

Ficha para definição dos tipos de encapsulamento

Este exercício tem por função testar as restrições de comunicação (trocas de mensagens) entre objetos. Para ajudar a solucioná-lo veja os slides sobre “Encapsulamento” postados no Moodle (Aula5) e depois baixe o arquivo byteCode **Pai.class**, também postado no Moodle.

Há diversas maneiras de testar o encapsulamento dos atributos e métodos do arquivo byteCode. Uma forma é criando uma classe de teste como bloco de notas e utilizar o compilador Java por meio da linha de comandos.

Outra maneira é utilizando uma IDE de desenvolvimento, como o Eclipse. Nesse caso, será preciso importar o arquivo .class para as bibliotecas da sua aplicação. Ao final desse documento há tutoriais ensinando a importar o arquivo .class no [Eclipse](#) e [IntelliJ](#).

Com a classe de testes desenvolvida, utilize o código abaixo como guia para o preenchimento da “**Atividade 02 – Questionário**” no Moodle. Nos campos destacados deve conter os modificadores *public* ou *private*, de acordo com o resultado dos testes.

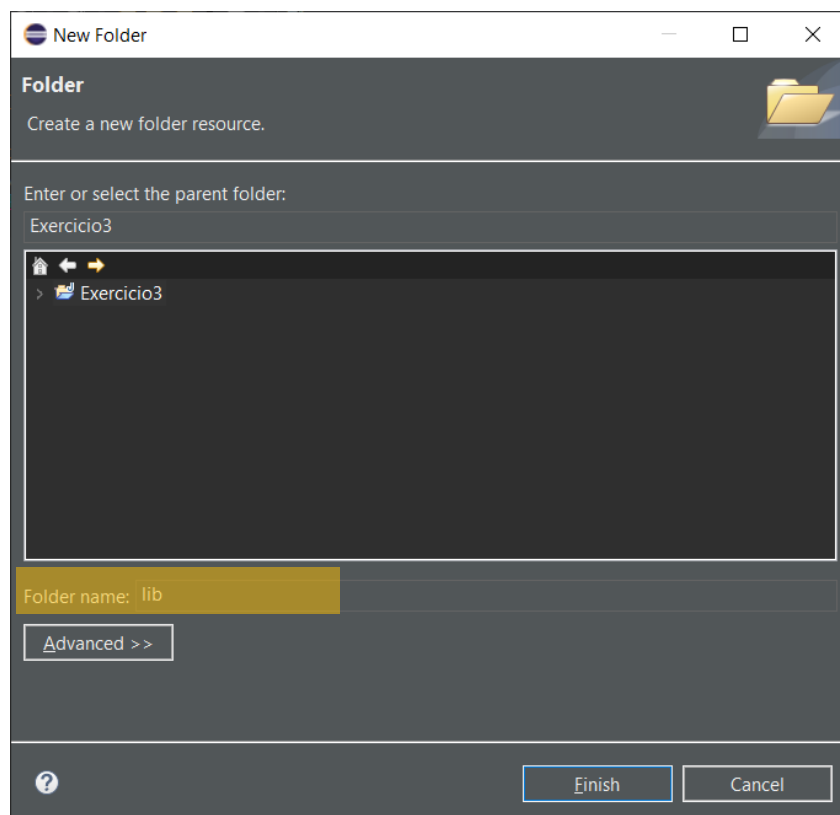
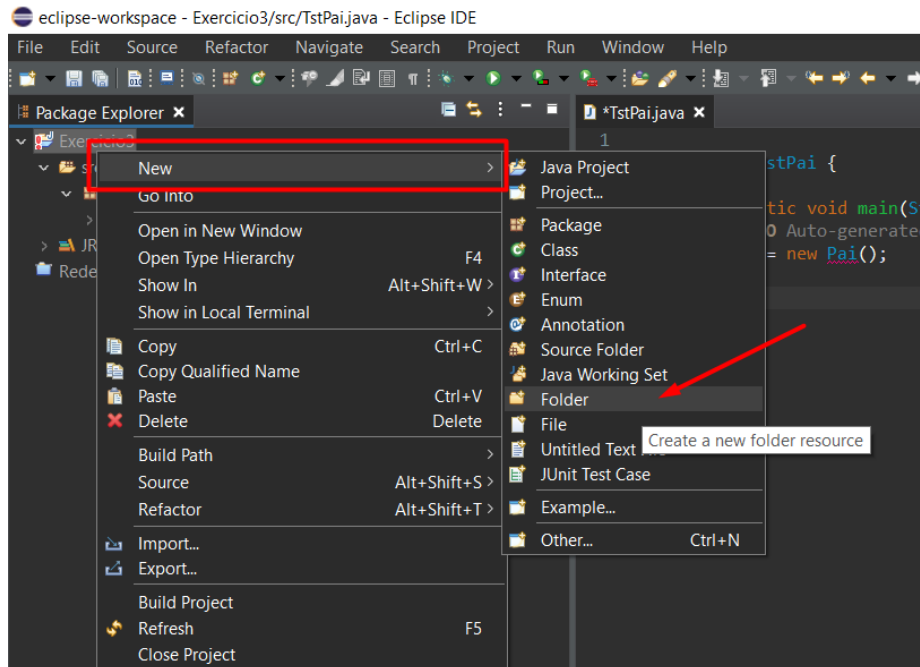
```
public class Pai {  
  
    //ATRIBUTOS  
  
    _____ String nome;  
  
    _____ int idade;  
  
    _____ double salario;  
  
    //MÉTODOS  
  
    _____ void cadPai(String nm, int anos, int sal) {  
        nome = nm;  
        idade = anos;  
        salario = sal;  
    }  
  
    _____ void calcSalario() {  
        salario = salario * 1.10;  
        System.out.println("\nSalario.....: "+ salario);  
    }  
  
    _____ void impPai() {  
        System.out.println("\nNome.....: "+ nome);  
        System.out.println("\nIdade.....: "+ idade);  
        System.out.println("\nSalario.....: "+ salario);  
    }  
}
```

