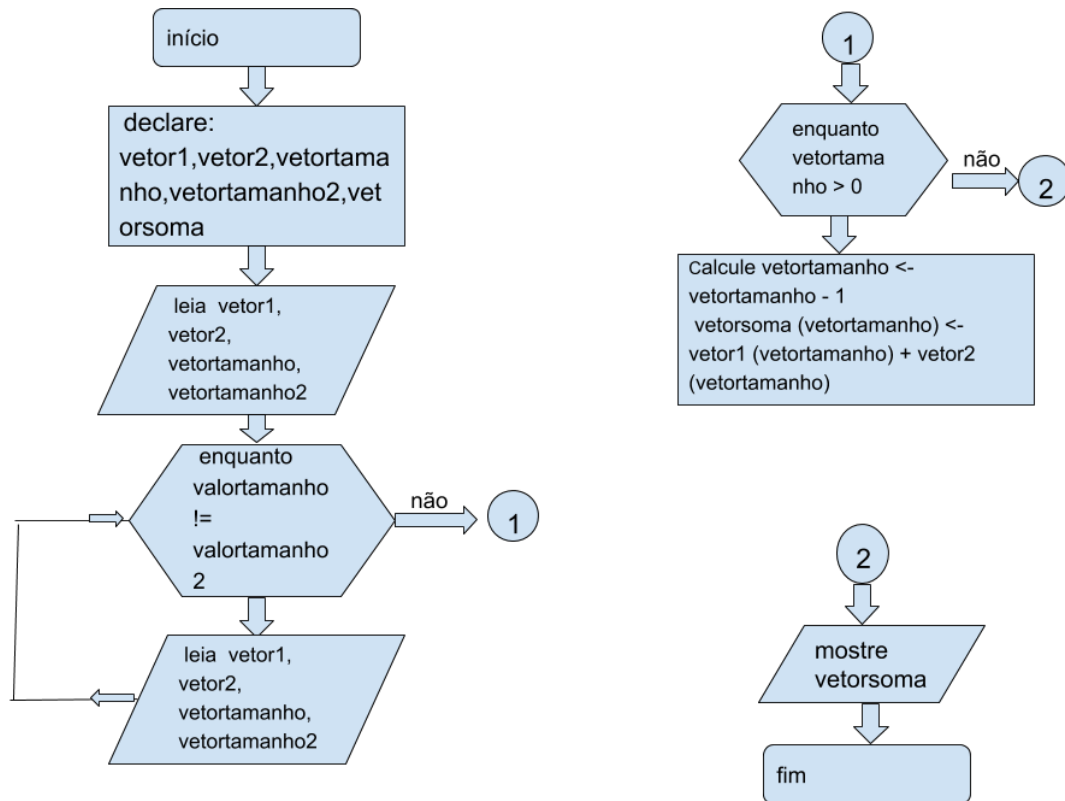
linguagem estruturada

- 1- início
- 2- declare vetor1, vetor2, vetortamanho, vetortamanho2, vetorsoma
- 3- leia vetor1, vetor2, vetortamanho, vetortamanho2
- 4- enquanto valortamanho != valortamanho2 faça
 - 4.1- leia vetor1, vetor2, vetortamanho, vetortamanho2
- 5- fim faça
- 6- enquanto vetortamanho > 0
 - 6.1- calcule vetortamanho <- vetortamanho - 1
 - 6.2- vetorsoma (vetortamanho) <- vetor1 (vetortamanho) + vetor2 (vetortamanho)
- 7- fim faça
- 8- mostre vetorsoma
- 9- fim

linguagem natural

- 1- início
- 2- declare 5 variáveis, vetor1, vetor2, vetortamanho, vetortamanho2, vetorsoma
- 3- leia vetor1, vetor2, vetortamanho, vetortamanho2
- 4- enquanto valortamanho for diferente de valortamanho2
- 5- leia vetor1, vetor2, vetortamanho, vetortamanho2
- 6- enquanto vetortamanho for maior que 0
- 7- calcule vetortamanho recebendo vetortamanho - 1
- 8- calcule vetorsoma usando vetortamanho recebendo vetor1 usando vetortamanho + vetor2 usando vetortamanho
- 9- mostre vetorsoma
- 10- fim

fluxograma I'll



teste de mesa

```

vetor <- [1,2]
vetor2 <- [1,5]
vetortamanho <- 2
vetortamanho2 <- 2
Vetortamanho <- 2 - 1
vetorsoma (2) <- 2 [1] + 5 [1] = 7
calcule vetortamanho <- 2 - 1 = 1
vetorsoma (1) <- 1 [0] + 1 [0] = 2
vetorsoma <- [2,7]
  
