



Java e Orientação a Objetos
Capítulo: Outros tópicos básicos sobre Java

<https://devsuperior.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

1

Restrições e convenções para nomes

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

2

Restrições para nomes de variáveis

- Não pode começar com dígito: use uma letra ou _
- Não usar acentos ou til
- Não pode ter espaço em branco
- Sugestão: use nomes que tenham um significado

Errado:

```
int 5minutes;  
int salário;  
int salario do funcionario;
```

Correto:

```
int _5minutes;  
int salario;  
int salarioDoFuncionario;
```

Convenções

- Camel Case: lastName
 - pacotes
 - atributos
 - métodos
 - variáveis e parâmetros
- Pascal Case: ProductService
 - classes

```
package entities;

public class Account {

    private String holder;
    private Double balance;

    public Account(String holder, Double balance) {
        this.holder = holder;
        this.balance = balance;
    }

    public String getHolder() {
        return holder;
    }

    public void deposit(double amount) {
        balance += amount;
    }

    public void withdraw(double amount) {
        balance -= amount;
    }
}
```

5

Funções interessantes para String

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

6

Checklist

- Formatar: toLowerCase(), toUpperCase(), trim()
- Recortar: substring(inicio), substring(inicio, fim)
- Substituir: Replace(char, char), Replace(string, string)
- Buscar: IndexOf, LastIndexOf
- str.Split(" ")

7

```
String original = "abcde FGHIJ ABC abc DEFG ";

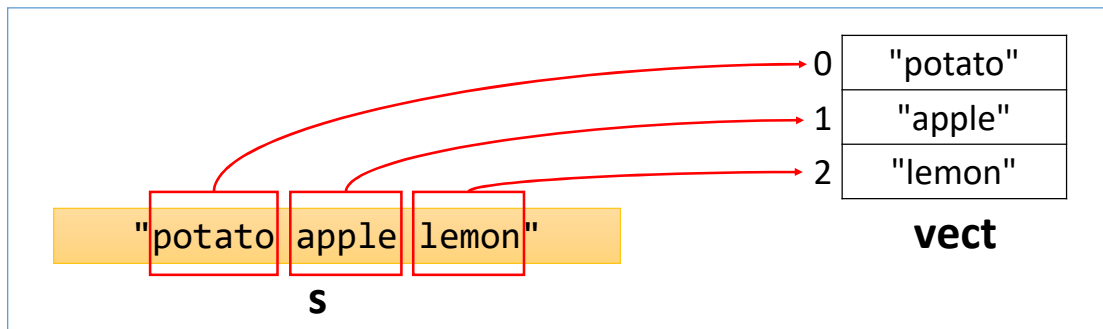
String s01 = original.toLowerCase();
String s02 = original.toUpperCase();
String s03 = original.trim();
String s04 = original.substring(2);
String s05 = original.substring(2, 9);
String s06 = original.replace('a', 'x');
String s07 = original.replace("abc", "xy");
int i = original.indexOf("bc");
int j = original.lastIndexOf("bc");

System.out.println("Original: -" + original + "-");
System.out.println("toLowerCase: -" + s01 + "-");
System.out.println("toUpperCase: -" + s02 + "-");
System.out.println("trim: -" + s03 + "-");
System.out.println("substring(2): -" + s04 + "-");
System.out.println("substring(2, 9): -" + s05 + "-");
System.out.println("replace('a', 'x'): -" + s06 + "-");
System.out.println("replace('abc', 'xy'): -" + s07 + "-");
System.out.println("Index of 'bc': " + i);
System.out.println("Last index of 'bc': " + j);
```

8

Operação split

```
String s = "potato apple lemon";  
  
String[] vect = s.split(" ");  
String word1 = vect[0];  
String word2 = vect[1];  
String word3 = vect[2];
```



9

Comentários em Java (básico)

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

10

```
package course;

import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;

/*
Este programa calcula as raízes de uma equação do segundo grau
Os valores dos coeficientes devem ser digitados um por linha
*/
public class Program {
    public static void main(String[] args) {

        Locale.setDefault(Locale.US);
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        double a, b, c, delta;

        System.out.println("Digite os valores dos coeficientes:");
        a = sc.nextDouble();
        b = sc.nextDouble();
        c = sc.nextDouble();

        delta = b * b - 4 * a * c; // cálculo do valor de delta
    }
}
```

11

Funções (sintaxe)

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

12

Funções

- Representam um processamento que possui um significado
 - `Math.sqrt(double)`
 - `System.out.println(string)`
- Principais vantagens: modularização, delegação e reaproveitamento
- Dados de entrada e saída
 - Funções podem receber dados de entrada (parâmetros ou argumentos)
 - Funções podem ou não retornar uma saída
- Em orientação a objetos, funções em classes recebem o nome de "métodos"

13

Problema exemplo

Fazer um programa para ler três números inteiros e mostrar na tela o maior deles.

Exemplo:

```
Enter three numbers:
```

```
5
```

```
8
```

```
3
```

```
Higher = 8
```

14

```

package course;

import java.util.Scanner;

public class Program {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Enter three numbers:");
        int a = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();
        int c = sc.nextInt();

        if (a > b && a > c) {
            System.out.println("Higher = " + a);
        } else if (b > c) {
            System.out.println("Higher = " + b);
        } else {
            System.out.println("Higher = " + c);
        }

        sc.close();
    }
}

```

15

```

package course;

import java.util.Scanner;

public class Program {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Enter three numbers:");
        int a = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();
        int c = sc.nextInt();

        int higher = max(a, b, c);

        showResult(higher);

        sc.close();
    }

    public static int max(int x, int y, int z) {
        int aux;
        if (x > y && x > z) {
            aux = x;
        } else if (y > z) {
            aux = y;
        } else {
            aux = z;
        }
        return aux;
    }

    public static void showResult(int value) {
        System.out.println("Higher = " + value);
    }
}

```

16