ATENÇÃO!

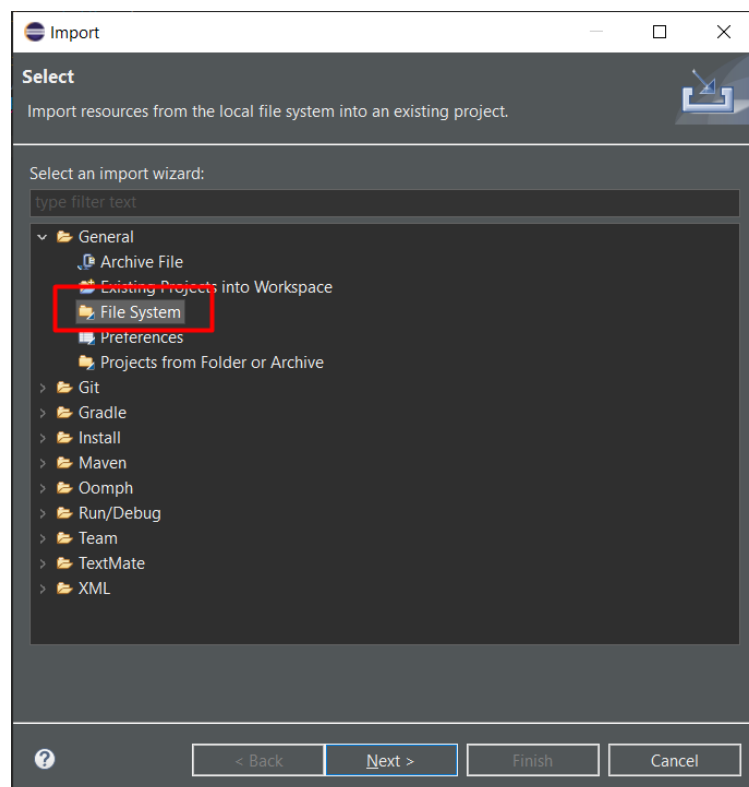
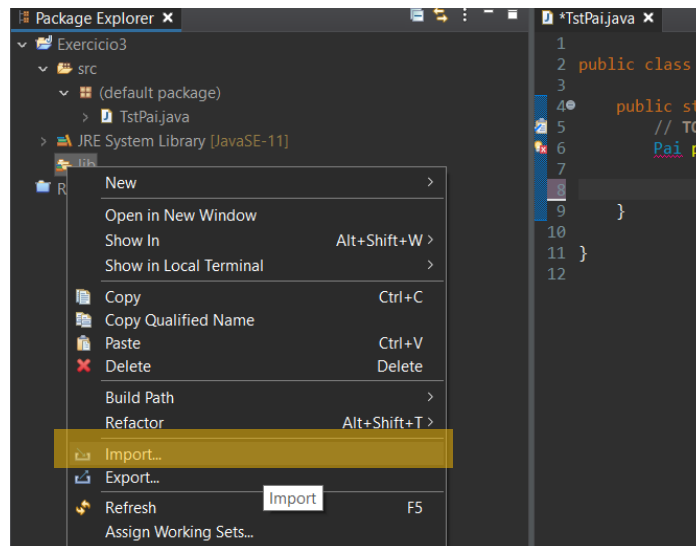
Este documento é apenas um guia para facilitar o preenchimento do questionário online referente a atividade. A entrega da tarefa em si será feita APENAS respondendo à **Atividade 02 – Questionário** no *Moodle*.

