Universidade Federal da Fronteira Sul – UFFS

Curso: Ciência da Computação (2ª fase)

Disciplina: Cálculo 1 Professor: Milton Kist

## **Trabalho Aplicado1**

O trabalho deverá ser feito (preferencialmente em dupla).

**Problema (primeira parte):** Use o Teorema do Valor Intermediário para mostrar que cada equação abaixo possui pelo menos uma solução, indicando um intervalo onde cada equação tenha solução. Justifique sua afirmação.

- (i)  $x^3 \cos(x) = x 1$
- (ii)  $e^x = 3 2 x^2$
- (iii) 2 sen(x)- $e^x = -2$
- (iv) 5  $x-x^2=2^3\sqrt{x}$

<u>Obs.</u>: Para desenvolver a **segunda parte** do problema cada estudante ou dupla de estudantes deverá escolher (apenas) uma das equações acima.

**Problema (segunda parte):** Nesta parte os estudantes deverão fazer uma implementação. Deverão criar um algoritmo que aproxime a solução da referida equação (escolhida para fazer a segunda parte) com intervalo de comprimento igual ou inferior a 1/10, que contenha uma solução, isto é, o erro de aproximação da referida solução será inferior a 10<sup>-1</sup>. Quando o erro desejado for atingido, deverá ser indicado o comando de parada.

Dados de entrada: Dois números reais

<u>Dados de saída:</u> O algoritmo deve retornar com a seguinte mensagem:

- (a) "não é possível afirmar que existe solução neste intervalo, tente outros dois números";
- (b) Ou "a equação tem pelo menos uma solução neste intervalo" e também deve retornar um intervalo de comprimento menor ou igual que 10<sup>-1</sup>, no qual a equação tem solução.

**Nota:** A resolução do problema (primeira parte), bem como o programa (linhas de comando) de resolução do problema (segunda parte) deverão ser entregues em arquivo pdf. Além disso, deve ser disponibilizado/apresentado o programa da segunda parte.

Alunos: Luan Lucas de Lima Peloso e João Pedro Xavier

$i \times x^{3} - \cos(x) = x - 1$ $f(x) = x^{3} - \cos(x) - x + 1$
Raiz: f(x)=0
$f(101 = 10^{7} - \cos(101 - 10 + 1)$ $991 - \cos(10)$ $\approx 991,84$ ten roiz entre
F(-10) - (-30) - Cos(-10) - (-10) +1
-989-(os(-10) = -988,76)
$f(0) = 0 = \cos(0) - 0 - 1$ f(0) = 0 - 1 - 0 - 1 (ten noiz entre) f(0) = -2 ) $f(0) = f(10)$
f(s)= 53-cos(s)-5+1 } tem maiz entre  121-cos(s)
$f(2) = 2^3 - \cos(2) - 2 + 1$ ) ten noiz entre $7 - \cos(2)$ > $f(0) = f(2)$ $\approx 4,41$
$f(1) = 1^3 - \cos(11 - 1/4)$ ten rois entre  1- $\cos(11)$
Se $f(x)=\cos(x)-x+1$ s' continue en $[0 + 1]$ tol que $f(0)$ . $f(1)<0$ , existe um c no intervolo $[0,1]$ tol que $f(c)=0$

