

CURSO	Técnico de Informática	DATA	
COMPONENTE	Linguagem de Programação Mobile I	TURMA	3 INF A
ALUNO		NOTA	
DOCENTE	Douglas de Cássio Quinzani Gaspar		

Roteiro

- Criar um novo projeto Android.
- Atribuir a API do Android 5.1 para todo o projeto.
- Escolher o modelo Empty Layout para a primeira Activity.
- Criar ao menos três telas para o aplicativo
- Montar banco de dados local (SQLite) e métodos para busca e cadastro.

A empresa LPM2 de desenvolvimento de softwares, localizada na cidade de Campinas, foi contratada para desenvolver um aplicativo móvel, utilizando a plataforma Android. Como funcionário dessa empresa, você foi escolhido, por conta da sua experiência anterior na área, para gerenciar o projeto com os demais funcionários bem como montar a estrutura do aplicativo o qual deverá realizar a autenticação de chaves (com formato alfanumérico de 8 dígitos).

O funcionamento do aplicativo dará-se da seguinte forma:

Haverá um banco de dados local (SQLite) com duas tabelas, a primeira será chamada de “cad_chaves” e servirá para cadastro das chaves alfanuméricas utilizadas pelo aplicativo, a segunda será nomeada como “val_chaves” e conterà as chaves já validadas no aplicativo.

A tabela “cad_chaves” deverá possuir a seguinte configuração:

- _id (chave primária do tipo inteiro com autoincremento)
- Chave (alfanumérico com até 8 dígitos)
- Cod_Autenticacao (alfanumérico com até 20 dígitos)

A tabela “val_chaves” deverá possuir a seguinte configuração:

- Chave (alfanumérico com até 8 dígitos)
- Situação (alfanumérico com até 3 dígitos)

O aplicativo contará com três telas, sendo delas:

- Uma para cadastro de novas chaves a qual deverá ser montada com os campos necessários para cadastro na tabela “cad_chaves” e exibir uma mensagem de sucesso ou erro ao tentar realizar o cadastro nesta tabela.
- Outra tela para validação de uma chave a qual também deverá conter os campos necessários para inserção da chave e um botão para validar. Ao final do processo deverá ser exibida uma mensagem se caso a chave foi validada ou não.
- A última tela deverá exibir qual foi a última chave validada com sucesso pelo aplicativo bem como o seu código de autenticação (Cod_Autenticacao).

Observação: não é necessário que as tabelas tenha ligação de chave primária e estrangeira.