Como importar arquivos .class no Eclipse

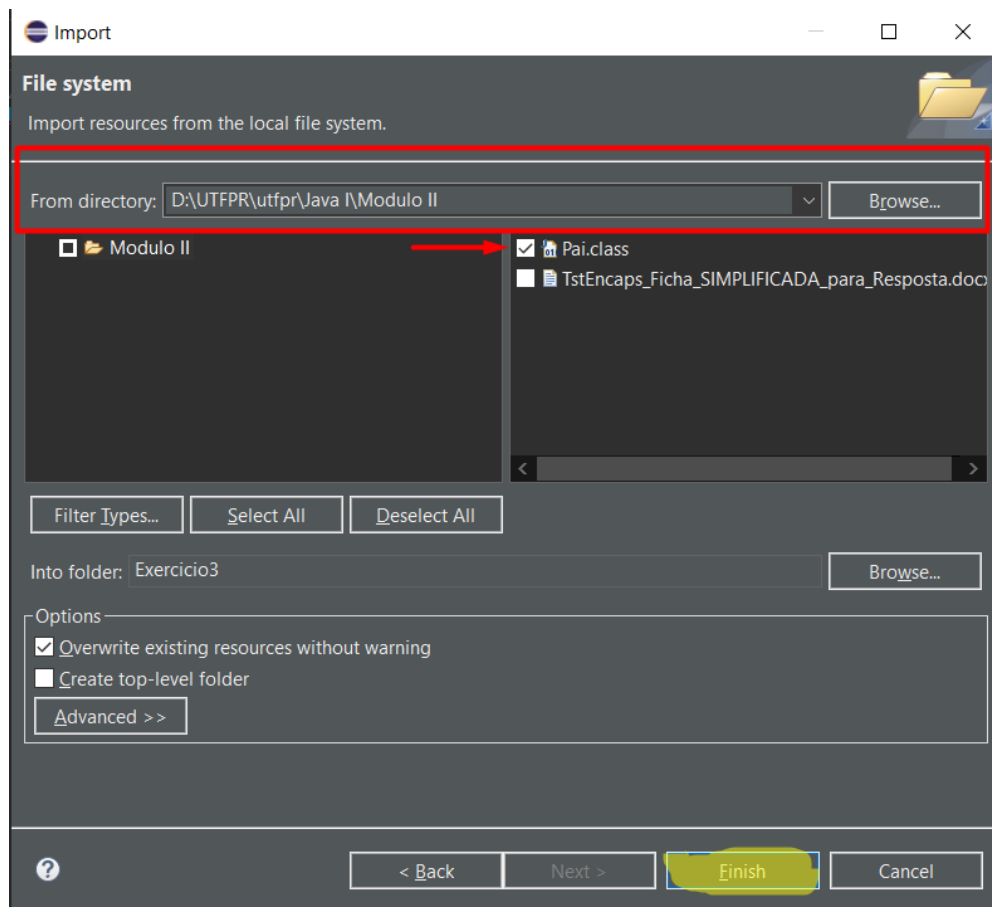
- 1) Dentro do Eclipse, clique com o botão direito do mouse em cima do projeto e crie uma pasta chamada **"lib"**.