$e^{x}=3-2x^{2}$
$e^{x} - 3 + 2x^{2} = 0$ (roiz)
$f(x) = e^{x} + 13 + 2x^{2}$
$\Gamma(10) = 10 \times 10^{2}$
$f(10) = e^{10} - 3 + 2.10^2$
e10 - 197 = 22223,46
Não tempois
F(-10) = e <sup>-10</sup> - 3 + 2.1-1012
270 + 197
~ 197,0
f(0)= e1-2+2-02 } entre f(10) e f(0), tem roiz
+1-3 = -2 ) entre f(-10) e f(0), ten roil
$f(2) = e^2 - 3 + 2 \cdot (2)^2$ entre $f(0) = f(2)$ , ten roiz
Q <sup>2</sup> +5
=12,38
$\Gamma(z) \stackrel{?}{=} z \cdot z \cdot (z)^2$
$f(-2) e^{-2} - 3 + 2 \cdot (-2)^{2}$ $f(-2) e^{-2} + 5$ { entere $f(0) = f(-2) + 6$ , $f(-2) = -6$
= 5,13
2 3117
f(1) e <sup>1</sup> -3+2.1 <sup>2</sup> )
e-1 (enter F(0) = F(1) ten main
≃1,71 ) ·
$f(-1)e^{-1}-3+2\cdot f-71^{2}$ $e^{-1}$ \ entere $f(-1)$ e $f(-2)$ ten noisy
$\simeq -0,63$
Se f(x)=ex-3+2x2 é continuo en [0,1] e en [-1,-2], tol que
f(0).f(1)<0, f(-1).f(-)KO, existe um C no intervalo [0.17 o um no
intervolo [-1,-2] tol que f(c) = 0

$\frac{1}{1} \frac{2}{2} \sin(x) - e^x = -2$
2 ren(x1-e^+2=0 [hoiz]
f(x) = 2 ren(x) - e x + 2
F(10) = 2. ren (10) - e 10+2
≈-22025,55
cexiste roiz
$F(0) = 2. sen(0) - e^{0} + 2$
1
1 _ /
F(2)= 2. sen (2)-e2+2? wirte rieiz entre F(2) & F(6)
~-3,57
f(1) = 2. sen(1) - e1+2 } virte roiz entre F(2) e F(1)
~ O, 96 )
Se F(x1=2ren (x)-ex+2 e continue en [7,2], tol que f(1), F(2)<0, evite um c no intersento [1,2], tol que
f(1), F(2) <0, evite um ( na intersiola [1,27, tol and
f(c)=0

$iV = 5 \times - \times^2 = 2\sqrt[3]{x}$
$5x - x^2 - x^3\sqrt{x} = 0$
F(701 = S.70-101 -2, V10
-50-23/10
2-54,7
(Não tem roiz
f(-10)=5,(-10)-(-10)2-2J[-10]
-150 + 2 V10
~-145,69
- (0)6)
$f(2) = 5.2 - 2^2 - 2\sqrt{2}$ enter $f(2) = f(2)$ , ten roig $6 - \sqrt{2}$ $= 7$
F(5) = 5.5 - 52 - 255 ) entero f(7) o f(5) ten roly
F(S) = S. S - S2 - 2 VS ) entero f(7) o F(S) ten roly
~ -3,41
f(41 = 5,4 - 42 - 279 ) extre f(41 x + 121 for croigs
f(41 = 5.4 - 42 - 274) extre f(41 x \$ 191 for any
= 0, 81 )
0) 0-
Se f(x) = 5x-x2-2 Vx & continue en 1457 10 gue
f(4). F(5) <0, printe un & no interredo (4.5) 100 pur
f(c) = 0
1(C)=()

## 2ª Parte:

```
# Metodo Bisecçãopy >...

1 from math import e maqui usamos a biblioetca math para podermos usar a constante de euler

7 = 10<sup>44</sup> - 6 defininos a tolerância, ou seja, a precisão do ponto que encontramos uma raiz

3 iteracao = 10000

inicio = 1

5 a, b = map(float, input("Digite um intervalo: \n").split())mrecebemos o intervalo

6 while iteracao>inicio:

8 ponto medio = (a + b) / 2mcalculamos o ponto medio entre o intervalo para calcularmos a função neste ponto

funçao = e*("Conto medio - (3 - 2 *ponto medio**2)vavalor da função no ponto medio

funçao = e*("0, - (3 - 2 * **4*)*2)rcalculamos a função no ponto medio

funçao = e*("0, - (3 - 2 * **4*)*2)rcalculamos a função no ponto medio

funçao = e*("0, - (3 - 2 * **4*)*2)rcalculamos a função no ponto medio

if (abs(funçaop) < 1 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 1 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 1 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 1 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 2 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 2 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 2 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 2 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 2 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 < 1) and (funçaoa*funçaop) < 3 or (b - a) / 2 <
```