```

exercício 9)

linguagem estruturada

- 1- início
- 2- declare salario
- 3- leia salario
- 4- se salario \leq 2000
 - 4.1- calcule salário \leftarrow salario + salario * 50 / 100
- 5- se não
 - 5.1- se salario \leq 5000
 - 5.1.1- calcule salario \leftarrow salário + salario * 40 / 100
 - 5.2- se não
 - 5.2.1- se salario \leq 7000
 - 5.2.1.1- calcule salario \leftarrow salario + salario * 20 / 100
 - 5.2.2- se não
 - 5.2.2.1- calcule salario \leftarrow salario + salario * 10 / 100
 - 5.2.3- fim se
- 6- fim se
- 7- mostre salario
- 8- fim

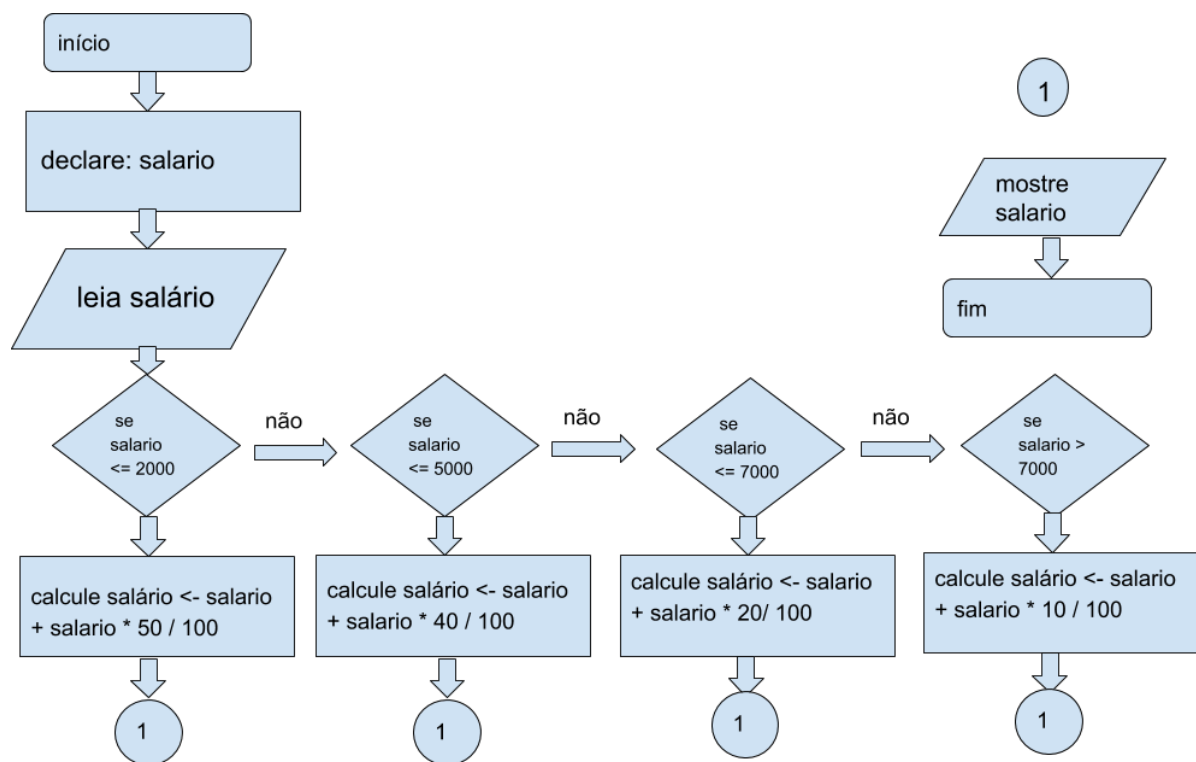
linguagem natural

- 1- início
- 2- declare salário
- 3- leia salário
- 4- se o salario for menor ou igual a 2000
- 5- calcule salário recebendo salário + salário vezes 50 / 100
- 6- se o salario for menor ou igual a 5000
- 7- calcule salário recebendo salário + salário vezes 40 / 100
- 8- se o salario for menor ou igual a 7000
- 9- calcule salário recebendo salário + salário vezes 20 / 100
- 10- se não calcule salário recebendo salário + salário vezes 10 / 100