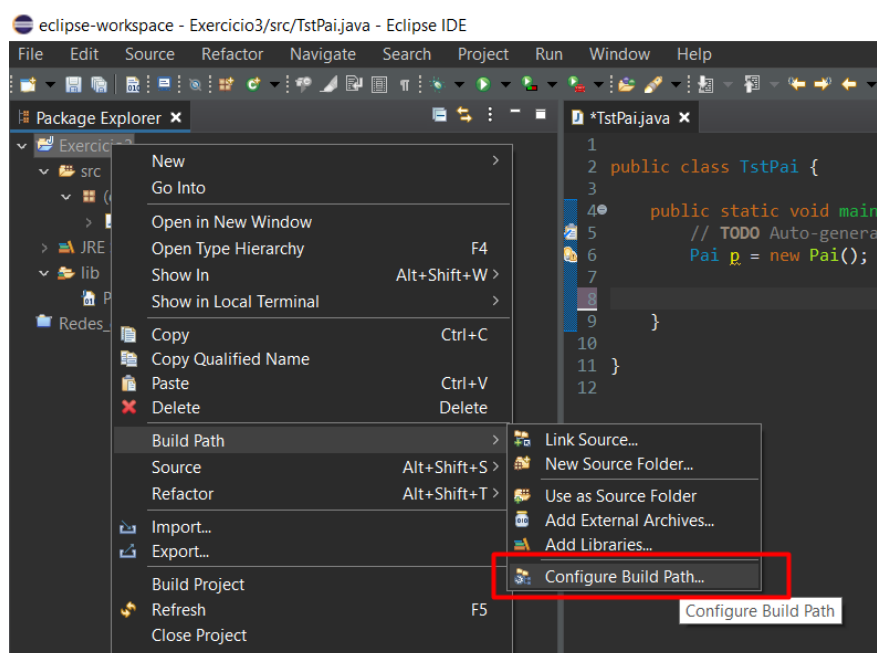
- 2) Clique com o botão direito em cima da pasta **“lib”** recém-criada, e selecione a opção **“Import”**.
- 3) Na janela que aparecer, escolha o item **“File System”** e clique em **“Next”**.



