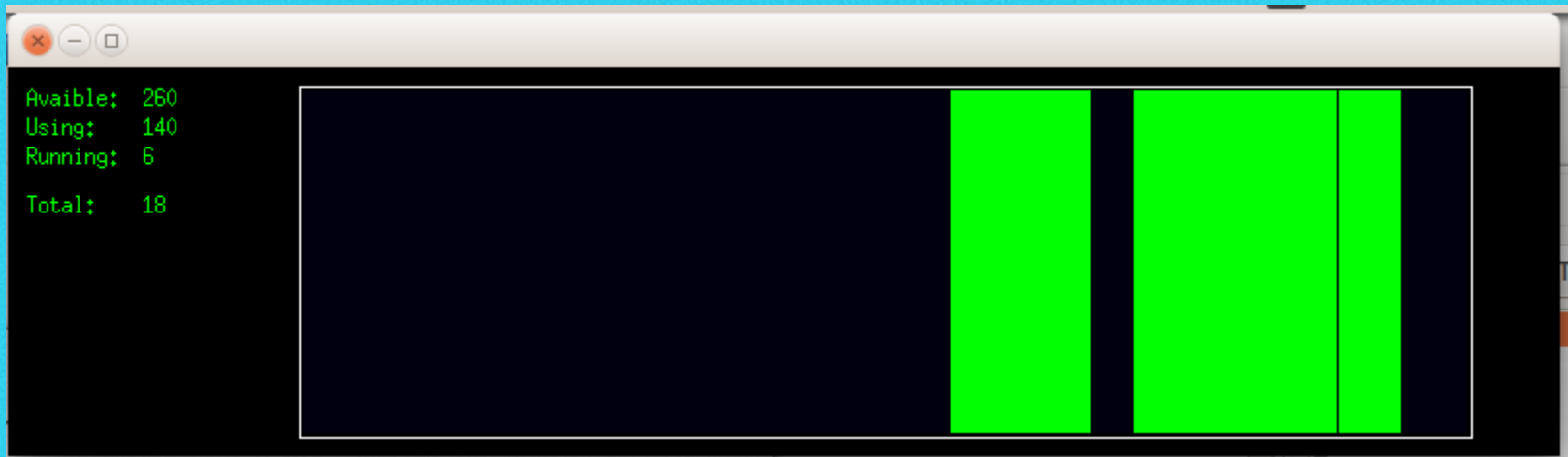


Trabalho EDA

Simulador de memória



Luan Guimarães
Vinicius Franco

Maio 05, 2015

Conteúdo da apresentação

pag

3

***Análise do
Problema***

pag

6

Metodologia

pag

8

***Desenvolvimento da
Solução***

pag

12

Demonstração

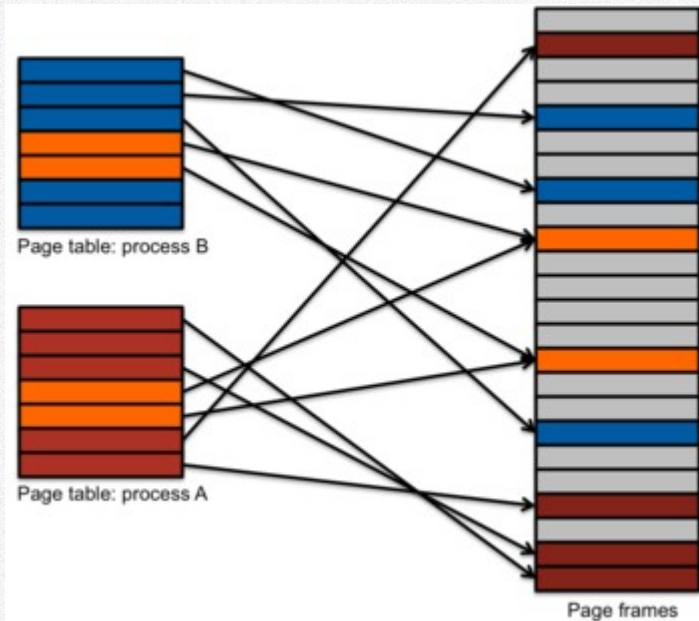
Análise do Problema

Contexto do Trabalho

Necessidade de uma lista

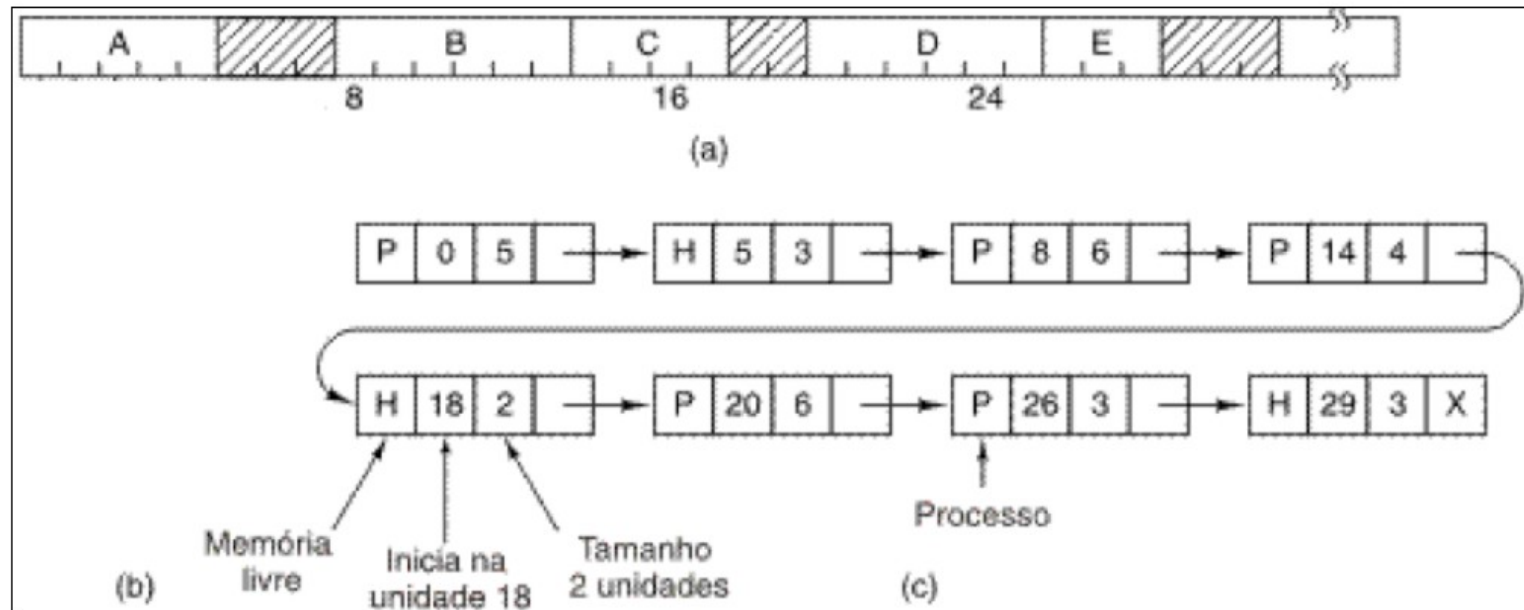
Uso de Interface Gráfica

Como é feito o uso de memória?



- Alocação de um processo
- Premissas sobre os buracos na memória (espaços livres)
- Necessidade de uma lista para alocar os processos
- Uso de uma biblioteca gráfica para demonstrar o uso da memória

Explicação do Problema



Metodologi a

*Divisão do
trabalho
Ferramentas*

Metodologia

- Dividir o problema em duas frentes:
 - Estrutural: Consiste na parte lógica do sistema, como os algoritmos de busca etc.
 - Interface gráfica: Consiste em mostrar o uso da memória em tempo real.
- Uso do git para auxílio do desenvolvimento do software.

