直播平台控制命令数据格式说明文档

版本	人员	日期	备注
V1.0	黄玉斌	2016/5/17	初版
v1.1	黄玉斌	2016/6/15	增加命令:
			媒体控制
v1.2	黄玉斌	2016/7/5	修改命令:
			音频/视频开关控制
v1.3	黄玉斌	2016/8/17	新增命令:
			请用户离开教室
			禁止用户发送文字消息(禁言)
			切换主讲
v1.4	李辉雄	2017/2/6	新增命令:
			系统消息
			共享屏幕
			签到

景

一、		计时器	3
	(1)	开始/重新计时	3
	(2)	<i>停止计时</i>	3
	(3)	同步计时器	3
_,		人员列表控制	3
	(1)	举手发言	4
	(2)	取消举手发言	4
	(3)	同意举手发言	5
	(4)	拒绝举手发言	5
	(5)	点赞	6
	(6)	请用户离开教室	6
	(7)	禁止用户发送文字消息(禁言)	6
	(8)	切换主讲	7
	(9)	系统消息	7
	(10)	清空教室	8
	(11)	共享屏幕	8
	(12)	发起签到	8
	(13)	响应签到	9
三、		媒体控制命令	9
	(1)	开启/关闭人员的麦克风	9
	(2)	开启/关闭人员的视频	. 10
	(3)	调节人员麦克风的输入音量大小	. 10
	(4)	调节人员摄像头分辨率	10

正文

一、 计时器

说明:

- 1.计时器开始后,不能暂停,也不能停止。
- 2.老师退出教室再进入, 计时器会变得不准, 由老师重新开始计时。
- 3.学生退出教室再进入,同步老师的计时。

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	timer	字符串	计时器相关命令
subcommand	Start/ stop/ sync	字符串	开始/停止/同步计时
secondcounts	1200	数值	当 subcommand== sync
			时有用,表示计时器从
			开始计时到当前的秒
			数。

(1) 开始/重新计时

```
例子:
```

```
{"message":{
"type":"timer",
"subcommand":"start"
}
```

```
(2) 停止计时
例子:-
{"message":{
"type":"timer",
"subcommand":"stop"
}
```

(3) 同步计时器

```
例子:
```

```
{"message":{
"type":"timer",
"subcommand":"sync",
"secondcounts":1200
}
}
```

二、 人员列表控制

说明:

- 1. 老师不能举手; 学生可以举手。
- 2. 学生不能处理举手信息;老师可以处理,比如老师可以同意/拒绝举手信息。
- 3. 学生举手后,30s 后老师未处理,则举手信息过期,由各个客户端重置人员列表的举手状态。
- 4. 老师可以给学生点赞,学生也可以给老师点赞;学生不能给学生点赞,自己不能给自己点赞。

(1) 举手发言

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	member	字符串	人员列表相关命令
subcommand	handup	字符串	用户举手
userid	15	数值	举手用户的 id
useracount	例如: 15:lili@Talk915.gd	字符串	举手用户的 Acount

例子:

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":"handup",
"userid":15,
"useracount":"15:lili@Talk915.gd"
}
}
```

(2) 取消举手发言

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	member	字符串	人员列表相关命令
subcommand	cancelhandup	字符串	用户取消举手
userid	15	数值	取消举手用户的 id
useracount	例如: 15:lili@Talk915.gd	字符串	取消举手用户的
			Acount

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":"cancelhandup",
"userid":15,
"useracount":"15:lili@Talk915.gd"
}
}
```

(3) 同意举手发言

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	member	字符串	人员列表相关命令
subcommand	agreehandup	字符串	同意用户举手
userid	15	数值	被同意举手用户的 id
useracount	例如: 15:lili@Talk915.gd	字符串	被同意举手用户的
			Acount
actoruserid	16	数值	执行者的用户 id
actoruseracount	例如: 16:Ms. fan@Talk915.gd	字符串	执行者的 Acount

例子:

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":"agreehandup",
"userid":15,
"useracount":"15:lili@Talk915.gd",
"actoruserid":16,
"actoruseracount":"16:Ms. fan@Talk915.gd"
}
```

(4) 拒绝举手发言

字段说明:

字段	值	类型	意义	
type	member	字符串	人员列表相关命令	
subcommand	refusehandup	字符串	拒绝用户举手	
userid	15	数值	被拒绝举手用户的 id	
useracount	例如: 15:lili@Talk915.gd	字符串	被拒绝举手用户的	
			Acount	
actoruserid	16	数值	执行者的用户 id	
actoruseracount	例如: 16:Ms. fan@Talk915.gd	字符串	执行者的 Acount	

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":"refusehandup",
"userid":15,
"useracount":"15:lili@Talk915.gd",
"actoruserid":16,
"actoruseracount":"16:Ms. fan@Talk915.gd"
}
```

