

DESAFIO: Bar OO

Forma de entrega: [link repositório no Github](#)

ATENÇÃO: este é exatamente o mesmo problema apresentado no desafio "Bar" do módulo de Lógica de Programação. A intenção aqui é verificar se você aprendeu como solucionar um problema usando classes.

Em um bar, o ingresso custa 10 reais para homens e 8 reais para mulheres. Cada cerveja custa 5 reais, cada refrigerante 3 reais e cada espetinho custa 7. Além disso, o bar cobra uma taxa de couvert artístico no valor de 4 reais, porém, se o valor gasto com consumo for superior a 30 reais, o couvert artístico não é cobrado. Fazer um programa para ler os seguintes dados de um cliente do bar: sexo (F ou M), quantidade de cervejas, refrigerantes e espetinhos consumidos. O programa deve então mostrar um relatório com a conta a ser paga pelo cliente.

Para resolver o problema, você deve criar uma classe conforme projeto ao lado.

Bill
- gender : char - beer : int - barbecue : int - softDrink : int
+ cover() : double + feeding() : double + ticket() : double + total() : double

EXEMPLO 1:

Sexo: **F**
Quantidade de cervejas: **3**
Quantidade de refrigerantes: **0**
Quantidade de espetinhos: **1**

RELATÓRIO:

Consumo = R\$ 22.00
Couvert = R\$ 4.00
Ingresso = R\$ 8.00

Valor a pagar = R\$ 34.00

EXEMPLO 2:

Sexo: **M**
Quantidade de cervejas: **7**
Quantidade de refrigerantes: **1**
Quantidade de espetinhos: **2**

RELATÓRIO:

Consumo = R\$ 52.00
Isento de Couvert
Ingresso = R\$ 10.00

Valor a pagar = R\$ 62.00

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO (TODOS PRECISAM ESTAR CORRETOS):

- 1) Nomes de classes, atributos e métodos respeitando o projeto, bem como as convenções de nome para Java (classe com primeira letra maiúscula, e padrão "camel case" para atributos, variáveis e métodos.
- 2) Todos atributos corretos.
- 3) Todos métodos corretos.
- 4) Comportamento do programa correto conforme exemplos.