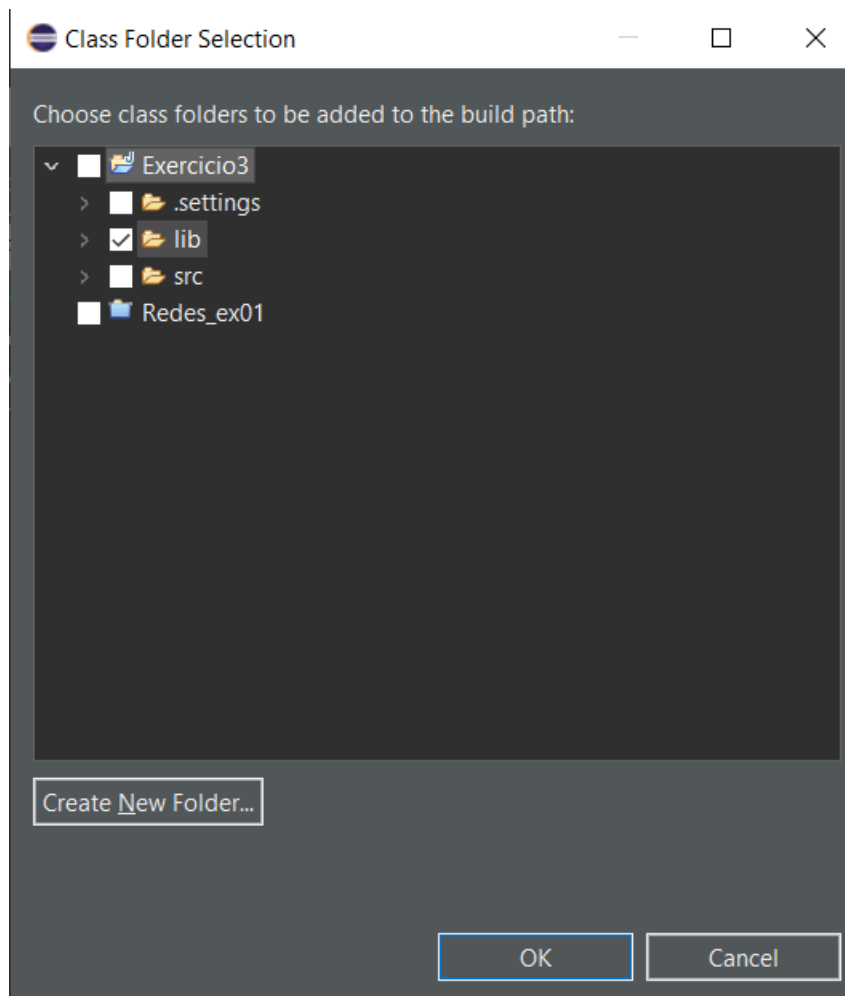
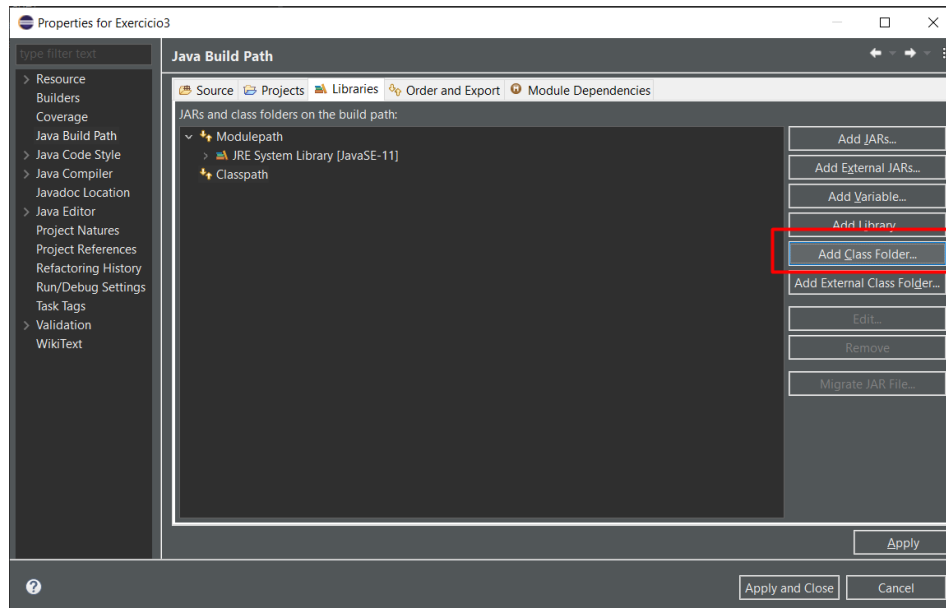
- 4) Agora, clique em **“Browse”** e selecione a pasta onde o arquivo *Pai.class* se encontra. Pode ser qualquer diretório do computador, não há necessidade de o arquivo estar na mesma pasta do projeto.
- 5) Ao fazer isso, todos os arquivos presentes na pasta aparecerão na coluna mais à direita da janela. Selecione o arquivo *Pai.class* e clique em **“Finish”**.