Desenvolvimento da Solução

*Explicação da
Arquitetura*

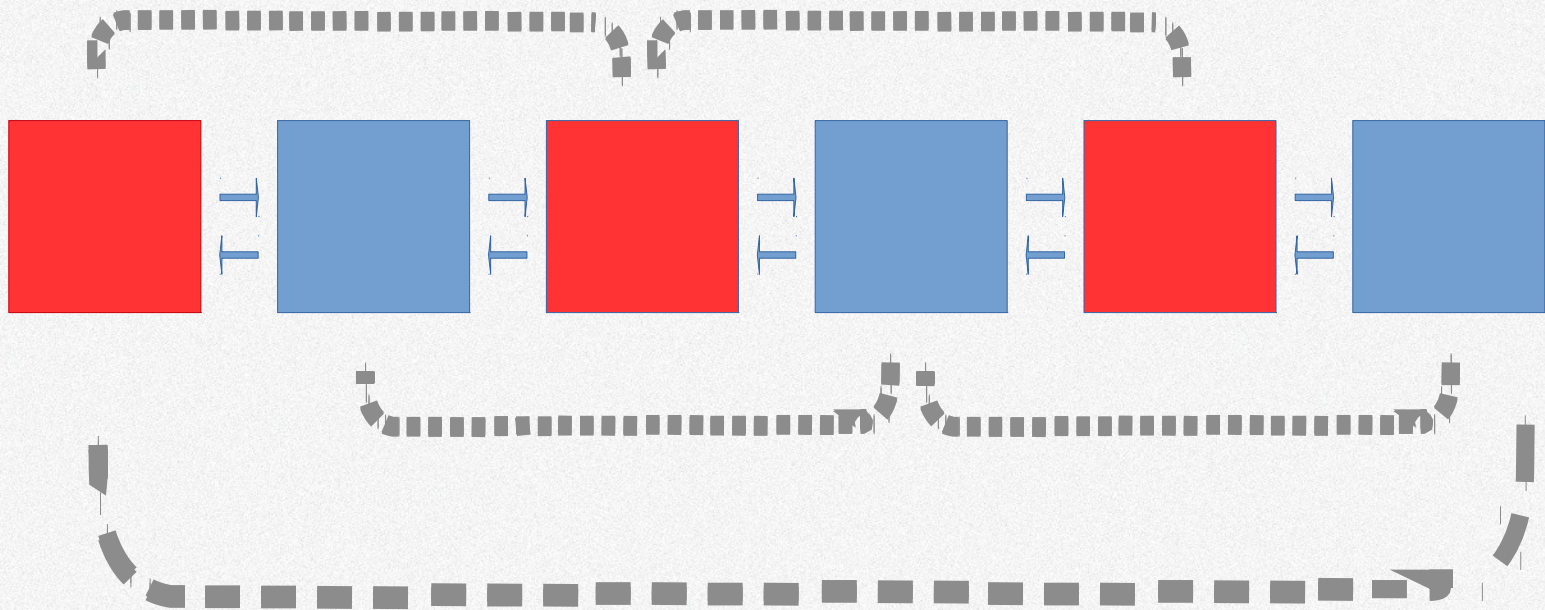
*Uso de Threads e
Mutex*

Interface Gráfica

*Demonstração do
software*

Explicação da Arquitetura

- Estruturas básicas;
- Algoritmos de inserção;
- Algoritmos de remoção;

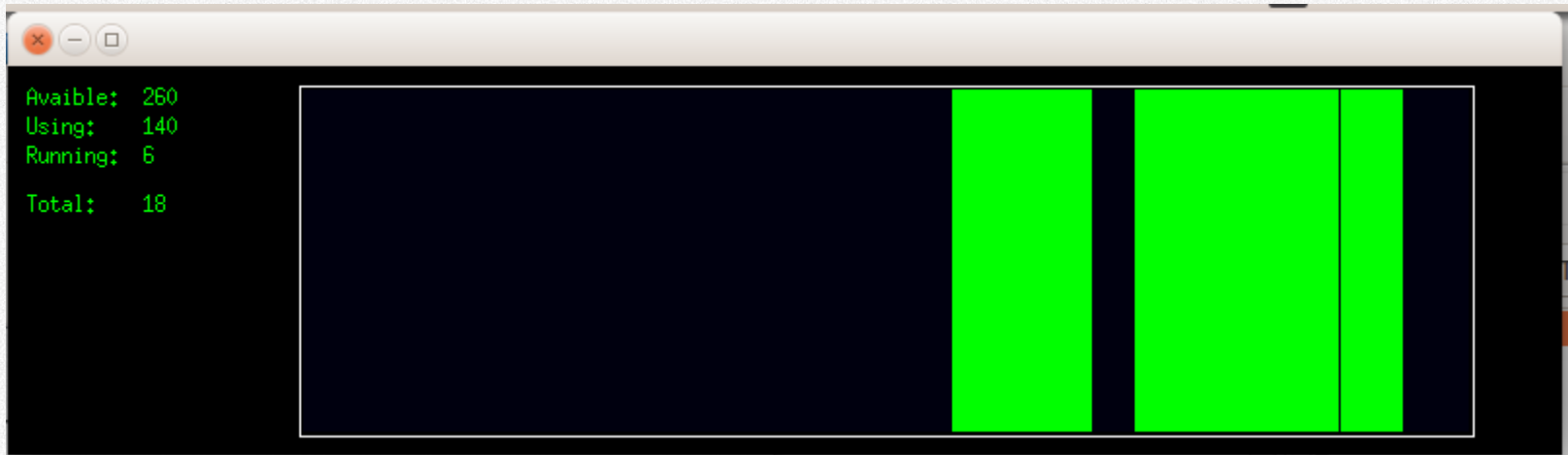


Uso de Threads e Mutex

- Threads
- Criação
- Remoção
- Acesso a Lista
- Fechaduras
- Semáforos

Interface Gráfica

- Problema com algumas libs
- Necessidade de uma lib simples
- Uso da Xlib



Demonstração

Fim.