

LUAN GIOMO

☎ (19) 98752-3265 | ✉ luangiomo@gmail.com |  [LinkedIn](#) |  [GitHub](#)

Resumo Profissional

Desenvolvedor Front End com experiência na criação de interfaces modernas, interativas e responsivas, desenvolvimento de aplicações web, integração de APIs e prototipação de alta fidelidade. Experiência com **React, Vue, Angular, JavaScript, TypeScript**, trabalha em ambientes ágeis utilizando Scrum e Kanban. Foca na entrega de soluções eficientes que otimizam processos e melhoram a experiência do usuário.

Habilidades Técnicas

- React | Vue | Angular | Javascript | Typescript | Next.js | Nuxt | SQL | NoSQL | Git | Front End | Web
- Tailwind CSS | SASS | Zustand | Pinia | i18next | Jest | Vitest | Angular Material UI | Bootstrap
- Figma | Adobe Illustrator | Adobe Photoshop | Adobe XD
- Inglês (C1 Advanced)

Experiência Profissional

Desenvolvedor Front End	FITec	<i>Campinas, SP, Brasil</i> 07/2020 - 07/2023
<ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento de sistemas personalizados para grandes empresas e multinacionais, com foco na resolução de problemas internos e otimização de processos.• Integração de APIs, criação de formulários, tabelas, gráficos e exportação de arquivos, garantindo a usabilidade e performance das aplicações.• Utilização de tecnologias como React, Angular, JavaScript, TypeScript, Git, SASS, Angular Material UI e Bootstrap para desenvolvimento e manutenção de interfaces responsivas.• Identificação e correção de bugs, além da execução de testes para garantir a qualidade e performance das aplicações.• Criação de protótipos de alta fidelidade e navegáveis utilizando Figma, Adobe XD, Adobe Illustrator e Adobe Photoshop, alinhando soluções visuais com requisitos do cliente.• Colaboração com equipes multidisciplinares utilizando metodologias ágeis (Scrum e Kanban) e ferramentas como Trello e Jira para gerenciamento de projetos.		
Estagiário	FITec	<i>Campinas, SP, Brasil</i> 12/2019 - 07/2020
<ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento de códigos de menor complexidade e correção de bugs utilizando Angular e TypeScript.• Prototipação de telas em alta fidelidade e navegáveis com Adobe XD e Adobe Illustrator.		

Formação Acadêmica

Ciência da Computação	UniMetrocamp Wyden	<i>Campinas, SP, Brasil</i> 02/2018 - 12/2022
Técnico em Informática	ETEC Bento Quirino	<i>Campinas, SP, Brasil</i> 02/2016 - 12/2017