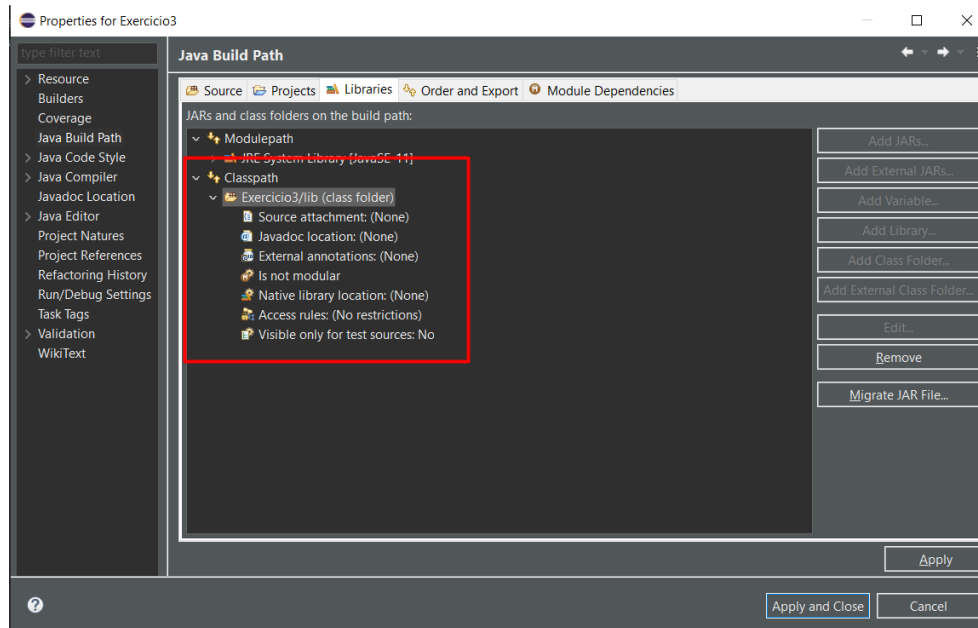
- 6) Agora, é preciso configurar o projeto para ele entender que a sua pasta também faz parte do classpath dele. Para isso, clique mais uma vez com o botão direito do mouse sobre o projeto, selecione o item **“Build Path”** e escolha a opção **“Configure Build Path”**.



- 7) Na janela que aparecer, selecione o item **“Classpath”** e, nos botões à direita, clique em **“Add Class Folder...”**.
- 8) Por fim, selecione a pasta **“lib”** criada e clique em **“Ok”**.

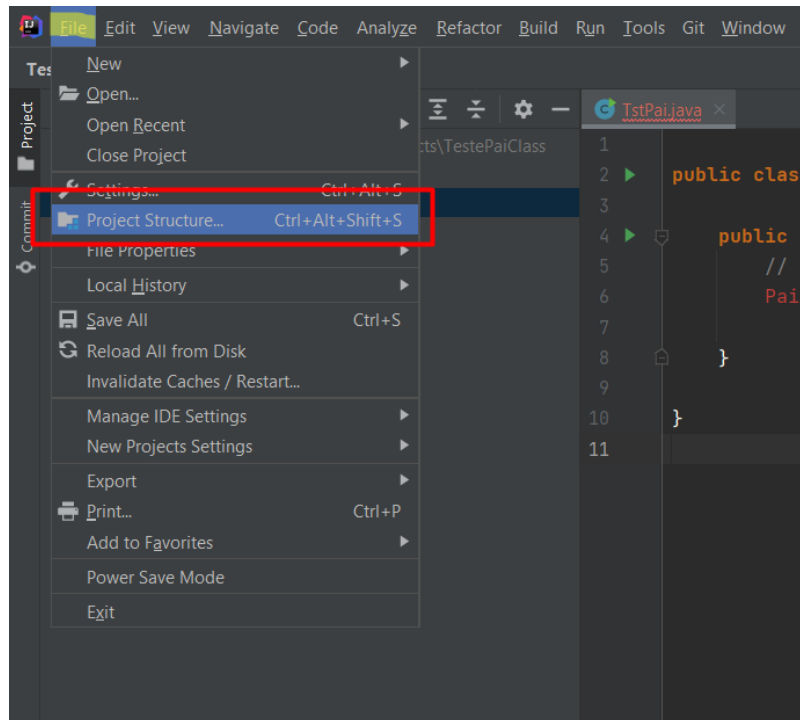


- 9) Para finalizar, verifique se o item **“Classpath”** agora aparece com a sua pasta. Clique em **“Apply and Close”** e pronto! Agora você já consegue usar a classe Pai em seu projeto.