(5) 点赞

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	member	字符串	人员列表相关命令
subcommand	like	字符串	点赞
userid	15	数值	被点赞用户的 id
useracount	例如: 15:lili@Talk915.gd	字符串	被点赞用户的 Acount
actoruserid	16	数值	执行者的用户 id
actoruseracount	例如: 16:Ms. fan@Talk915.gd	字符串	执行者的 Acount

例子:

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":"like",
"userid":15,
"useracount":"15:lili@Talk915.gd",
"actoruserid":16,
"actoruseracount":"16:Ms. fan@Talk915.gd"
}
}
```

(6) 请用户离开教室

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	member	字符串	人员列表相关命令
subcommand	goout	字符串	请离用户
userid	15	数值	被请离用户的 id
actoruserid	16	数值	执行者的用户 id

例子:

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":"goout",
"userid":15,
"actoruserid":16
}
```

(7) 禁止用户发送文字消息(禁言)

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	member	字符串	人员列表相关命令
subcommand	limittalk/allowtalk	字符串	禁言/允许发言
	on_limittalk/on_allowtalk		
userid	15	数值	被禁言用户的 id
actoruserid	16	数值	执行者的用户 id

例子:

老师/助教/主讲:

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":" limittalk ",
"userid":15,
 "actoruserid":16
```

学生/听众应答:

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":" on_limittalk ",
"userid":15,
"actoruserid":16
```

说明: 当 userid 为 0 时,为全体禁言。

(8) 切换主讲

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	member	字符串	人员列表相关命令
subcommand	changehost	字符串	换主讲/老师
userid	15	数值	新主讲的用户 id
actoruserid	16	数值	执行者的用户 id

例子:

```
{"message":{
"type":"member",
"subcommand":" changehost ",
"userid":15,
"actoruserid":16
```

(9) 系统消息

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	system	字符串	系统命令
text	例如:通知,明晚大班课照常上课。	字符串	系统消息

例子:

{"message":{

```
"type":"system",
"text":"通知:明晚大班课照常上课。"
}
```

(10)清空教室

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	clearroom	字符串	清空教室

例子:

```
{"message":{
"type":"clearroom"
}
```

(11)共享屏幕

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	sharescreen	字符串	屏幕共享
subcommand	open/close	字符串	打开屏幕共享/关闭屏
			幕共享
liveurl	http://rtmp.talk915.com/xxxxxx	字符串	拉流地址
	/LiveStream.m3u8		
userid	15	数值	执行者 ID

例子:

```
{"message":{
"type":" sharescreen ",
"subcommand":"open",
"liveurl":"http://rtmp.talk915.com/xxxxxx/LiveStream.m3u8",
"userid":15
}
```

(12) 发起签到

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	signin	字符串	签到命令相关
subcommand	launch	字符串	发起签到
userid	15	数值	发起者 ID

```
{"message":{
"type":"signin",
"subcommand":"launch",
"userid":15
```

} }

(13)响应签到

字段说明:

字段	值	类型	意义
type	signin	字符串	签到命令相关
subcommand	respond	字符串	响应签到
userid	16	数值	签到者 ID

例子:

```
{"message":{
"type":" signin",
"subcommand":"respond",
"userid":16
}
}
```

三、 媒体控制命令

说明:该命令目前仅对小班课场景有效,其他场景收到该命令不响应; 该命令只能由老师端发出,学生端响应。

(1) 开启/关闭人员的麦克风 说明:默认为开启状态。 字段说明:

字段	值	类型	意义
type	media	字符串	多媒体命令
subcommand	mic	字符串	麦克风
switch	on/off	字符串	开启/关闭麦克风。
			注意:并非真正操作麦
			克风设备,而是调用
			SDK 相关接口不发送人
			员的音频。
userid	15	数值	被作用的用户的 id

```
老师端发出命令:
{"message":{
"type":"media",
"subcommand":"mic",
"switch":"off",
"userid":15}
}
```

(2) 开启/关闭人员的视频 说明:默认为开启状态。 字段说明:

字段	值	类型	意义
type	media	字符串	多媒体命令
subcommand	camera	字符串	摄像头
switch	on/off	字符串	开启/关闭摄像头。
			注意:并非真正操作摄
			像头设备,而是调用
			SDK 相关接口不发送人
			员的视频。
userid	15	数值	被作用的用户的 id

例子:

老师端发出命令:

{"message":{

"type":"media",

"subcommand":" camera ",

"switch":"off",

"userid":15}

}

(3) 调节人员麦克风的输入音量大小

说明: 待扩展

(4) 调节人员摄像头分辨率

说明:待扩展