11- mostre salário

12- fim

fluxograma



teste de mesa

salario <- 1600

calcule <- 1600 + 1600 * 50 / 100

salário <- 2400

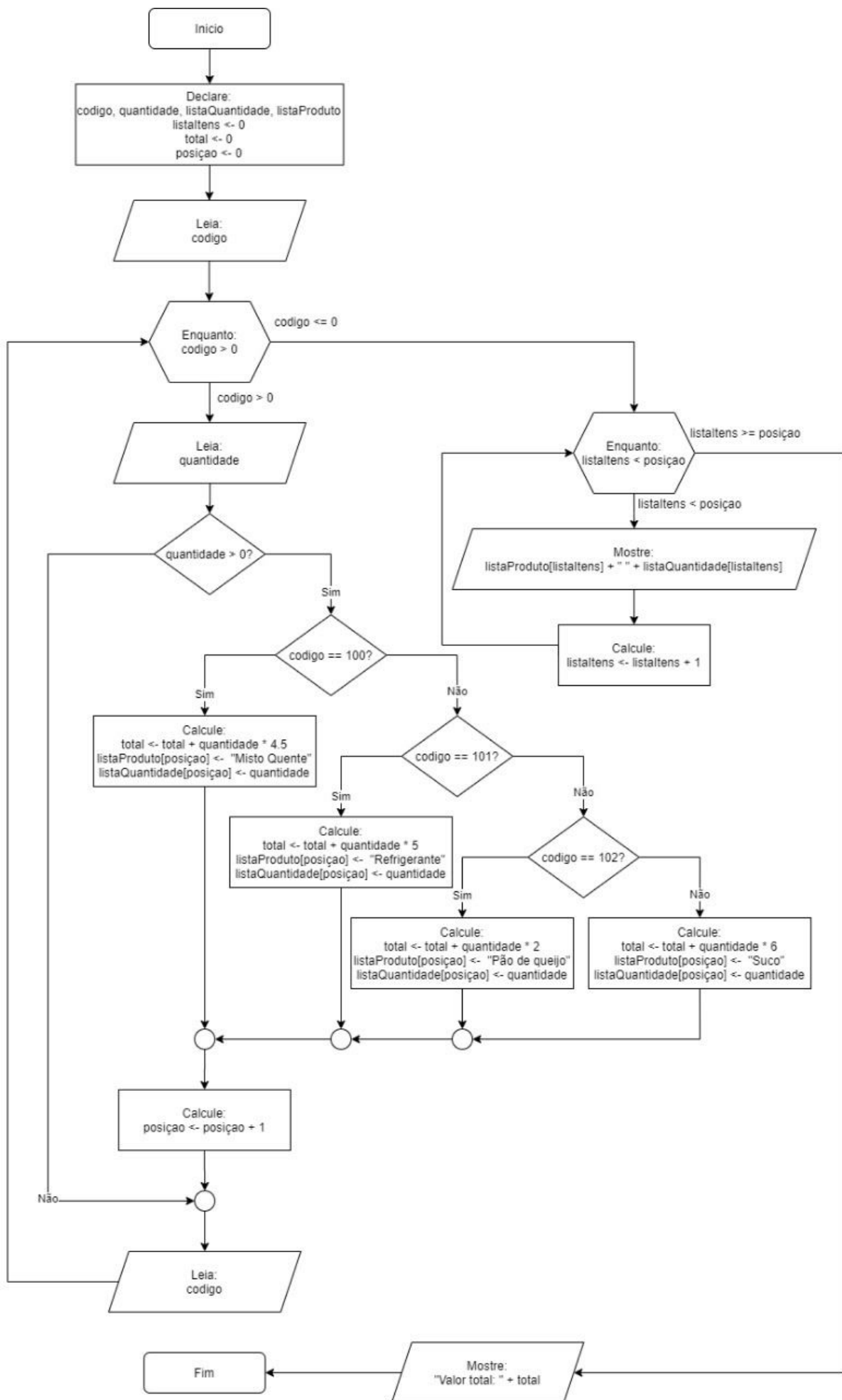
exercício 10)

```
1- início
2- declare codigo, quantidade, listaquantidade, valor, listaproduto
3- declare posição <- 0
4- declare lista <- 0
5- leia codigo, quantidade
6- enquanto codigo > 0 faça
7- leia- codigo, quantidade
    7.1- se codigo == 100 então
        7.1.1- calcule- valor <- valor+ quantidade*4.5
        7.1.2- calcule listaproduto[posição] <- "misto quente"
        7.1.3- calcule listaquantidade[posição] <- quantidade
    7.2- fim se
    7.3- se não
        7.3.1- se codigo == 101 então
            7.3.1.1 calcule- valor <- valor + quantidade*5.0
            7.3.1.2 calcule listaproduto[posição] <- "refrigerante"
            7.3.1.3 calcule listaquantidade[posição] <- quantidade
        7.4- fim se
    7.5- se não
        7.5.1 se codigo == 102 então
            7.5.1.1- calcule- valor <- valor + quantidade*2.0
            7.5.1.2- calcule listaproduto[posição] <- "pão de queijo"
            7.5.1.3- calcule listaquantidade[posição] <- quantidade
    7.6- fim se
    7.7- se não
        7.7.1- se codigo == 103 então
            7.7.1.1- calcule- valor <- valor + quantidade*6.0
            7.7.1.2- calcule listaproduto[posição] <- "suco"
            7.7.1.3- calcule listaquantidade[posição] <- quantidade
    7.8- fim se
    7.9- calcule posição <- posição + 1
    7.10- leia codigo
8- fim faça
9- enquanto lista <= posição
    9.1- MOSTRE listaProduto[lista] + " " + listaQuantidade[lista]
    9.2- CALCULE lista <- lista + 1
10- FIM FAÇA
11- MOSTRE "Valor total: " + valor
12- FIM
```