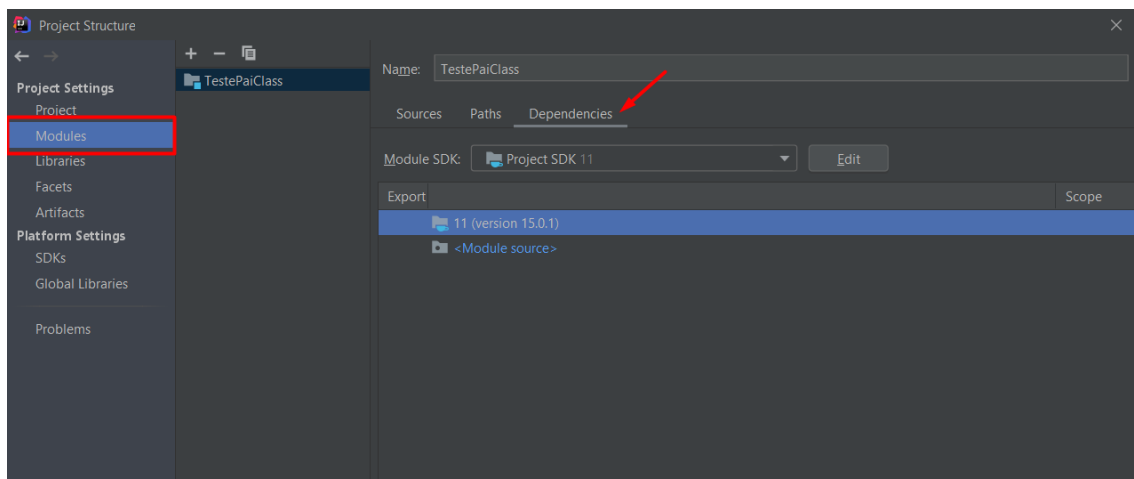


Como importar arquivos .class no IntelliJ

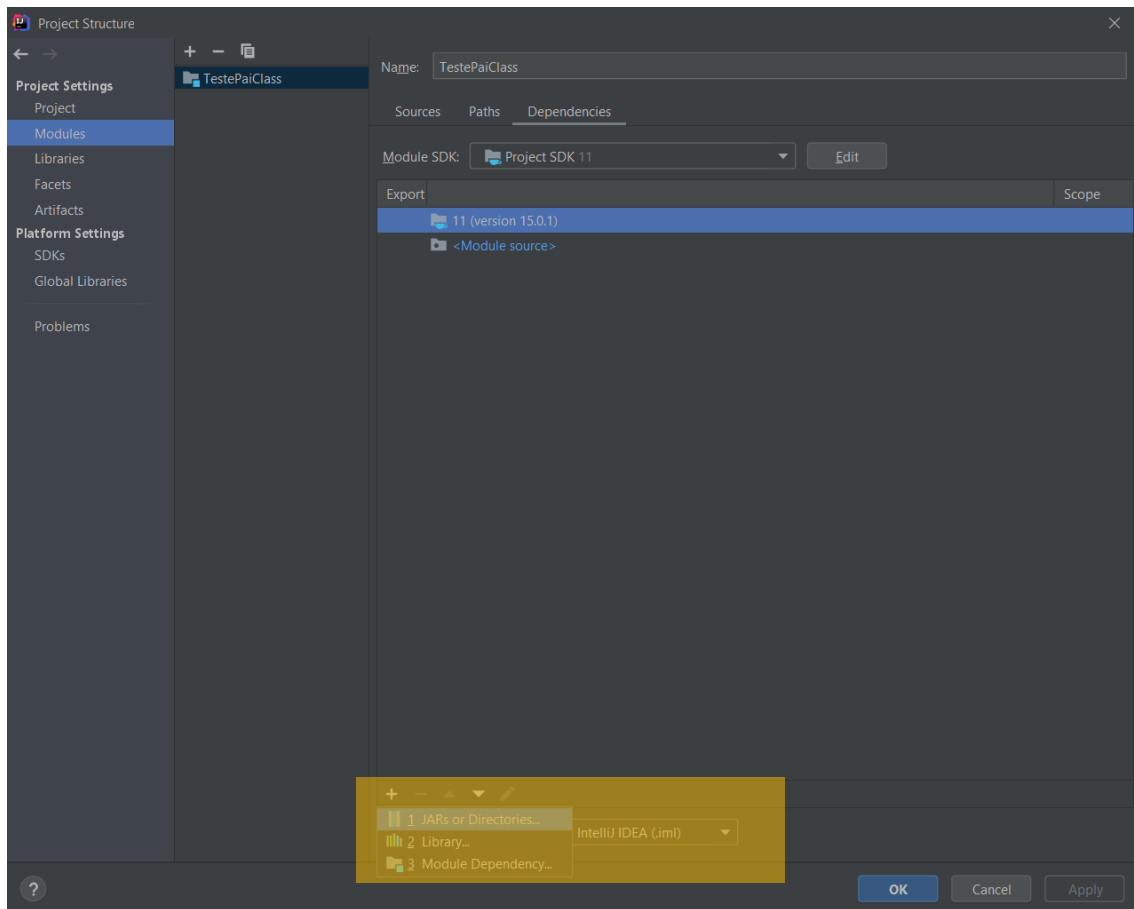
- 1) Para importar e utilizar arquivo *Pai.class* no IntelliJ, clique no menu “**File**”, e depois escolha a opção “**Project Structure...**”.



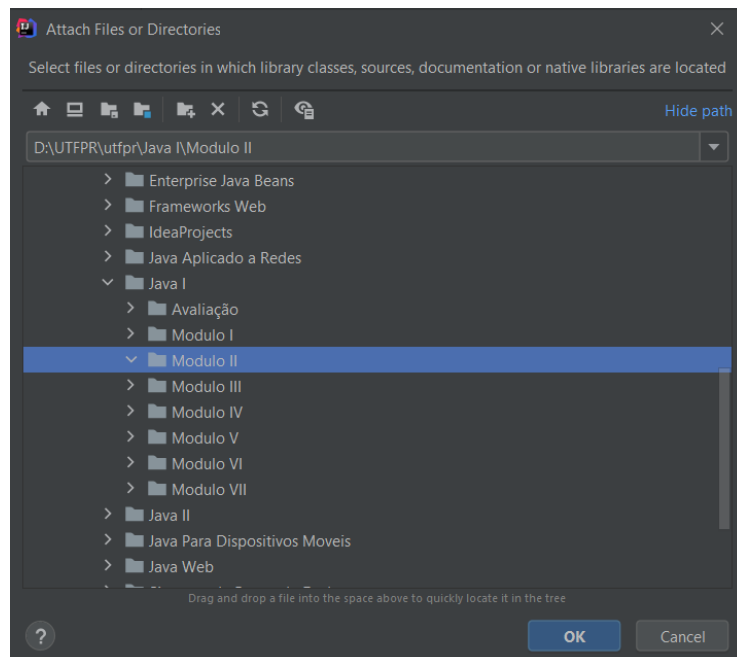
- 2) Na tela que abrir, selecione o item “**Modules**”, presente na coluna mais à esquerda (sob o item “**Project Settings**”) e, depois, abra a aba “**Dependencies**”.



- 3) Agora, clique no botão “**+**”, presente na parte de baixo da tela, e selecione o item “**JARs or Directories**”.



- 4) Na tela que abrir, selecione a pasta onde encontra-se o arquivo *Pai.class* e clique em “Ok”.



- 5) Para finalizar, marque a pasta que apareceu na tela e clique em **“Ok”**. Pronto, agora você já pode usar a classe Pai para os testes.

