

## Exercícios

miércoles, 10 de abril de 2024 9:40

1. Escreva um programa que leia vários números, determine e mostre o maior e o menor deles. A leitura do número zero encerra o programa.

2. Escreva um programa que solicite ao usuário uma senha de 8 caracteres. Caso a senha digitada esteja correta, o programa deverá mostrar senha correta. Caso contrário, o programa deverá mostrar senha incorreta e pedir para o usuário tentar novamente digitar a senha correta. Mas, se o usuário fornecer três senhas incorretas, o programa deverá encerrar a sua execução.

3. Escreva um programa que leia os seguintes dados de um conjunto de alunos: matrícula, nome e as duas notas que ele obteve em suas avaliações. A condição de parada será a digitação de uma matrícula igual 0 (zero). O programa deverá mostrar, para cada aluno, as seguintes informações: matrícula, nome, média e situação (aprovado, se a média for igual ou superior a 7 e, reprovado, se a média for inferior a 7).

4. Foi feita uma pesquisa de audiência de canal de TV em várias casas de uma certa cidade, num determinado dia. Para cada casa visitada, é fornecido o número do canal (5, 7, 10 ou 12) e o número de pessoas que o estavam assistindo naquela casa. Faça um programa que:

a) leia um número indeterminado de dados, sendo que o flag corresponde ao canal igual a 0 (zero);

b) calcule e escreva a porcentagem de audiência de cada emissora.

5. Escreva um programa para você adivinhar qual número aleatório entre 1 e 100 o programa escolheu assim que você iniciou a execução do arquivo. Você terá apenas 5 chances para tentar acertar e a cada chute mostrará na tela uma dica se o número está "quente" ou "frio" do número escolhido.

a) O número estará quente se tiver uma diferença de 5 números para cima ou para baixo do escolhido.

b) O número estará frio se tiver uma diferença maior de 5 números para cima ou para baixo do escolhido.

c) Se você chutou 5 vezes e não acertou o número, você perde e tem que começar novamente.

Dica: `import random`

`numero=random.randint(1,100)`

`#numero será gerado entre 1 e 100`