

1. Na tecnologia Java, defina o que são e para que servem as Classes Wrappers.

Uma classe do tipo Wrapper em Java é usada para conversão de um determinado tipo de dado primitivo para objeto e de objeto para primitivo. E também armazenam os seus dados na memória heap enquanto as variáveis locais preservadas na pilha. O valor default para atributos de referência (objetos) é null.

2. De forma sucinta, comente a aplicação das seguintes classes:

a. Integer:

A classe Integer fornece vários métodos de conversão de int para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis.

b. Boolean:

A classe Boolean fornece vários métodos de conversão de boolean para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis.

c. Character:

A classe Character fornece vários métodos de conversão de char para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis. Além disso, fornece métodos capazes de converter caracteres de maiúsculas para minúsculas, e vice-versa.

d. Double:

A classe Double fornece vários métodos de conversão de double para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis.

e. Byte:

A classe Byte fornece vários métodos de conversão de byte para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis.

f. Short:

A classe Short fornece vários métodos de conversão de short para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis.

g. Float:

A classe Float fornece vários métodos de conversão de float para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis.

h. Long:

A classe Long fornece vários métodos de conversão de long para String e vice-versa, e tbm possui outros métodos de conversão dos mais diversos tipos de variáveis.

— De forma geral, como descrito no item 1, as classes Wrapper servem para fazer conversões de dados...

3. Considere as classes citadas no item “2”. Escolha 3 destas classes e construa um código simples que mostre um exemplo da sua aplicação para elas. Copie e cole o código de teste abaixo.

```
public class Application {
    public static void main(String[] args) {

        /* Declaração das variáveis do tipo primitivo */
        int primitivoInt = 0;
        double primitivoDouble = 0;
        char primitivoChar = 0;
        boolean primitivoBoolean = false;

        System.out.println("primitivoInt: " + primitivoInt);
        System.out.println("primitivoDouble: " + primitivoDouble);
        System.out.println("primitivoChar: " + primitivoChar);
        System.out.println("primitivoBoolean: " +
primitivoBoolean);

        /* Convertendo do primitivo para wrapper */
        Integer wrapperInteger = Integer.valueOf(primitivoInt);
        Double wrapperDouble = Double.valueOf(primitivoDouble);
        Character wrapperCharacter =
Character.valueOf(primitivoChar);
        Boolean wrapperBoolean =
Boolean.valueOf(primitivoBoolean);

        System.out.println("wrapperInteger: " + wrapperInteger);
        System.out.println("wrapperDouble: " + wrapperDouble);
        System.out.println("wrapperCharacter: " +
wrapperCharacter);
        System.out.println("wrapperBoolean: " + wrapperBoolean);

        /* Convertendo de wrapper para primitivo */
        primitivoInt = wrapperInteger.intValue();
        primitivoDouble = wrapperDouble.doubleValue();
        primitivoChar = wrapperCharacter.charValue();
        primitivoBoolean = wrapperBoolean.booleanValue();

        System.out.println("primitivoInt: " + primitivoInt);
        System.out.println("primitivoDouble: " + primitivoDouble);
        System.out.println("primitivoChar: " + primitivoChar);
        System.out.println("primitivoBoolean: " +
primitivoBoolean);
    }
}
```

- Obs.: Para melhor visualização, visite a página do github:

[https://github.com/luanhroliveira/POS_TECNOLOGIA_JAVA/blob/main/CETEJ31%20-%20Java%20I%20\(2022_01\)/M%C3%B3dulo%20V/LuanHigorRibeiroOliveira_atividade05.md](https://github.com/luanhroliveira/POS_TECNOLOGIA_JAVA/blob/main/CETEJ31%20-%20Java%20I%20(2022_01)/M%C3%B3dulo%20V/LuanHigorRibeiroOliveira_atividade05.md)