

Analista	Luan Henrique dos Santos Silva
Nome do Aplicativo	Dom Marcas
Objetivo do projeto	Criação de uma loja de roupas online (e-commerce) com registro de usuário e pagamento por aplicativo.
Descrição do produto do projeto	Aplicação em formato mobile de uma loja (Dom Marcas) especializada em venda de produtos esportivos.
Pontos positivos	Interface intuitiva e limpa.
	Sistema de cadastro.
	Sistema de busca filtrado.
	Pagamento por aplicativo.
Pontos para melhorar	Comentários de usuários.
	Provedor virtual.
	Solicitação de item fora de estoque.
	Entregas.

REQUISITOS FUNCIONAIS			
Identificador	Descrição	Prioridade	Requisitos relacionados
RF1	O usuário deve ser cadastrado informando: nome de usuário, senha, CPF e endereço.	Alta	
RF2	Na tela de login, o usuário poderá mudar sua senha (caso esquecida).	Baixa	
RF3	O usuário será redirecionado para a página de cadastro caso seu email não for encontrado no banco de dados.	Média	
RF4	Também poderá ser realizado o cadastro de um usuário vendedor, caso este possua um token gerado pelo administrador do sistema.	Alta	
RF5	O usuário vendedor poderá vender seus produtos para a empresa (Dom Marcas).	Alta	
RF6	O usuário vendedor também poderá ganhar comissão através de um sistema de afiliados do aplicativo.	Média	
RF7	O usuário comum poderá enviar fotos do produto adquirido para as avaliações.	Baixa	
RF8	O usuário ganha pontos por produtos adquiridos e avaliações feitas.	Média	
RF9	Com uma certa quantidade de pontos adquiridos, o usuário receberá cupons de desconto especiais.	Baixa	
RF10	O usuário vendedor poderá ser ranqueado entre os outros vendedores em um ranking mensal.	Baixa	

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS			
Identificador	Descrição	Prioridade	Requisitos relacionados
RNF01	O sistema deve ser desenvolvido para a plataforma mobile, e apenas mobile, funcionando em sistemas Android e iOS.	Alta	
RNF2	Para acessar o aplicativo, é necessário que o usuário realize um cadastro com seu email e senha.	Alta	RF1, RF2
RNF3	Os dados de login e de pagamento do usuário deverão ser armazenados em um servidor externo.	Média	
RNF4	O acesso dos itens deverá ser mostrado apenas para usuários logados, e estarão armazenados em um banco de dados próprio.	Média	
RNF5	O aplicativo deverá manter comunicação com o sistema de pagamentos quando o usuário chegar à página de pagamentos.	Alta	
RNF6	A interface do sistema deverá possuir quatro sessões, denominadas: Home, Times, Seleções e Carrinho.	Baixa	
RNF7	O sistema possuirá uma aba de comentários e de avaliações (reviews) dos usuários.	Baixa	RF7
RNF8	O usuário deverá concluir uma outra etapa de cadastro para o pagamento e entrega do(s) item(s).	Alta	
RNF9	O sistema deve possuir um serviço de atendimento ao cliente para reclamações e dúvidas frequentes.	Média	
RNF10	O aplicativo deve possuir uma aba na qual o usuário pode solicitar um item esgotado ou fora de estoque.	Baixa	

REQUISITOS DE NEGÓCIO			
Identificador	Descrição	Prioridade	Requisitos relacionados
RN1	A aba de comentários e avaliações permitirá acesso apenas de usuários que realizaram uma compra.	Baixa	RF7, RNF7
RN2	Os usuários (comum e vendedor) só poderão operar seus próprios cadastros.	Alta	RF1, RF4
RN3	A venda dos produtos será proibida para usuários com o nome sujo.	Alta	
RN4	Caso o usuário envie fotos ou comente algo inapropriado, o mesmo será banido das avaliações por determinado período.	Baixa	RF7, RNF7
RN5	Um usuário vendedor, caso queira comprar itens da loja, deverá criar uma outra conta de usuário comum.	Média	RF4
RN6	O sistema deve gerar feedback ao usuário que solicitou um item fora de estoque, este item deverá ser encomendado ou negado ao cliente.	Baixa	RNF10
RN7	O usuário não poderá aplicar mais de um cupom de desconto na mesma compra.	Média	RF9, RF8
RN8	O serviço de atendimento ao cliente (SAC) deverá retornar ao cliente em até 24 horas da solicitação.	Alta	RNF9
RN9	A comissão que os vendedores afiliados receberão não deve ultrapassar o montante de 20% do valor do produto vendido.	Alta	RF5, RF6
RN10	A entrega dos produtos só deverá ser realizada por entregadores cadastrados no sistema.	Média	RNF8