linguagem natural

- 1- início
- 2- declare codigo, quantidade, listaquantidade, valor, listaproduto
- 3- declare posição recebendo 0
- 4- declare lista recebendo 0
- 5- leia codigo e quantidade
- 6- enquanto codigo for maior que 0 leia codigo e quantidade
- 7- se codigo for igual a 100 multiplique a quantidade por 4.5, coloque misto quente na listaproduto usando posição, calcule listaquantidade usando posição recebendo quantidade
- 8- se codigo for igual a 101 multiplique a quantidade por 5, coloque refrigerante na listaproduto usando posição, calcule listaquantidade usando posição recebendo quantidade
- 9- se codigo for igual a 102 multiplique a quantidade por 2, coloque pão de queijo na listaproduto usando posição, calcule listaquantidade usando posição recebendo quantidade
- 10- se codigo for igual a 103 multiplique a quantidade por 6, coloque suco na listaproduto usando posição, calcule listaquantidade usando posição recebendo quantidade
- 11- calcule posição recebendo posição + 1
- 12- lea codigo
- 13- enquanto lista for menor ou igual a posição MOSTRE listaProduto[lista] + " " + listaQuantidade[lista]
- 14- calcule lista recebendo lista + 1
- 15- mostre valor total
- 16- fim

fluxograma



fluxograma

Teste de Mesa

Passo	Comando	Variáveis							Mostre
		código	quantidade	listaQuantidade	listaProduto	listaltens	total	posição	
3	listaltens <- 0					0			
4	total <- 0					0	0		
5	posição <- 0					0	0	0	
6	leia: código	101				0	0	0	
7.1	leia: quantidade	101	4			0	0	0	
7.2. 2.1. 1	total <- total + quantidade * 5	101	4			0	20	0	
7.2. 2.1. 2	listaProduto[posiç ao] <- "Refrigerante"	101	4		["Refriger ante"]	0	20	0	
7.2. 2.1. 3	listaQuantidade[p osição] <- quantidade	101	4	[4]	["Refriger ante"]	0	20	0	
7.3	posição <- posição + 1	101	4	[4]	["Refriger ante"]	0	20	1	
7.5	leia: código	102	4	[4]	["Refriger ante"]	0	20	1	
7.1	leia: quantidade	102	10	[4]	["Refriger ante"]	0	20	1	
7.2. 2.1. 1	total <- total + quantidade * 2	102	10	[4]	["Refriger ante"]	0	40	1	

7.2. 2.1. 2	listaProduto[posiç ao] <- "Pão de queijo"	102	10	[4]	["Refriger ante", "Pão de queijo"]	0	40	1	
7.2. 2.1. 3	listaQuantidade[p osiçao] <- quantidade	102	10	[4, 10]	["Refriger ante", "Pão de queijo"]	0	40	1	



7.5	leia: codigo	-1	10	[4, 10]	["Refriger ante", "Pão de queijo"]	0	40	1	
9.1	mostre: listaProduto[listalt ens] + " " + listaQuantidade[lis taltens]	-1	10	[4, 10]	["Refriger ante", "Pão de queijo"]	0	40	1	Refr iger ant e - 4
9.2	listaltens <- listaltens + 1	-1	10	[4, 10]	["Refriger ante", "Pão de queijo"]	1	40	1	
9.1	mostre: listaProduto[listalt ens] + " " + listaQuantidade[lis taltens]	-1	10	[4, 10]	["Refriger ante", "Pão de queijo"]	1	40	1	Pão de quei jo - 10
11	mostre: "Valor total: " + total + "R\$"	-1	10	[4, 10]	["Refriger ante", "Pão de queijo"]	1	40	1	Val or total : 40R \$